

EVISTA + JUEGO
POR
OLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
Nº
junio
La revista de jugadores para jugadores
micromaní
¡YA LO HEMOS JUGADO!
DEUS EX
HUMAN REVOLUTION
Descubre la nueva cara del clásico!
Juegos
del mes
BRINK
PORTAL 2
OPERATION
FLASHPOINT:
RED RIVER
RIFT
THE WITCHER 2:
ASSASSINS
OF KINGS
RED FACTION:
ARMAGEDDON
LOS SIMS MEDIEVAL
HOBBY
PREMIO
2011
¡¡Estos son los mejores juegos del año!!
EPORTAJE
Hollywood
Monsters 2
endulo nos desvela
u obra maestra
PREVIEW
Duke Nukem
Forever
¡La Acción nunc
ha sido tan divertida
avance
Max Payne 3:
¡Viva el tiempo bala!
primeras imágenes
Kingdoms of Amalur
Reckoning: 100% Rol
tecnomanías
¡Lo más nuevo
para tu PC!

LARGA VIDA A LA AVENTURA!

AL MÁS PURO ESTILO CINEMATOGRÁFICO. ÁGIL, DIVERTIDA Y CARGADA DE REFERENCIAS A LOS CLÁSICOS DE HOLLYWOOD. DESCUBRE TODOS LOS SECRETOS Y LA TECNOLOGÍA DE LA PRIMERA AVENTURA DE NUEVA GENERACIÓN EN

WWW.FXINTERACTIVE.COM

PÉNDULO
CARTOON
SHADING




HUNTED®
THE DEMON'S FORGE
XBOX 360
PS3
HUNTED
18
18
WWW.HUNTEDTHEGAME.COM
03·06·2011
18
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation Network
inXile entertainment
Bethesda
© 2011 ZeniMax Media Inc. Hunted: The Demon's Forge, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Developed in association with inXile Entertainment Inc. inXile Entertainment and the inXile Entertainment logo are registered trademarks or trademarks of inXile Entertainment Inc. Windows, el botón Start de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo licencia de Microsoft. "PlayStation", "PS3", and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

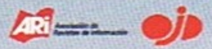
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



De clásicos y regresos

Bienvenido a Micromanía. Este mes, un gran porcentaje del contenido de tu revista favorita parece todo un homenaje al PC, lo que puede parecer redundante ya que nos dedicamos a los juegos de PC. Pero déjame explicarme, que lo que acabo de escribir tiene sentido, ya verás. Y es que, no sé si por accidente o porque el destino así lo ha querido, nos encontramos con un número que es una recopilación de grandes clásicos del PC. O, mejor dicho, de sus nuevas entregas y hasta "remakes".

Desde el juego que ocupa la portada de este mes, «Deus Ex: Human Revolution», que nos llevará al origen de la misma saga, hasta el regreso más esperado de los últimos 14 años -¡y no exagero nada, te lo prometo!- con la llegada de «Duke Nukem Forever», las páginas de este número de Micromanía está repletas de nombres que han hecho, y seguirán haciendo Historia del PC. Y si quieres más pruebas, fíjate en estos nombres: «Hollywood Monsters 2», o el regreso de Pendulo Studios y FX a uno de los universos míticos del mundo de la Aventura en España; «Portal 2» -¿no es «Portal» ya un clásico?-, «The Witcher 2. Assassins of Kings» -además, exclusivo de PC-, «Operation Flashpoint. Red River», «Los Sims Medieval» -si «Los Sims» no es un clásico, ya...- y, por supuesto, ese «Max Payne 3» que va a romper todos los moldes, ¡hasta los del personaje!

Antes de despedirme hasta el próximo mes, me gustaría invitarte, no puede ser de otra manera, a que compartas tus opiniones sobre el número de Micromanía que tienes entre manos, y también a que disfrutes del juego de este mes, un clásico -también- de la Aventura en España, «Fenimore Fillmore's Revenge». Nos vemos el mes que viene. Con más PC y más clásicos.

"El PC ha sido la cuna de juegos que hoy son clásicos incluso en otros formatos..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

REVISTA + JUEGO POR SOLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡YA LO HEMOS JUGADO!
DEUS EX HUMAN REVOLUTION
¡Descubre la nueva cara del clásico!
Juegos del mes
› BRINK
› PORTAL 2
› OPERATION FLASHPOINT: RED RIVER
› RIFT
› THE WITCHER 2: ASSASSINS OF KINGS
› RED FACTION: ARMAGEDDON
› LOS SIMS MEDIEVAL
HOBBY PREMIOS 2011
REPORTAJE
Hollywood Monsters 2
Pendulo nos desvela su obra maestra
PREVIEW
Duke Nukem Forever
¡La Acción nunca ha sido tan divertida!
avance
Max Payne 3: ¡Viva el tiempo bala!
primeras imágenes
Kingdoms of Amalur Reckoning: 100% Rol
tecnomanías
¡Lo más nuevo para tu PC!

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



actualidad
8 Noticias
Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

16 Primeras Imágenes
Kingdoms of Amalur: Reckoning
Un prometedor juego de Rol de espada y brujería que ha reunido a tres creadores de talla mundial.

reportaje
18 Hobby Premios 2011
Así fue la gala en la que entregamos los premios a los mejores juegos del año.

hablando claro
24 Buzón
Un espacio para opinar y enviar tus sugerencia. Si tienes algo que decir, mándalo aquí. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones.

reportaje
26 Hollywood Monsters 2
La esperadísima aventura de Pendulo está a punto de ver la luz. Descubre todo lo que hay que saber sobre ella.

primer contacto
30 Previews
Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones...

30 Deus Ex Human Revolution
34 Duke Nukem Forever

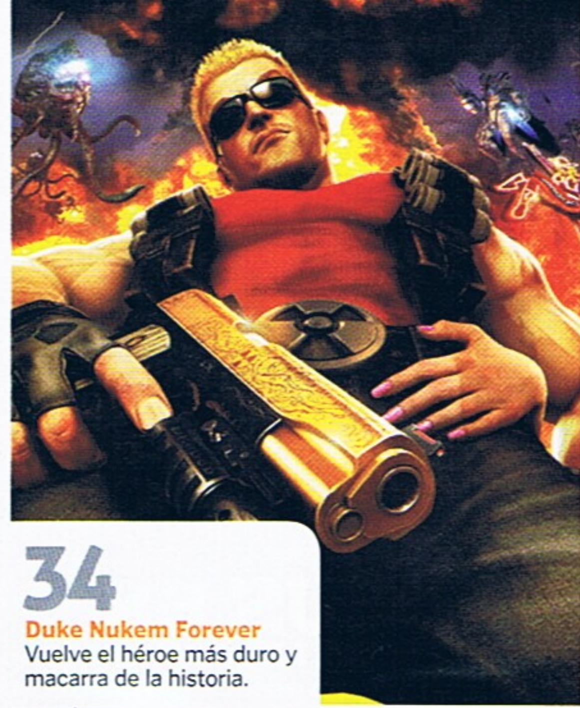
reportaje
38 Tipos con carisma
Por muy bueno que sea un juego, sin un protagonista a la altura no tiene mucho que hacer. ¿Conoces a los mejores?

a examen
41 Reviews
Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¿Quieres descubrir todo lo que te está esperando en los mejores juegos del momento?

42 Portal 2
46 The Witcher 2. Assassins of Kings
50 Brink
54 Rift
56 Operation Flashpoint. Red River
58 Red Faction Armageddon
60 Los Sims Medieval



42 **Portal 2** Valve ha vuelto a conquistarnos con un jueg genial y divertidísimo.





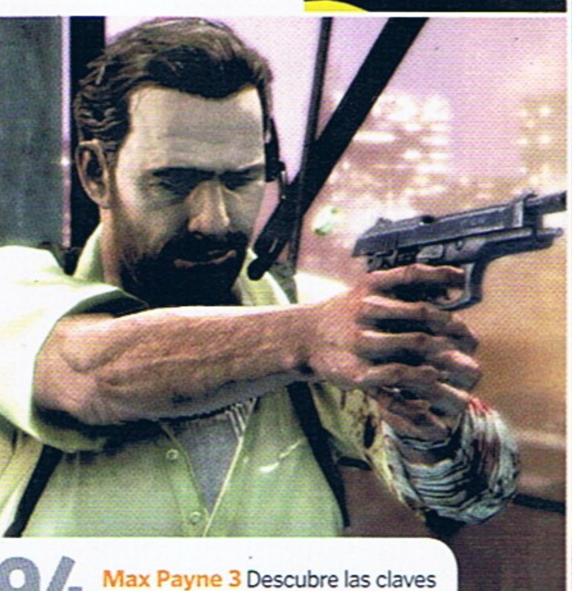
34 **Duke Nukem Forever**
Vuelve el héroe más duro y macarra de la historia.



18 **Hobby Premios 2011** En esta ceremonia entregamos los premios que decidisteis con vuestros votos



46 **The Witcher 2. Assassins of Kings** ¿Es tan genial com esperabas? ¡Te lo contamos



94 **Max Payne 3** Descubre las claves de un sorprendente regreso.

Selección Micromanía

Fenimore Fillmore's Revenge

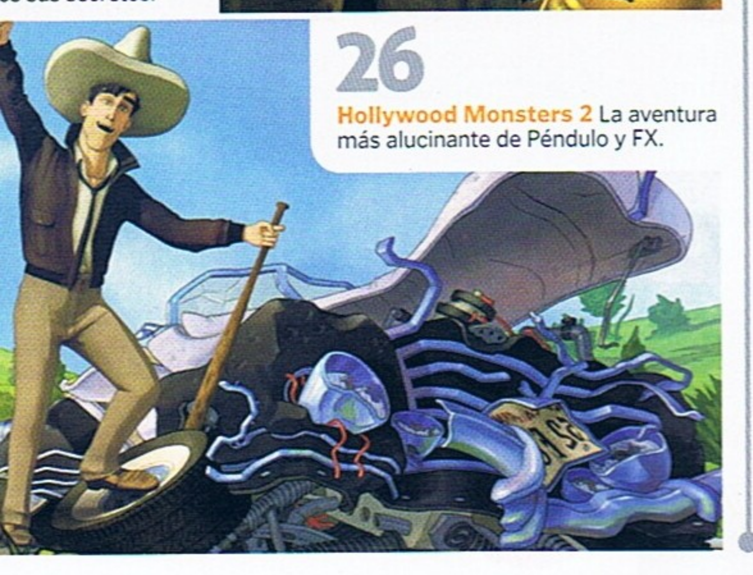
Una genial aventura, tan divertida como emocionante, con toda la magia de los grandes del género.







60
Deus Ex Human Revolution
La legendaria saga prepara su renacimiento. Descubre todos sus secretos.



26
Hollywood Monsters 2 La aventura más alucinante de Péndulo y FX.

GRANDES ÉXITOS

62 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas... Lo mejor en juegos para tu PC a un precio inmejorable.

GUÍAS Y TRUCOS

64 Código Secreto
Una ayudita extra para superar por fin ese dichoso nivel que tanto cuesta.

RANKING

66 Recomendados Micromanía
Los juegos que más nos han enganchado el último mes.

68 Los favoritos
El mejor ránking posible: el que hacemos con vuestros votos.

ZONA ONLINE

71 Juegos Online
Todo sobre los juegos multijugador masivos. ¡No te lo pierdas!

72 Actualidad
75 Novedades
76 Comunidad
78 Agenda

DVDMANÍA

79 Selección Micromanía
Este mes, una aventura de las buenas: «Fenimore Fillmore's Revenge».

LA COMUNIDAD

80 Zona Micromanía
El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía.

82 La comunidad
El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito.

TECNOMANÍAS

88 Escaparate
Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

90 Guía de compras
Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC

92 Consultorio
Si no te funciona un juego o te falla el ordenador, éste es el lugar al que debes enviar tus consultas.

REPORTAJE

94 Max Payne 3
¿Quieres saber qué está haciendo Rockstar con la serie que inventó el "tiempo bala"? Aquí te lo contamos.

AVANCE

98 En el próximo número
Entérate ahora mismo de con qué te estaremos sorprendiendo dentro de cuatro semanas.

ÍNDICE POR JUEGOS

APB Reloaded .... Juegos Online
ARGO Online .... Juegos Online
Assassin's Creed Revelations .... Noticia
Battlefield Play4free .... Juegos Online
Black Prophecy .... Juegos Online
Brink .... Review
Call of Duty. Black Ops. .... Código Secreto
Confrontation .... Noticia
Creatures .... Noticia
Crysis 2 .... Noticias
Crysis 2 .... Código Secreto
Darksiders .... Código Secreto
Dawn of Fantasy .... Juegos Online
Dead Rising 2 .... Código Secreto
Dead Space 2 .... Código Secreto
Deus Ex 2: Invisible War .... Relanzamientos
Deus Ex: Human Revolution .... Noticias
Deus Ex: Human Revolution .... Noticias
Deus Ex: Human Revolution .... Preview
Diablo III .... Noticias
Drakensang Online .... Juegos Online
Duke Nukem Forever .... Noticias
Duke Nukem Forever .... Preview
El Señor de los Anillos Online .... Juegos Online
Europa Univ. III. Chronicles .... Relanzamientos
Fallout New Vegas .... Noticias
Fenimore Fillmore's Revenge .... Código Secreto
Fiesta Online .... Juegos Online
Football Manager 2011 .... Código Secreto
From Dust .... Noticia
Global Agenda .... Juegos Online
Gods & Heroes .... Juegos Online
Gotham City Impostors .... Notici
Grotesque Tactics .... Código Secret
Guild Wars 2 .... Juegos Onlin
Hitman Absolution .... Noticia
Hollywood Monsters 2 .... Reportaj
Hydrophobia Prophecy .... Noticia
Kingdoms of Amalur. Reckoning .... Pantallas
Left 4 Dead .... Relanzamiento
Lego Star Wars III .... Código Secret
Lineage II .... Juegos Onlin
Los Sims Medieval .... Review
Mafia II .... Relanzamiento
Magicka .... Código Secret
Mass Effect 3 .... Noticia
Mass Effect 3 .... Noticia
Max Payne 3 .... Noticia
Max Payne 3 .... Reportaj
Medal of Honor .... Relanzamiento
Mortal Kombat .... Notici
Mythos .... Juegos Onlin
Need For Speed. Hot Pursuit .... Relanzamiento
Need For Speed. The Run .... Notic
Operation Flashpoint. Red River .... Revie
Portal 2 .... Notici
Portal 2 .... Revie
Portal 2 .... Código Secret
Prey 2 .... Notici
Pro Cycling Manager .... Notici
Rage .... Notici
Red Faction. Armageddon .... Revie
RIFT .... Revie
RIFT .... Juegos Onli
Risen .... Código Secret
Saints Row: The Third .... Notic
Star Wars. The Old Republic .... Notici
TERA .... Juegos Onli
Test Drive Unlimited 2 .... Código Secre
The Crows .... Notici
The Elder Scrolls V: Skyrim .... Notici
The Witcher 2: Assassins of Kings .... Notic
The Witcher 2: Assassins of Kings .... Revie
Tomb Raider Anniversary .... Relanzamient
Two Worlds II .... Notici
Two Worlds II .... Código Secre
Victoria 2 .... Código Secre
Wakfu .... Juegos Onli
X Rebirth .... Notici







¡Tenemos la maleta a punto para el E3 2011!

¿Sabes ya a lo que vas a jugar?

Ya se están montando los stands, se preparan las pantallas gigantes, las presentaciones, las chicas... ¡ya huele a E3!

No tenemos que convencerte de la gran –y agotadora– experiencia que es asistir a un E3. Todo aficionado sabe que es la feria del videojuego por excelencia y la oportunidad de oro para conversar con creadores, conocer proyectos lejanos, probar lanzamientos cercanos y, en resumen, empaparnos de videojuegos durante unos días en la ciudad de Los Angeles.

LO QUE ESTÁ POR VENIR

La cita tendrá lugar entre los días 7 y 9 de junio en Los Angeles Convention Center y, si las cifras son similares a la pasada edición, se espera l presencia de unas 300 compañías y más de 45.000 visitantes.

Sin olvidarnos de las muchas sorpresas de última hora que siempre acompañan un E3 –¡y las chicas guapas!–, los visitantes esperan poder jugar con «The Elder Scrolls V: Skyrim» o «Rage», ver algo más de «Assassin's Creed: Revelations», «Need for Speed The Run», «Prototype 2» o «Pro Evolution Soccer 2012», entre muchísimos otros, además de confirmar o descartar algunas conjeturas: ¿Veremos el ya confirmado «Call of Duty Modern Warfare 3»?

No estarán todos los que son, pero será el mejor escaparate para muchas de las mejores compañías de videojuegos del mundo y sí que se pasearán por allí los juegos que nos dejarán boquiabiertos y nos engancharán en los próximos meses. No te pierdas nuestra cobertura porque pensamos patear de arriba a abajo cada metro de este E3 2011 y contároslo todo, todo. ¡Ya tenemos los billetes de avión en la mano!



«Assassin's Creed» finaliza la trilogía de Ezio

Las aventuras del discípulo de Altair llegarán a su fin en noviembre con «Assassin's Creed Revelations»

De nuevo será Ezio Salvatore el protagonista de la nueva entrega de la serie y, aunque son muchos los interrogantes por responder, sí se ha sabido que el viaje de Ezio tendrá esta vez a Constantinopla como destino. Ubisoft Montreal promete novedades en cuanto a la jugabilidad y un cierre de lujo para la trilogía de Ezio.

¿Prefieres ser Batman o el Joker?

¡«Gotham City Impostors» te dejará tener tu propia versión de ambos!

Monolith Productions está al cargo de este juego de Acción multijugador en primera persona en el que versiones personalizadas de Batman y el Joker -podrás cambiar trajes, gadgets y armas, eligiendo entre un montón- combaten por el control de Gotham City. «Gotham City Impostors» estará disponible como descarga y promete jugabilidad disparada y mucha diversión.



LA CIFRA 100.000

Este es el lugar donde cualquier aficionado quiere estar en el mes de junio: Los Angeles Convention Center. Descuida, nosotros te lo contaremos con todo lujo de detalles..

¿A quién tendremos que matar a codazos para pillar una copia jugable de «Skyrim»? ¡Vamos dispuestos a todo!

Otro de los títulos que aspira a ser uno de los protagonistas del evento es el «Batman: Arkham City» de Rocksteady.



on las unidades superadas en la

mpaña de reserva de «The Witcher 2: Assassins of ngs»**. Las altas expectativas que rodean al juego han edado claras, así como el masivo apoyo de los aficionados.



¡Ya puedes poner a punto tu personaje!

«Saints Row: The Third» quiere aliviar tu espera...

Hasta navidades no podrás jugar con «Saints Row: The Third», pero Volition y THQ han maquinado algo para consolarte: «Saints Row Initiation Station» será una herramienta previa al lanzamiento con la que podrás crear personajes que luego serán utilizables en el juego, además de la posibilidad de compartir tus creaciones en la red o bien descargar los personajes creados por otros impacientes como tú.

ULTIMA HORA

Así de bien suena «Medal of Honor»



Si eres un auténtico fan de «Medal of Honor» querrás hacerte con «MOH Soundtrack Collection» que, en edición limitada de 2000 unidades, repasa la música de la saga en un estuche con ocho discos.

Vuelven todos los «Mortal Kombat»

Y lo hacen a la vez con «Mortal Kombat Arcade Kollection», una recopilación de los tres primeros arcades de la saga de lucha que se comercializará en formato de descarga. ¡A volver a practicar los "fatalities"!

¿Recuerdas a Norns y Grendels?



El inesperado regreso del recordado «Creatures», el juego que simulaba vida artificial en nuestros ordenadores en 1996 habrá sorprendido a muchos de los que criaban Norns entonces. Podrán volver a hacerlo muy pronto en formato free2play.

De Nueva York a San Francisco

Así te llevará «Need for Speed The Run», la más reciente entrega de la serie de velocidad de EA. De nuevo te pondrás al margen de la ley y al volante de coches increíblemente rápidos para disfrutar de una conducción explosiva. La fecha prevista es la del 17 de noviembre de este año.

Las miniaturas de «Confrontation»

El popular juego de miniaturas de fantasía, similar a los del universo "Warhammer", será convertido a juego de Estrategia en tiempo real con algo de Rol gracias a la labor de Cyanide y Focus Home Interactive. Podrás echarle el guante al final del año.



A punto el editor de mapas de «Portal 2»



El extraordinario juego de Valve prevé dar aún mucha guerra mediante lanzamientos como su editor de mapas, que también te permite crear o modificar skins, modelos, audio...

Los videojuegos son de lo más solidario

Así lo demuestran las constantes iniciativas benéficas en favor de Japón. Las últimas son las de Blizzard y su mascota benéfica en «World of Warcraft» o la subasta que ha organizado la compañía Bioware.

¿Preparado para un «Alien»... diferente?

Esta vez serán los chicos de The Creative Assembly quienes se encarguen de recuperar la franquicia de «Alien» para crear un título, distribuido por SEGA, del que no se conocen detalles. ¿Será un «Total War: Alien»?

Siguen los DLCs para «Fallout New Vegas»

Tres nuevos contenidos descargables se preparan para ampliar y alargar el juego de Bethesda, y llegarán a razón de uno al mes: «Honest Hearts», «Old World Blues» y «Lonesome Road». ¡Que no decaiga el chorreo!

«Human Revolution» no será nada especial



Ni tampoco estará "aumentado". El esperado «Deus Ex: Human Revolution» llegará a las tiendas de nuestro país en PC tan sólo en su edición estándar, sin la edición limitada ni la "Augmented Edition".

«Mass Effect 3» se demorará algo más

El cierre de la trilogía «Mass Effect» retrasa su lanzamiento y se va de tu almanaque de 2011: saldrá en algún momento de 2012. Otro en retrasarse es «Heroes of Might and Magic VI», que saldrá en septiembre.



Manipula la naturaleza

«From Dust» te dará la oportunidad de sentirte y actuar como un dios



Si hay una fuerza ante la que el hombre se siente pequeño e indefenso, ésa es la Naturaleza. Los fenómenos más terribles, poderosos y hermosos serán los protagonistas de «From Dust», un juego que Ubisoft Montpellier prepara bajo la dirección de Eric Chahi –el prestigioso creador de «Another World»– y cuyo concepto, aún siendo muy original, está directamente inspirado en el legendario «Populous».

En «From Dust», el jugador tendrá la capacidad de manipular los elementos naturales de un mundo similar a la Tierra para así facilitar los movimientos emigratorios de una tribu. De este modo, podrás modificar el terreno, las masas acuáticas, la vegetación... y enfrentarte a las devastadoras consecuencias de fenómenos naturales como tsunamis, terremotos, inundaciones o erupciones volcánicas.

El mundo de «From Dust» será completamente dinámico y pondrá en juego comportamientos físicos muy realistas combinados con un diseño artístico que se adivina espectacular. Tan sólo queda que la mezcla de todos estos ingredientes dé como fruto un título tan original como jugable.

Los zombies y las funerarias invaden todos los escenarios

El proyecto multiformato «The Crows» te invita a dominar la ciudad de RotenVille mediante tu cuenta de Facebook

«The Crows» es un juego online de Facebook creado por los españoles Xperimenta Planet, pero también es mucho más que eso: un producto ambicioso que abarca otros géneros como una novela gráfica, una serie de televisión, versiones en iPad e iPhone, MMO... siempre protagonizado por los peculiares habitantes de RotenVille. En «The Crows» manejarás una funeraria, crearás zombies e intentarás hacerte con el control de la ciudad, para lo cual casi todo vale: extorsión, espionaje, ataques con fantasmas, carreras de coches fúnebres... una divertidísima sucesión de minijuegos, cinemáticas y artimañas que te enganchará si lo pruebas. ¿A qué estás esperando?





¿sabías que...

...David Braben, el co-creador de «Elite», ha diseñado un ordenador que cuesta 25 dólares?



El legendario programador británico ha creado Raspberry Pi, un diminuto ordenador con un coste de fabricación irrisorio. Contaría con con un procesador de 700 MHz, 128 MB de SDRAM y puertos USB y HDMI. Podría llevar Ubuntu como S.O. e incluir el lenguaje de programación Python.

Domina la galaxia

«X Rebirth» marcará el regreso de la serie de simulación espacial «X» y promete extender mucho más su universo

Egosoft ha anunciado un nuevo juego de la serie «X» y muchos comandantes espaciales han empezado a acumular tiempo libre presintiendo que necesitarán años luz para disfrutar de todo lo que ofrecerá «X Rebirth». Con la complejidad, profundidad y riqueza que siempre ha tenido por bandera el universo de esta serie, «X Rebirth» llevará aún más lejos lo mejor de la saga para no defraudar a sus seguidores, al tiempo que presentará unos inicios más asequibles para los nuevos jugadores. Unos y otros disfrutarán de una jugabilidad abierta en base al combate espacial, el comercio y la exploración, con innumerables posibilidades y constantes sorpresas. Koch Media distribuirá «X Rebirth» en España en los últimos meses de 2011.





Combates, comercio, exploración.... descubre un vasto universo que te atrapará y te hará viajar entre planetas durante muchos meses.



«X Rebirth» será el regreso de uno de los simuladores espaciales más emblemáticos y valorados por los fans del género..

Breves

Intel presenta un nuevo... ¡Pentium!

El nuevo chip Pentium Sandy Bridge luce un nombre que emocionará a algunos nostálgicos. Anterior en potencia al Core i3, tiene dos núcleos y dos hilos de procesamiento nativo.



El Agente 47 volverá en 2012

«Hitman Absolution» será el quinto título de la serie de IO Interactive protagonizada por el Agente 47. En el E3 se podrá ver por primera vez el juego.

Llegan los piratas a «Two Worlds II»

El juego de Rol de Reality Pump Studios recibirá en septiembre su primera expansión, «Pirates of the Flying Fortress», que llenará de novedades todos los aspectos del juego original.

En voz baja

...se habla de un "ambicioso proyecto para PC" que según Yves Guillemot, CEO y fundador de Ubisoft, está en desarrollo basado en una de sus franquicias, y con el que estrenarán modelos de negocio. Micromanía apuesta por Tom Clancy...

«Crysis 2» añade cuatro mapas multijugador

Los cuatro nuevos entornos forman parte del primer pack de contenido, «Retaliation»

¿Echas en falta escenarios donde bajar los humos a unos cuantos bocazas presumidos? Si tienes algo por demostrar, que no sea por falta de mapas, «Crysis 2» aumenta la lista de escenarios multijugador con otras cuatro propuestas que están deseando albergar tus enfrentamientos: Park Avenue, Transit, Shipyard y Compound. Estas cuatro nuevas oportunidades para enfundarte el nanotraje y demostrar quién manda componen el primer DLC del juego, bautizado como «Retaliation».



Los más esperados

Se han ido dos grandes, pero otros tantos ingresan en la lista de los deseados: «Max Payne 3» y «Mass Effect 3». ¡Dos bombazos!

Parrilla

Duke Nukem Forever
» JUNIO 2011 » ACCIÓN » 2K/T2 » PC, 360, PS3
El más macarra, el más duro... ¡más Duke que nunca! El legendario héroe ha hecho lo imposible para regresar y ponerlo todo patas arriba.

Deus Ex Human Revolution
» AGOSTO 2011 » ROL/ACCIÓN » EIDOS/KOCH MEDIA » PC, 360
Un futuro oscuro, una trama adulta, mucha libertad... ¡Genial!

Rage
» SEPTIEMBRE 2011 » ACCIÓN » id/BETHESDA » PC, 360, PS3, MAC
Cada vez queda menos para que sus promesas se hagan realidad. ¡Si lo logra, será algo sensacional!

Calentando motores

Star Wars The Old Republic
» 2011 » ROL ONLINE » BIOWARE/ELECTRONIC ARTS » PC
Un Universo genial y los reyes del Rol en el mismo proyecto. Nada malo puede salir de ahí.

The Elder Scrolls V Skyrim
» 11 NOVIEMBRE 2011 » ACCIÓN » BETHESDA » PC, 360, PS3
Volvemos a Tamriel para combatir otra amenaza. Ahora se trata de dragones.

Max Payne 3
» 2011 » ACCIÓN » ROCKSTAR » PC, 360, PS3
Uno de los personajes más carismáticos de la Acción volverá bajo la nueva mirada de Rockstar.

en Boxes

Diablo III
» FINALES 2011 » ROL » BLIZZARD » PC, MAC
La mítica saga de Rol y Acción, magistral y precursora en muchas cosas, aspira a recuperar el trono y apear del mismo a sus imitadores.

Prey 2
» 2012 » ACCIÓN » HUMAN HEAD » PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género.

Mass Effect 3
» 2012 » ACCIÓN/ROL » BIOWARE » PC, 360, PS3
El broche de oro para una trilogía que ya ha hecho historia. ¡Imprescindible!

El agua seguirá dándote mucho miedo

Supera tu fobia al agua subiéndote al barco del nuevo «Hydrophobia Prophecy»

No estamos hablando de un juego nuevo, sino de una nueva versión de «Hydrophobia» con una serie de cambios muy sustanciales. El juego de Acción en tercera persona de Dark Energy se hizo popular por su original escenario –el mayor barco del mundo en el año 2051– y el protagonismo del agua a lo largo de su desarrollo. Desafortunadamente, algunos lastres pesaban demasiado en el conjunto final y malograban la jugabilidad, por lo que nace «Hydrophobia Prophecy»: una remodelación completa e intensa que abarca cada aspecto del juego –el apartado gráfico, la jugabilidad, las físicas, los puzzles, el sonido...– y añade un montón de nuevo contenido, desde niveles hasta escenas, diálogos o escenarios. Este nuevo intento de Dark Energy está ya disponible en Steam al precio de 9,99 euros y está esperando a que te mojes con él. ¿O es que el agua te da miedo?

Sobre ruedas y a pedales

Un año más, «Pro Cycling Manager» quiere llevar un pelotón hasta tu ordenador

¿Te va más el Tour de Francia o acaso La Vuelta? No te comas la cabeza porque no tendrás que elegir: «Pro Cycling Manager: Tour de Francia y La Vuelta 2011» deja claro en su título que incluirá todo lo que tiene que ver con ambas competiciones, y no será la única alegría que le espera a los fans de las bicicletas. Apoyado en un nuevo motor 3D, nuevas animaciones, interfaz más intuitivo y una inteligencia artificial renovada que proporcionará comportamientos impredecibles en los sprints y escapadas, la combinación entre simulación deportiva y dirección de equipos enganchará a cualquier amante del deporte. «Pro Cycling Manager 2011» completará su conocido Editor de carreras incorporando a los corredores, los cuales podrás recrear tanto en su constitución física y equipamiento como en su estilo deportivo. Digital Bros dará la salida este mismo verano al juego, así que colócate el dorsal y espera pacientemente la señal.



El nivel de detalle con el que vendrá «Pro Cycling Manager 2011» será una auténtica gozada para los aficionados al deporte del ciclismo.



Los espectaculares entornos por los que discurrirán las carreras serán mucho más variados que nunca y modelados en alta definición.

SANGRE
DESPRECIO
AMOR
TEMOR
ESPERANZA

Un tiempo de caos nunca antes descrito
comenzado. Poderosas fuerzas chocan t
las escenas en una lucha por el poder y
influencia. Los Reinos del Norte movili
sus ejércitos y los preparan para la gue
Pero la marcha de los ejércitos no sera
suficiente para evitar la sangrienta
conspiración. Alguien está cazando
cabezas coronadas. Cada intento de
asesinato intensifica el caos. La crue
y la violencia se han convertido en el
nuestro de cada día.

UNA PROFUNDA HISTORI ADULTA NO LINEA

UN ENORME MUND REAL PARA EXPLORA

SISTEMA DE COMBAT TÁCTICO Y DINÁMIC



PANTALLAZO REAL DEL JUEGO



PANTALLAZO REAL DEL JU

¿Te atreves a quedarte solo ante las poderosas fuerzas que están luchando por hacerse con el poder sobre los Reinos del Norte?

the-witcher2-game.com
thewitcher.com
namcobandaigames.eu

CONTENIDO PREMIUM, PRECIO STANDARD

- Un DVD con el juego.
- Un video sobre el making of.
- La banda sonora oficial.
- Una guía del juego.
- El manual oficial.
- Un panfleto y una moneda real del mundo del videojuego.
- El mapa del juego.
- Dos figuras de papel únicas.



THE WITCHER 2
ASSASSINS OF KINGS

LANZAMIENTO 13 MAYO 201

PRODUCCIÓN





Rol con nombre propio!

Kingdoms of Amalur Reckoning

Rol ☆38 Studios ☆2012



DESCUBRE AMALUR
«Reckoning» te ofrecerá el enorme mundo de Amalur para que lo explores con total libertad, dentro de un sistema de juego muy abierto y variado. Podrás disfrutar toda la emoción del mejor Rol, con cientos de misiones por resolver y montone de opciones para individualizar y mejorar a tu personaje.

¡TRES "TALENTAZOS"! Pocas veces se ha visto en un juego una combinación de talentos similar. Y es que el completo y gigantesco universo de «Reckoning» ha sido creado por R. A. Salvatore, uno de los autores de novelas de fantasía más prestigiosos del mundo; su diseño artístico es resposabilidad del famosísimo creador de cómics Todd McFarlane, y la jugabilidad está a cargo de Ken Rolston, responsable de «Morrowind» y «Oblivion». ¡Casi nada!

EL MUNDO DE AMALUR TE ESPERA PARA QUE LO EXPLORES EN UN JUEGO DE ROL TAN ESPECTACULAR COMO PUEDAS IMAGINAR



¡UN MUNDO DE POSIBILIDADES! Cuando uno tiene un escritor de la talla de R. A. Salvatore para crear un mundo y a un diseñador como Todd McFarlane para darle vida lo lóg es sacarle todo el partido posible, y eso es precisamente lo que está haciendo 38 Studios. Y que el mundo de Amalur es tan rico, complejo y variado que al mismo tiempo que «Kingdon Amalur: Reckoning» se está desarrollando un juego online masivo ambientado también en é que, eso sí, de momento sólo se conoce su título provisional: «Project Copernicus».



MUCHO ROL... ¡Y MUCHA ACCIÓN! «Kingdoms of Amalur: Reckoning» promete combinar un sistema de juego variado y complejo, con unos combates increíblemente intensos y frenéticos en los que la espectacularidad y la jugabilidad vayan de la mano.

Rol a lo grande

«Kingdoms of Amalur: Reckoni reúne muchos de los elemento imprescindibles en un juego d que pretenda alcanzar el éxito ambientación detallada y atra un acabado visual espectacula sistema de juego variado e inte Todo ello, además, avalado po firma de tres talentos colosale Salvatore, McFarlane y Rolstor ¡Una apuesta ganadora!



HOBBY PREMIOS 2011

Los lectores votan los mejores videojuegos del año

No te pierdas el reportaje de HobbyPremios 2011 en HOBBYNEWS.es

Como todos los años, vuestros votos y los de los lectores del resto de revistas de Axel Springer han servido para elegir los mejores juegos del año 2010. El pasado 28 de abril se celebró la entrega de premios y estos fueron los ganadores...

Juego del año



1. Red Dead Redemption

2. Gran Turismo 5

3. Call of Duty Black Ops

Red Dead Redemption fue elegido como el mejor juego de 2010. Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, le entregó el premio a David Gómez, Marketing & PR Coordinator de Rockstar España.

Consola del año





1. PlayStation 3

Con la votación cerrada antes de los recientes problemas de la consola, PlayStation 3 no tuvo problemas en alzarse con el premio a la mejor consola del año. El trofeo fue recogido por María Jesús, López, gerente Comercial de Sony Computer Entertainment España, de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas.

Compañía del año



1. Sony Computer Ent.

2. Rockstar

3. Square-Enix

Los usuarios de consola han pesado mucho en la votación a la mejor compañía del año, que ganó Sony. Lo recogió Jorge Huguet, Director de Marketing, de manos de Vanesa Carrera (e-girl).

Springer premian a los mejores juegos de 201

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.000.000 lectores de las revistas de Axel Springer: micromanía 

Play HOBBY Nintendo Acción

JUEGO DEL AÑO PC



1. Mass Effect 2

2. Call of Duty Black Ops
3. StarCraft II Wings of Liberty

Vuestros votos dicen que el mejor juego de PC de 2010 fue este soberbio juego de Rol de Bioware. Erea Palacios, Press Relations de Electronic Arts recogió el premio que le entregó nuestro director, Paco Delgado.

JUEGO DEL AÑO PS3

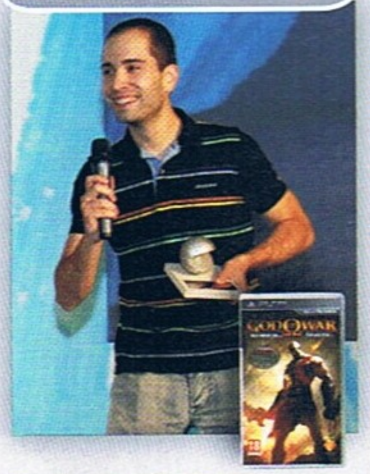


1. Gran Turismo 5

2. Red Dead Redemption
3. God of War III

En una votación muy ajustada, «Gran Turismo 5» se coronó como mejor juego del año para PS3 frente al, eso sí, también genial «Red Dead Redemption». Sonia Herranz, directora de la revista PlayManía, le entregó el galardón a Javier Borrego, Product Manager del juego.

JUEGO DEL AÑO PSP



1. God of War Ghost of Sparta

2. Kingdom Hearts Birth By Sleep
3. MGS Peace Walker

Javier Borrego recogió también el premio para la última entrega de la serie «God of War» en PSP, que resultó elegido como mejor juego del año para esta plataforma portátil.

JUEGO DEL AÑO DS



1. Profesor Layton y el Futuro Perdido

2. Pokémon Oro y Plata
3. Last Window

Cristina Pérez, Jefe de Prensa de Nintendo, recibió de Juan Carlos García, director de Nintendo Acción, el premio ganado por el divertido juego de puzzles de DS «El Profesor Layton y e Futuro Perdido».

JUEGO DEL AÑO WII



1. Super Mario Galaxy 2

2. Donkey Kong Country Returns
3. Monster Hunter Tri

Jesús Moreno, responsable de marketing de Nintendo Ibérica, recogió el premio a la última aventura del fontanero más famoso de los videojuegos. Se lo entregó Juan Carlos García.

JUEGO DEL AÑO XBOX 360



1. Halo Reach

2. Call of Duty Black Ops
3. Alan Wake

«Halo Reach» se enfrentaba a una dura oposición, pero finalmente fue elegido como el mejor juego del año para Xbox 360 . Lidia Pitzalis, Press Relations de Microsoft, recogió el premio que le entregó Javier Abad, subdirector de Hobby Consolas.

PREMIO HOBBY NEWS



1. Red Dead Redemption

2. Super Mario Galaxy 2
3. God of War III

Hobby News convocó una votación online de la que salió como vencedor «Red Dead Redemption». José Luis Sanz, responsable de Hobby News, le entregó el premio a Silvia Cabrera, Product Manager de Rockstar.

PREMIO E-GIRL



1. Los Sims 3

2. Art Academy
3. Patito Feo

La revista de videojuegos para chic de Axel, e-girl, entregó un premio e pecial, elegido por sus lectoras a «L Sims 3». Lo recogió Daniel Montes, Product Manager de Electronic Art de las manos de Cristina Fernández Directora Editorial.



Enric Álvarez (Mercury Steam)

Para celebrar su 20 aniversario, la revista Hobby Consolas entregó un premio especial, un premio que no miraba al pasado, sino al futuro. Y además, al futuro de los videojuegos en España. Y eligieron para ello a Enric Álvarez, una de las figuras del software más importante de nuestro país gracias a su último trabajo, «Castlevania Lords of Shadow».



Mónica Revilla (Sony)

Con este premio las redacciones reconocemos el esfuerzo que realizan los departamentos de prensa de las compañías para facilitarnos un poquito el trabajo. La ganadora ha sido la jefa de prensa de Sony, Mónica Revilla: una enorme profesional y una gran persona. Se lo entregó Cristina Fernández, Directora Editorial.



Ángel Andrés (Nintendo)

Así premiamos a personalidades que han hecho grande al sector en nuestro país. Y Ángel Andrés, Director Comercial de Nintendo, es un enorme ejemplo. Fue compañero nuestro en los 80 y ha trabajado en Erbe, Arcadia, Dinamic, Game... Amalio Gómez, Director de Publicaciones de videojuegos, le entregó el merecido premio.

Así fue la gala de los Hobby Premios

¿Qué serían unos premios sin una gala a la altura? No lo sabemos porque nosotros celebramos una por todo lo alto, con cerca de cerca de 200 profesionales del sector. Comida, fiesta y, sobre todo, muy buena compañía...







1 Nuestros compañeros Manuel y Vanesa presentaron la ceremonia. ¡El día menos pensado nos los "roban" para la tele!

2 Lo mejor de los Hobby Premios es que es de las poquísimas ocasiones en las que se reúne TODO el sector.

3 Mamen Perera, nuestra directora general, hizo un repaso de nuestra compañía.

4 La entrega de premios se siguió con mucha atención. ¡Había más de uno con los dedos cruzados!

5 Los chicos de Hobby News cubrieron el evento. ¿No lo habéis visto todavía?

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Aquí tienes un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Sorprendente FX

No dejo de sorprenderme con FX. Ya conocía la extraordinaria calidad de sus producciones, su excelente servicio de atención al cliente y el precio de sus juegos: 19,95€ Pues por si esto fuera poco, hoy he recibido un paquete con «Men of War: Assault Squad» completamente gratis. ¡Muchas gracias! Y yo me pregunto: si a FX le cuadran los números, ¿por qué otras compañías nos toman el pelo con precios abusivos y un pésimo servicio post-venta? ■ Carlos Javier Cuevas



R. Nos unimos a tus felicitaciones a FX y a su generosa política de promociones. Digamos, sencillamente que cuando la inmensa mayoría de los usuarios comparten esta admiración por la forma de trabajar de FX, será que algo están haciendo bien. Y en cuanto a tu pregunta, no es fácil de responder, pero en cualquier caso, está claro que sois vosotros, los consumidores, los más capacitados para comparar y valorar lo que cada compañía tiene que ofrecer...

Edición agotada



He visto que en un reportaje de hace unos meses sobre ediciones de coleccionista destacabais la de «WoW Cataclysm» como agotada, pero yo he visto una o dos copias en un centro comercial. Son pocas, sí, pero todavía quedan algunas en venta. ■ Fran de diego



R. Las palabras clave en ese comentario sobre la edición de «Cataclysm» eran que estaba "prácticamente agotada". Eso, es cierto, no descarta la posibilidad de que en alguna tienda quede alguna unidad, pero, vamos te aseguramos que las posibilidades son bastante remotas y si has encontrado un par de ellas, hombre, no es que te haya tocado la lotería, pero te aseguramos que a más de un lector le gustaría estar en tu pellejo. :-D

De PC a Mac



Soy un lector vuestro desde hace mucho tiempo y tengo que decir que he disfrutado mucho con todos los juegos que nos habéis regalado. Lo que pasa es que ahora me he comprado un Mac y, claro, me he quedado con las ganas de instalarme «Brothers in Arms: Earned in Blood». ¿No hay nada que pueda hacer? ■ Eduardo G.

R. Si te refieres a si existe alguna forma de hacer que los juegos de PC funcionen bajo el sistema operativo MacOS, pues mucho nos tememos que no. Ahora bien, casi cualquier ordenador Mac de los más recientes (y especialmente los de la gama iMac) tiene la misma arquitectura que un PC y potencia suficiente como para que puedas instalar Windows, usando el programa Bootcamp, y puedas ejecutarlo en una ventana como una máquina virtual o, si es necesario con los juegos más exigentes, para usarlo directamente como sistema de arranque.



La carta del mes

Trabajar en juegos

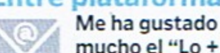
Os escribo porque dentro de poco me toca elegir qué estudiar para trabajar el día de mañana y como mi mayor hobby y pasión son los videojuegos me gustaría que me dijerais qué tengo que estudiar o hacer para poder llegar a trabajar en el mundo de los videojuegos, ya sea directamente en la industria, en revistas como la vuestra o en cualquier aspecto relacionado con ellos.

■ Alejandro Mendoza

Puf, pues no preguntas nada... Lo que pasa es que la industria del videojuego es hoy en día tan grande que es como si dijeras que quieres trabajar en algo relacionado con el cine, lo que incluye desde director hasta acomodador... Sin extendernos mucho te podemos decir que si quieres hacer juegos, deberías estudiar programación o diseño gráfico. Si quieres fabricar y vender tus propios juegos, necesitarás formación relacionada con el mundo empresarial. Y si quieres escribir de juegos, el periodismo, por supuesto, sería una gran ayuda ... Vamos, que tienes donde elegir, ¿no te parece?



Entre plataformas



Me ha gustado mucho el "Lo + Hot" que dedicasteis el mes pasado a las versiones en iPad de juegos clásicos de PC, pero si os escribo es porque luego, repasando la Zona Online y viendo el juego de Facebook «Dragon Age Legends», se me ocurre que lo verdaderamente genial sería que todas las versiones del mismo juego se pudieran continuar de una plataforma a otra. ¿No sería mucho más interesante? ■ Carlos

R. Imaginamos que hacer que un mismo juego sea compatible entre tres plataformas tan diferentes debe ser una especie de pesadilla tecnológica, pero de alguna manera, ya hay compañías que se esfuerzan por "conectar"

La polémica del mes

Un juego distinto

No me gusta nada la pedazo de nota que le habéis dado a «Dragon Age II». Se esperaba mucho más de la continuación del grandioso «Dragon Age Origins», y no solo es todo muchísimo más lineal, sino que desaparecen cantidad de opciones. Esto no parece en realidad una segunda parte, sino otra cosa basada simplemente en el mismo universo, que convierte un juego de rol mítico en un "action RPG". Fatal para BioWare, que ha intentado hacer una versión medieval de «Mass Effect 2» en el universo «Dragon Age». ■ Org

Para empezar te agradecemos tu carta y tu opinión que, como decimos siempre, vale tanto (o más) que la nuestra. Por lo demás, estamos de acuerdo en que «Dragon Age II» no es continuista con el anterior juego de la serie, pero no estamos seguros de que eso sea necesariamente malo. Nos parece que se trata de una cuestión de gustos, porque seguramente muchos de los que piensan que «Mass Effect 2» es un juegazo (el mejor de 2010 según vuestras votaciones) a lo mejor están contentos con ese cambio de rumbo.


LO+HOT ¡Con un solo dedo!

Juegos de ayer...

...y juegos de hoy

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa dejando tu mensaje en Facebook. **www.facebook.com/revistamicromania**, enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Indica tus datos personales. Las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

micromanía

sus juegos entre sí. Por ejemplo, el argumento de «Dead Space» para iPad complementa el de la serie de PC, mientras que si juegas a «Dragon Age Legends» puedes ganar objetos exclusivos para «Dragon Age II». Son sólo dos ejemplos, pero seguro que el futuro habrá muchos más.

Artículos enteros



Os escribo para agradeceros las reviews que habéis dedicado específicamente al multijugador de «Homefront» y de «Shogun 2». Sin estos dos "añadidos", la verdad, las valoraciones de los juegos se quedaban un poco cojas. Bernabé



R. No tienes nada que agradecer. Si acaso nosotros tenemos que excusarnos, porque a veces no es posible probar el multijugador en el lanzamiento de un juego, ya sea por problemas con los servidores o por cualquier otro motivo. En casos como esos creemos que es mejor "dividir" las reviews que retrasarlas uno o más meses, pero, por supuesto, hacemos siempre todo lo posible por "completarlas" cuanto antes.

Buena puntería



Menuda puntería he tenido con las votaciones de los Mejores de 2010. De diez categorías he "acertado" el ganador en siete. ¡Y en los deportivos sabía que iba a ganar «FIFA 11», pero es que soy forofo de la serie «PES»! :-D Ahora me falta que me digáis que me ha tocado el ordenador. Víctor Lleno

R. Sí que tienes buen ojo, sí señor. Mira, si te parece el año que viene te preguntamos solo a ti y nos ahorramos el follón de montar la votación :-D Y en cuanto a los ganadores, efectivamente, ya han sido sorteados y puedes ver la lista completa publicada este mismo número.



Preguntas sin respuestas

¿Quién...

se atreverá ahora a defender la supuesta superioridad de las consolas como plataformas de juegos, después del espectacular fiasco de PSNetwork?

¿Cuántos...

juegos van a acabar vendiendo de «The Witcher 2» si sólo las prerreservas a nivel mundial ya superan las 100.000 unidades?

¿Cómo...

se explica a esta alturas el retraso de «Mass Effect 3» que se ha llevado el lanzamiento del juego nada menos que hasta 2012?

¿Qué...

excusa van a darnos para explicar que no se ponga a la venta la Edición Augmented de «Deus Ex Human Revolution» en su versión de PC, pero sí lo haga en la de consolas?

¿Cuántos...

juegos de Rol online más van a tener que pasar de un sistema de cuotas a otro de micropagos antes de que las compañías entiendan el mensaje?

¿Por qué...

en vez de tanto clon de «Farmville» no aparecen en Facebook más juegos "de verdad", como por ejemplo el reciente «Dragon Age Legends»?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

No te pierdas la visita a Pendulo Studios en HOBBYNEWS.es

HOLLYWOOD MONSTERS 2

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Pendulo Studios/ FX Interactive**
- Fecha prevista: **Junio de 2011**

CÓMO SERÁ

- Será una continuación/ remake del **clásico de la Aventura española**, «Hollywood Monsters».
- La trama se desarrollará en **seis capítulos**.
- Tendrá **cuarenta escenarios diferentes** en los que resolver decenas de puzles.
- Manejarás a **dos protagonistas, Liz y Dan**, de forma alternativa a lo largo de la aventura.
- La ambientación será en una **Edad de Oro de Hollywood alternativa**, con los monstruos como estrellas de cine.

¡La gran Aventura ha vuelto!

Pendulo lleva casi 20 años en la brecha, y además de uno de los estudios más veteranos en España, es el gran valedor de la Aventura clásica. Esta será su obra maestra.

Para muchos jugadores de PC es toda una vida. Literalmente. Pero es que 18 años de existencia de Pendulo Studios han acabado por convertirlos en el estudio español más veterano de desarrollo de juegos. Eso les ha permitido, entre otras cosas, convertirlos en los reyes de la Aventura, género clásico donde los haya en PC, y del que son defensores a capa y espada.

Durante este tiempo han lanzado, con «Hollywood Monsters 2» incluido, seis juegos. Mejor dicho, seis aventuras. Cada una mejor que la anterior y casi todas mejores que la mayoría de sus coetáneas. Y, además, siempre con una producción de tecnología, diseño, herramientas y guión 100% propia. Vamos, que si hubiera muchos estudios como Pendulo, la industria española estaría ahora mucho más arriba.

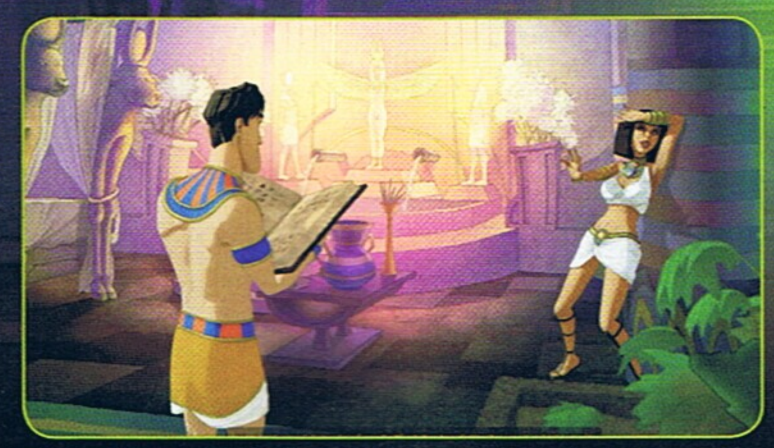
Si eres aficionado a la aventura, y sigues con fruición las novedades del género también fuera de nuestras fronteras, probablemente te suene un juego más de Pendulo distribuido en el extranjero: «The Next Big Thing», pero la realidad es que éste es el nombre foráneo de «Hollywood Monsters 2». Y así empieza la historia. ¡Eo!

¡VUELVE EL MONSTRUO!

«Hollywood Monsters 2» es un juego complicado de definir. Pero, ¿no te acabamos de decir que es una Aventura? Sí, pero lo difícil es por ese "2" que lleva al final. Y es que, sí, ya hubo un «Hollywood Monsters». En 1997. Y esta segunda parte es una continuación que no lo es. Porque, en parte, es un remake. Pero no lo es. Porque los protagonistas se parecen. Pero no son los mismos. Y la trama y el desarrollo son muy parecidos. Pero no son iguales. O sea, que es una continuación, pero también un remake. Y un guiño a los que jugaron el juego original. Pero si tú no lo hiciste, da igual, porque no es una continuación... ¿nos explicamos? ¡Si ya te decimos que esto es complicado!



¡Vaya pareja! Dan Murray y Liz Alair. ¡Quédate con esos nombres! Son los dos protagonistas de la aventura y están condenados a entenderse... y quizá algo más.



¡Pero qué melodramática, Krom-Ha! ¿A que para tener miles de años es una momia de lo más sexy? Además, sus shows de magia son famosos en Hollywood.



¿Tienes pase de pasillo? La mansión de Fitzrandolph, donde comenzará la aventura, tiene unos guardianes muy peculiares. ¡No te fíes de ellos!

Hmmm... ¿qué hay que hacer aquí? ¿Qué es una aventura sin puzzles? Como un monstruo que no da miedo. Pero de ambos, puzzles y monstruos, hay de sobra.

¡Ante todo hay que divertirse! Algunas secuencias de «Hollywood Monsters 2» sacarán el lado más payaso de sus protagonistas. ¡Ay, este Dan, qué guasón!

Sea como fuere, «Hollywood Monsters 2» es una Aventura protagonizada por una pareja muy peculiar, Dan Murray y Liz Alair. Ambos trabajan para el diario The Quill y se encargan de la sección de sociedad, para cubrir los eventos y fiestas de los famosos en Hollywood. ¡Oh!, porque esto es Hollywood, y además en su época dorada. Pero no es el de verdad. Es un Hollywood de una realidad alternativa en que los actores más famosos son los de las películas de terror. Pero no son actores... ¡son los monstruos de verdad! Sí, existen en la vida real. Son extraños, pero divertidos. Y, la mayoría, inofensivos.

EL MISTERIO FITZRANDOLPH

William A. Fitzrandolph, o mejor dicho, una fiesta en su mansión, es el detonante de la aventura que nos ocupa. Fitzrandolph es un magnate de la industria, un productor de cine que posee la MKO, los estudios más importantes en películas de monstruos. Él mismo es un monstruo. De verdad. Antiguo actor, fue escalando en la industria hasta convertirse en lo que es hoy. Pero, aunque es muy respetado, hay algo oscuro en su currículum. Extraños accidentes, desapariciones o muertes fueron dejándole el camino libre hasta lo más alto de Hollywood. Y ahora quiere más. ¡Eo!

Fitzrandolph quiere ser gobernador, como su abuelo –que no era monstruo–, pero su handicap es que su relación con la industria de la farándula no le favorece nada. Así que ha decidido transformar la MKO en una productora de películas familiares.

Como puedes imaginar, sus actores están que trinan, pero Fitzran-

¿Esta es una estrategia de investigación correcta? Parece que no se aguantan, pero en el fondo hay química, ¿verdad? Aunque, bueno... lo mismo ha sido un accidente. O no.

UNA VIDA DE AVENTURA

Son 18 años, desde que en 1994 viera la luz «Igor: Objetivo Uikokahonia», en los que Pendulo Studios ha hecho suya la Aventura española. Además de uno de los estudios más veteranos de la industria, siempre han producido sus juegos y su tecnología de forma independiente. Unos auténticos héroes.

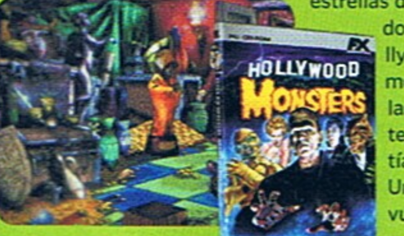
Igor: Objetivo Uikokahonia (1994) ¡Comienza la aventura!

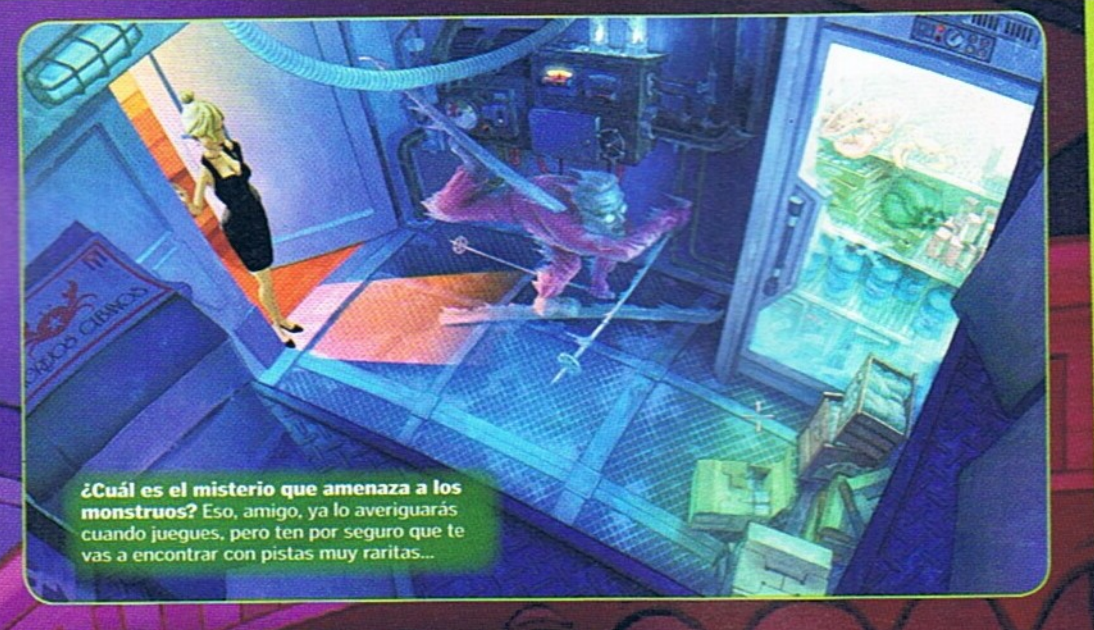
¿Crees que un viaje de fin de curso no puede ser una gran aventura? Si has sido estudiante, ya sabrás que sí. Y la mejor prueba también está en la primera producción de Pendulo, donde Igor hacía lo que fuera para irse de viaje junto a su adorada Laura.



Hollywood Monsters (1997) La Edad de Oro de la Aventura

Fue el juego que realmente lanzó a la fama y al gran público a Pendulo Studios. Una original trama en la que las estrellas de la época dorada de Hollywood eran los monstruos de las películas de terror, que existían de verdad. Un clásico que vuelve a nacer.





¿Cuál es el misterio que amenaza a los monstruos? Eso, amigo, ya lo averiguarás cuando juegues, pero ten por seguro que te vas a encontrar con pistas muy raritas...

«HOLLYWOOD MONSTERS 2» SERÁ LA MEJOR AVENTURA DE PENDULO EN SU HISTORIA, POR GUIÓN, DISEÑO Y TECNOLOGÍA

dolph tiene un as escondido en la manga: va a implantar un chip en el cerebro de los monstruos para manejarlos a voluntad y que le apoyen. Y, ya puestos, también en los humanos. Y en sus enemigos.

¡BIG AL DESAPARECE!

Cuando Dan y Liz van a cubrir la entrega de los Premios al Cine de Terror en la mansión Fitzrandolph, ven a Big Al, uno de los monstruos más queridos, saltar por una de las ventanas de la casa al interior. Intrigada, Liz inicia una investigación, pues huele a reportaje de primera, y así empieza la aventura.

En «Hollywood Monsters 2» te vas a encontrar con una auténtica maravilla a nivel visual, gracias al nuevo motor gráfico de Pendulo. Su combinación de 2D y 3D, ya conocida de anteriores títulos, se vuelve ahora más explosiva, lo que unido a lo genial de sus animaciones y diseños, promete una auténtica película de animación en tu PC.

Controlando de forma alternativa a Dan y Liz, te irás topando con cerca de cuarenta personajes, a cuál más alocado y sorprendente. todos monstruos, pero también científicos, poetas, artistas y hasta... ¡robots! Todos ellos te propondrán desafíos a resolver o te encargarán ayudarles en algo. Todo, en el estilo habitual de acción con el sello de Pendulo: pruebas lógicas, originales, sorprendentes...

Además, el universo que ha creado Pendulo para el juego será genial, desde los diálogos entre personajes a cuál más surrealista, su argot (¡Eo!, o de otro modo... ¡hola!), la utilidad de objetos y máquinas... El humor de que hará gala el juego solo es comparable a su presumible maestría en el desarrollo de la historia, con pausas y menús en los que el narrador -¡hay narrador!- resumirá tus pasos dados hasta un momento dado y los personajes que han actuado. También, tendrás que contar con el sistema de ayudas, que podrás desactivar si quieres... Vamos, ¡que queremos que lo estrenen ya! **F.D.L.**



¿Dónde estás, Big Al? La desaparición de este moderno monstruo de Frankenstein desatará toda la trama.



¡En traje de fiesta y en moto! Y vaya moto... Pero, como sea, una periodista como Liz, lo da todo por su reportaje.

UNA PAREJA DE MIEDO

Aunque lo parezca, no son los mismos que conociste en 1997, en «Hollywood Monsters», pero su espíritu es idéntico. Han cambiado los nombres y las caras, pero la aventura y la tensión sexual sigue existiendo...

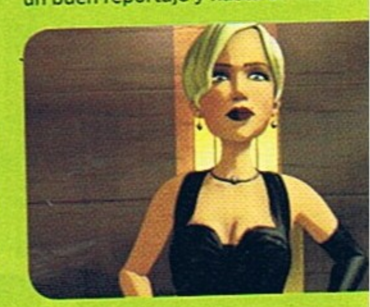
Dan Murray
Periodista deportivo

Uno de los reporteros más populares de The Quill, uno de los mayores periódicos de la ciudad, especializado en eventos deportivos. Pero también es un especialista en tocarle las narices a su jefe, que como castigo lo ha degradado y destinado a la sección de sociedad, que odia, para cubrir fiestas de famosos.



Liz Alair
Reportera novata

Está empeñada en demostrar todo lo vale porque quiere convertirse en una reportera de investigación de pro, lo que lleva a meterse en mil problemas husmeando siempre donde no debe. Cuando ve a Big Al entrar por una ventana de la mansión de Fitzrandolph, hue un buen reportaje y hasta un Pulitzer.



Runaway (2001)
Pendulo se consagra

«Runaway. A Road Adventure» fue un giro radical en diseño, tecnología y jugabilidad. Casi una película de animación, presentó por primera vez a una pareja cuyas aventuras se extenderían por una década: Brian y Gina.



Runaway 2 (2007)
Conquistando el mundo

Salió en España con varios meses de retraso respecto al resto del mundo, pero Pendulo lo compensó con una edición que incluía un sistema de pistas interactivo. Brian y Gina creían empezar unas vacaciones, para acabar en una gran aventura.



Runaway 3 (2009)
Gina se pone guerrera

La última entrega de la trilogía da a Gina un protagonismo mucho mayor que en los anteriores juegos, pasando Brian a una posición mucho más discreta. Hasta ahora, se la podía considerar la obra maestra de Pendulo. Hasta ahora...





Un futuro de conspiraciones

Deus Ex Human Revolution

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Eidos/Square Enix**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **26 Agosto 2011**

www.deusex.com

LAS CLAVES

- La trama transcurrirá **25 años antes** que la del «Deus Ex» original.
- Los implantes del protagonista permitirán un **elevado nivel de personalización**.
- Ofrecerá una **jugabilidad muy variada** al combinar sigilo, combates, disparos, diálogos, exploración...
- Cada objetivo o misión tendrá **multitud de soluciones** que te dejarán escoger cómo jugar.
- El diseño artístico y la riqueza de detalles darán forma a **un mundo vivo, oscuro e inmersivo**.

Primera Impresión

La variedad de elementos que componen su jugabilidad y la libertad de acción lo convertirán en una experiencia muy atractiva para quienes buscan Acción y Rol más profundos de lo habitual.

En el año 2027, la biotecnología está revolucionando el mundo con los implantes en humanos. Aunque hay quien tiene dudas...

El futuro, según la famosa saga «Deus Ex» que iniciara hace más de diez años Warren Spector, no pinta demasiado bien. Las dos entregas anteriores a este «Human Revolution» dejan ver un futuro lleno de tecnología y avances científicos, sí, pero también de compañías todopoderosas con intereses poco claros, conspiraciones secretas, manipulación... ¿Cómo hemos llegado a esto?

Pues mira, tal vez lo sepamos de una vez por todas en «Deus Ex: Human Revolution», puesto que su argumento te llevará algo más atrás en el tiempo: hasta el año 2027, en concreto. No es que la situación mundial parezca mucho mejor, pero todo indica que te llevará un buen número de horas de juego descubrirlo y que la experiencia merecerá la pena. ¿Dispuesto a conocer el futuro cercano?

Adam Jensen vuelve a vivir

Al protagonista de «Human Revolution» no le van mal las cosas. Es Jefe de Seguridad en Sarif Industries, la compañía creadora de ciberimplantes, la gente empieza a olvidarse de su pasado como SWAT implicado en la polémica matanza de Mexiciudad –algunos dicen que le expulsaron desde aquello, pero Adam siempre asegura que fue él quien renunció– y tiene una relación con la Dra. Megan Reed, científico de la compañía. Pero las cosas se tuercen en cuestión de segundos: las instalaciones de Sarif Industries son brutalmente atacadas, la Dra. Reed muere y Adam... prácticamente también, sólo que...

Adam despierta y se descubre vivo y con el cuerpo lleno de implantes. No es una decisión que él haya tomado, pero


Podrás escoger entre la Acción más directa o el Sigilo para superar cada obstáculo, personalizarás tu personaje y pondrás en juego tu propio estilo de hacer las cosas.

sabías que...

...Sarif Industries, la compañía ficticia protagonista de «Human Revolution» tiene su propia página web e incluso un vídeo publicitario sobre sus implantes?


No todo es Acción: la exploración y los diálogos serán otros componentes muy importantes en esta aventura.




Otra elección a tu alcance será la de dormir a los enemigos o bien matarlos. Cada opción desatará diferentes consecuencias.

antes de que pueda quejarse o siquiera pensar en ello tendrá que volver a la acción. Eso no significa que las dudas desaparezcan, todo lo contrario. A medida que la historia transcurra, los puntos oscuros de todo lo que está ocurriendo, los dilemas éticos y las decisiones complejas se irán sucediendo y formando el apasionante entramado que envolverá «Deus Ex: Human Revolution». Tan sólo una pequeña parte del conjunto de un juego que promete profundidad, complejidad y libertad. ¡Casi nada!

SUMÉRGETE EN UN FUTURO COMPLEJO Y OSCURO Y VIVE UNA HISTORIA BASADA EN CONSTANTES DECISIONES

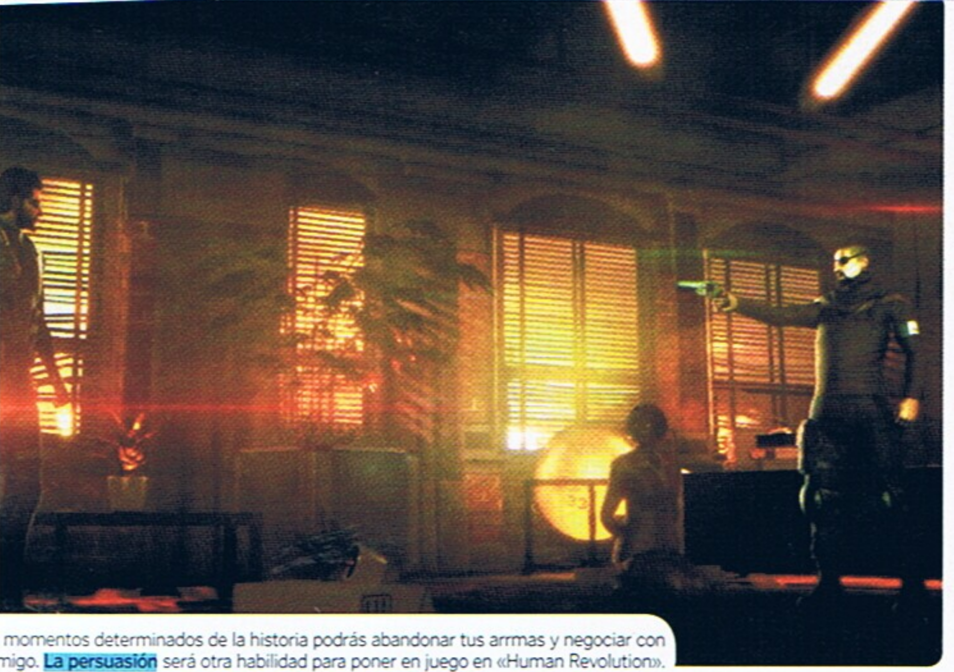
Y tú, ¿cómo lo harás?

«Human Revolution» tendrá de todo, y no es una afirmación gratuita, sino basada en hechos. ¿Quieres Rol? Estarás en el lugar indicado: obtendrás experiencia mediante la resolución de misiones y objetivos primarios y secundarios, dicha experiencia te proporcionará puntos de Praxis y con ellos mejorarás y personalizarás tu personaje. ¿Eres un fan de la Acción? En «Human Revolution» te llevarás lo tuyo: enemigos humanos, "aumentados" y robots, armamento y tecnología al servicio del combate, multitud de situaciones que demandarán diferentes tácticas... eso, claro, contando con que te guste "dar cera" directamente, porque si preferirías optar por el sigilo para conseguir tus objetivos, «Human Revolution» reúne todo un rosario de elementos clásicos del género: sistemas de seguridad para piratear y neutralizar, rejillas y conductos de ventilación, sombras y bultos para esconderse, vías alternativas para rodear cualquier sala plagada de enemigos... Finalmente, el desarrollo de «Human Revolution» rematará el conjunto incorporándole exploración, diálogos con opciones, puzzles, muchísimas decisiones que te llevará por unos u otros derroteros y un

se parece a...


CRYSIS 2 Una Acción variada y espectacular gracias a las diferentes características combinadas en el nanotraje.


ALPHA PROTOCOL Un juego de Obsidian en el que el sigilo, el hackeo, la Acción y el Rol van juntos de la mano.



...momentos determinados de la historia podrás abandonar tus arrmas y negociar con ...migo. La persuasión será otra habilidad para poner en juego en «Human Revolution».



¡Aprovecha la tecnología! Armas, explosivos y las habilidades potenciadas por Aumentos serán ingredientes de una Acción vibrante.



¡A CUBIERTO!

¿Cómo te enfrentarás a tu enemigo?



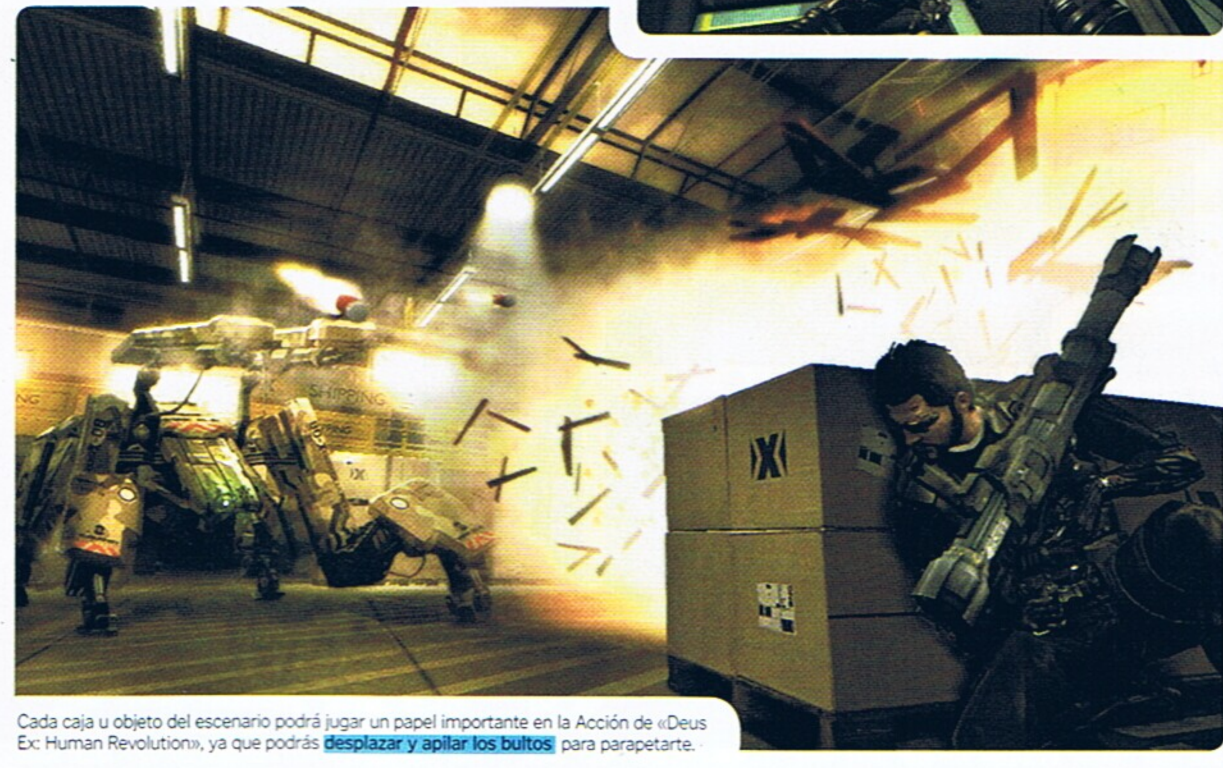
El sigilo será una de las mejores opciones puesto que el número de enemigos suele ser muy superior. Según ganes experiencia, algunos Aumentos te facilitarán aún más las cosas.



Observar las rutinas de movimiento de los vigilantes será vital para planificar tus acciones. Tal vez sólo avances tres metros en diez minutos, pero siempre habrá un modo de seguir adelante.



El combate abierto será otra de las posibilidades, en cuyo caso resultará fundamental que busques buenas coberturas para protegerte y avanzar y te aproveches de la variedad de armas y municiones.



Cada caja u objeto del escenario podrá jugar un papel importante en la Acción de «Deus Ex: Human Revolution», ya que podrás desplazar y apilar los bultos para parapetarte.

EXPERIMENTA UNA GRAN LIBERTAD DE ACCIÓN Y PRUEBA DIFERENTES MODOS DE SUPERAR CADA OBSTÁCULO

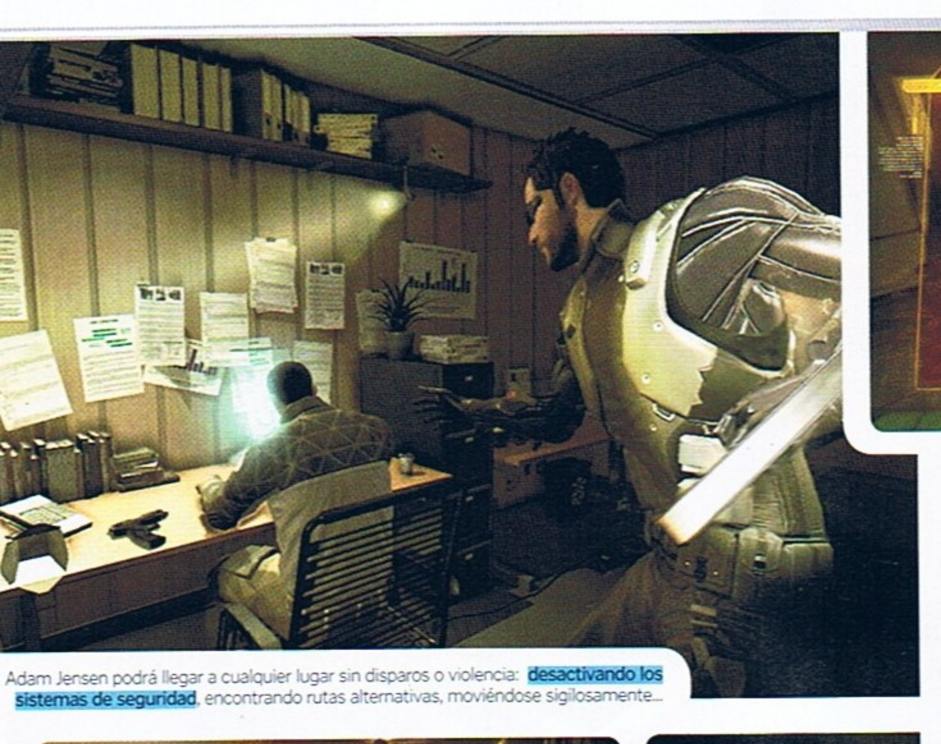
detalladísimo trasfondo que contagiará cada rincón del juego: Adam Jensen se paseará por un mundo vivo lleno de carteles y mensajes publicitarios, ordenadores en los que entrar y leer los mensajes privados de sus usuarios, libros y documentos para leer, periódicos, noticiarios... ¿Crees que te faltará algo?

¡No queremos Aumentos!

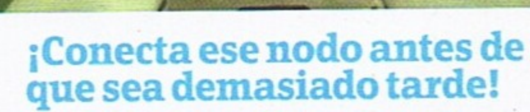
Los ciberimplantes de «Human Revolution» se llaman Aumentos y son, además de un importantísimo elemento argumental, parte de la completa jugabilidad que propondrá el juego. Los Aumentos proporcionan nuevas habilidades y potencian otras. Escogiendo unos u otros compondrás el Adam Jensen que tú quieres y, de ese modo, decidirás tu estilo de juego. Pero espera, que todavía queda más por contarte...

Como ya te hemos apuntado, «Deus Ex: Human Revolution» se empeñará una y otra vez en desarrollarse en base a tus decisiones. Desde el principio. La primera misión real de Adam le llevará, seis meses después del ataque y sin que él sepa aún cómo funcionan sus implantes, a entrar en unas instalaciones tomadas por los activistas radicales de Pureza Primordial, un movimiento contra el uso de Aumentos en humanos. Y antes de que entres se te invitará a escoger tu "modus operandi". ¿Usarás balas de verdad o dardos tranquilizantes? ¿Te equiparás con armas y explosivos o intentarás llegar a tu objetivo sin ser detectado? ¿Armas de largo o corto alcance?

Decisiones importantes, puesto que se tratará de una operación complicada ya que dentro hay rehenes y, sobre todo, moralmente dudosa, ya que David Sarif usa su influencia para que los SWAT no entren hasta que no lo haga Jensen y recupere un prototipo militar secreto, un



Adam Jensen podrá llegar a cualquier lugar sin disparos o violencia: desactivando los sistemas de seguridad, encontrando rutas alternativas, moviéndose sigilosamente...



¡Conecta ese nodo antes de que sea demasiado tarde!

Un elemento que no podía faltar en una historia cyberpunk como la de «Human Revolution» es el hackeo de sistemas. Para piratear con éxito un ordenador deberás conectar un número variable de nodos entre un punto de entrada y uno de salida. En el momento en que el sistema te detecte empezará el rastreo y la cuenta atrás, y tendrás que decidir rápidamente cada paso a dar. La dificultad variará según el nivel de protección del sistema.



La cobertura será clave en los tiroteos de «Human Revolution» y te obligará a tomar decisiones tácticas.



¿Te parece que son muchos? Busca un camino alternativo, en el juego siempre habrá varios modos para conseguir lo mismo.

retraso que provoca la muerte de trabajadores inocentes. Un punto oscuro más en la trama, pero no el único. Así será el futuro de «Human Revolution». Y en él tendrás que moverte, explorar, combatir y, no nos cansaremos de contártelo porque será una de las claves del juego, decidir. En los diálogos con cualquier personaje, en el modo de acometer las misiones –o en no acometerlas–, en multitud de ocasiones. Por ejemplo, una vez que Adam se hace con el Tifón, ese desarrollo secreto que tenía que recuperar, tendrá frente a frente a Zeke Sanders, el líder de Pureza Primordial. Zeke está encañonando a una rehén, nervioso y dispuesto a disparar. ¿Cómo enfocarás el problema? Las opciones de los diálogos te ofrecerán varios caminos: razonar con él, simpatizar con su causa, tratarle con desdén y humillarle para intentar que se derrumbe... y las acciones posibles te obligarán, de nuevo, a decidir: ¿Le disparas? ¿Le dejas escapar? Por supuesto, cada elección que tomes tendrá consecuencias posteriores...

Ingredientes de lujo

A estas alturas se te habrá hecho la boca agua pensando en lo jugoso que parece el pastel de «Deus Ex: Human Revolution». Y si el resultado será así de jugoso es porque, amigo, todos los ingredientes utilizados son de primera. El diseño artístico del juego se aprovechará de una estética a caballo entre lo futurista y lo renacentista para crear un ambiente ciberpunk que en más de una ocasión te sorprenderá visualmente. Unido a la excelente música de Michael McCann y a un sonido sobresaliente, la inmersión en el mundo de «Human Revolution» estará garantizada.

Te va a enganchar desde el principio. Despertarás en la piel de Adam Jensen, descubrirás junto a él sus nuevos poderes, tomarás sus primeras decisiones y, antes de darte cuenta, te sentirás tan involucrado con la historia y el personaje que no podrás parar hasta descubrir un detalle más de la trama, completar otro objetivo, hablar con otro personaje... y sumergirte en un futuro oscuro y siniestro pero, creénos, apasionante. T.G.G.



¡Señoras, escondan a sus hijas!

Duke Nukem Forever

INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Gearbox/2K Games
- Distribuidor: Take 2
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Junio 2011

www.dukenukemforever.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción hilarante e irreverente que continuará la trama del clásico de 1996.
- Serás Duke Nukem, un tipo políticamente incorrecto, mujeriego y gran aficionado al alcohol y a los puros.
- Te enfrentarás a una invasión alienígena con todo tipo de armas.
- Incluirá una campaña individual y varios modos multijugador muy divertidos.
- A diferencia del clásico de finales de los 90, estará doblado al castellano.

Primera Impresión

No hay nada como «Duke Nukem Forever». Violento, socarrón, mujeriego, grosero y políticamente incorrecto. Una gran broma en el panorama de la Acción que se perfila como un juego genial.

Han sido tantos años esperando su regreso que hemos soltado una lagrimita al jugarlo. Sí, es verdad: ¡Duke Nukem ha vuelto!

Cuando nos dijeron que «Duke Nukem Forever» iba a salir en 2011, lo primero que pensamos fue algo como "sí, hombre, ¡y también se acabará el mundo en 2012 como dicen de los mayas!". Vamos, que parecía tan probable como lo de las profecías del 2012 después de ser el juego cuya producción toda la industria ha considerado un chiste tras más de... ¡14 años de desarrollo! Sí, como lo acabas de leer. Así que si tienes menos de 20 años y no te suena el nombre de Duke Nukem, no te extrañe, porque se anunció en 1997, justo después de aparecer «Duke Nukem 3D», de cuya trama se ha de considerar continuación directa. Para que te hagas una idea, «Duke Nukem 3D» ni siquiera tenía un motor 3D real, sino que era competidor directo de los dos primeros «Doom» y usaba una tecnología gráfica similar. ¡Alucina!

¡De vuelta a la acción!

Se podría decir que si un personaje como Duke Nukem no existiera habría que inventárselo, aunque sería de lo más complicado en unos tiempos de corrección política como los actuales. Y es que el nacimiento de Duke Nukem en los 90, con su grosería, sus comentarios socarrones, su afición por las mujeres, el alcohol y los puros, no son precisamente un modelo de comportamiento. Pero es justo esa gran broma –soez, sí– que es el personaje lo que hará de «Duke Nukem Forever» un juego de Acción diferente y, lo que es mejor, explosivo, divertido a más no poder y, no te confundas, muy, muy bueno. ¿Por qué? Bueno, le hemos metido mano y podemos estar seguros de algo: va a ser de lo más varia-



¡Duke Nukem ha vuelto! Han pasado 14 años desde su anuncio, pero llega dispuesto a machacar aliens en el juego de Acción más irreverente que has visto

sabías que...

...Gearbox abrió una página web para localizar a todos los que hubiesen colaborado en el desarrollo del juego, de modo que puedan salir en los créditos?



«Duke Nukem Forever» mezclará acción de lo más variada, tanto en su campaña como en el multijugador.



¡Toma bicho! El Battlelord se ha hecho el amo de las calles de Las Vegas. Deja que Duke le humille, cascándole... sí, ¡ahí mismo!

do, jugable, intenso y divertido que te puedas echar a la cara en esta temporada. Y, eso sí, debes tener muy claro que se tratará de un juego diferente en todo, desde su peculiar y grosero humor a su diseño de escenarios y personajes... ya lo entenderás luego.

LA ACCIÓN MÁS SALVAJE Y POLÍTICAMENTE INCORRECTA VUELVE A TU PC TRAS 14 AÑOS

¡Un arranque explosivo!

El mismo comienzo de «Duke Nukem Forever» te indicará por donde irán los tiros durante todo el juego. Y es que comenzará con el combate final de «Duke Nukem 3D», en el que Duke Nukem se enfrentó a un enorme bichardo, un cíclope alienígena del que, tras dar buena cuenta a tiros, le arrancó cabeza y ojo de una patada, como si estuviera marcando un tanto en un partido de fútbol americano. Pero si este arranque te sorprende, si conoces el clásico, lo que te dejará petrificado es ver que Duke estaba... ¡jugando a su propio juego! Sí, estaba echando una partida a «Duke Nukem 3D» –ahora sí, 3D de verdad–... mientras las hermanas Holsom le hacían, ejem, algo, fuera de cuadro... ejem.

Ver esa acción, tiros, comentarios guasones y rudos, y una aparición tan inesperada de unos bombones como las Holsom en unas posturas y actitudes un tanto... eeh... hmm... poco apropiadas para menores –vamos a dejarlo ahí– es un perfecto resumen de estilo de acción y personalidad de Duke Nukem. Y si con esto no tienes claro que «Duke Nukem Forever» será algo único, no lo vas a tener con nada de lo que te quedará por ver... ¡Y te quedará mucho!

Las Vegas en peligro

La historia de «Duke Nukem Forever» te presentará a un Duke retirado de la acción, convertido en estrella de la TV y viviendo a lo grande entre mujeres,



se parece a...



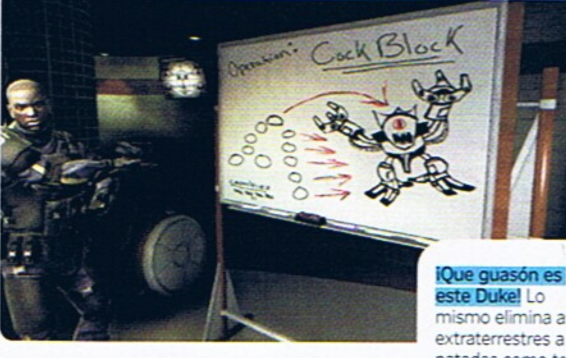
BULLETSTORM Una auténtica locura de tiros y acción, para descargar adrenalina y tan salvaje como «Duke Nukem».

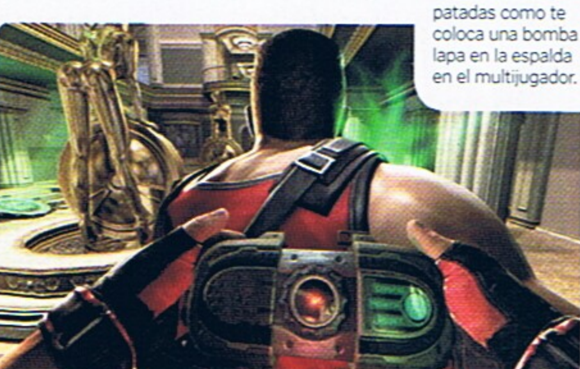


CRYSIS 2 Aunque también hay invasión alienígena, es un juego con un tono mucho más serio y sin asomo de humor.



amigo, esto es Las Vegas! Naves invasoras, alienígenas matando humanos y casinos
endo. Menos mal que Duke Nukem ha venido a salvar a las chicas... ¡Y a los demás!





¡Que guasón es este Duke! Lo mismo elimina a extraterrestres a patadas como te coloca una bomba lapa en la espalda en el multijugador.



Si ves a estos aliens por ahí, ándate con más ojo de los que ellos tienen. Los malditos cazarán al vuelo tus granadas y te las lanzarán de vuelta en un visto y no visto.

DUKE ES ASÍ...

Las tres claves de un juego salvaje



Enemigos a los que humillar. Y es que a Duke Nukem no le basta con machacar enemigos. Debe humillarlos. Ya sea con golpes en sitios poco habituales o a base de insultos y mofas.



Armas en las que el tamaño sí importa. Aunque es capaz de apañarse con una pistola y hasta con sus puños y pies si hace falta, tanto músculo está hecho para sujetar grandes... armas.



Unos pibones de infarto. Sería difícil inventarse un personaje como Duke Nukem en tiempos tan correctos como estos. Pero al venir de finales de los 90, se permite ser así de mujeriego y brutote.

LOS ALIENÍGENAS HAN VUELTO PARA SECUESTRAR A TODAS LAS MUJERES TERRESTRES... BUENO, A LAS GUAPAS

placeres, bebidas y puros. Es la justa recompensa por haber salvado el mundo, y toda Las Vegas está repleta de homenajes a Duke, estatuas suyas, edificios con su nombre, mujeres que intentan hacerle cositas... Lo que el bueno de Duke Nukem no sabe es que está a punto de volver a la acción, cuando una nueva invasión se produzca tras un patinazo estupendo del presidente de Estados Unidos, empeñado en establecer un tratado diplomático con los aliens que un día invadieron la Tierra. Por mucho que Duke Nukem intenta advertirle del peligro, la orden del presidente es que no ponga el acuerdo en peligro, alejándose de la escena y recordándole que es una vieja gloria y que los tiempos han cambiado. Y la que se va a liar será monumental y Duke, como era de esperar, volverá a ser el salvador del mundo.

¡Quieren nuestras mujeres!

Cuando Duke Nukem empiece a pegar tiros, usar su "Dukevisión", manejar cañones láser, lanzar misilazos y zurrar la badana a los aliens, descubrirá que los muy malvados tienen como objetivo secuestrar a las mujeres de la Tierra –sobre todo a las jóvenes y guapas– con no se sabe qué oscuras intenciones.

Eso llevará a Duke Nukem a explorar casinos, ver cómo los aliens secuestran a "sus" gemelas Holsom, dar la del pulpo a sus viejos conocidos Cerdopolicías, ser encogido al tamaño de un muñeco y conducir un coche de juguete a radiocontrol, manejar gruas de construcción, infiltrarse en una colmena alien, enfrentarse a enemigas gigantescas con muchos... pechos... ejem, y cosas aún más surrealistas. Y es que, insistimos, «Duke Nukem Forever» será un juego muuuuy diferente a todo. A todo lo que conoces en juegos de Acción y casi te di-



¡Pásales por encima si hace falta! Aprovecha que podrás manejar varios vehículos para atropellar a tus enemigos. ¡Incluso cuando te reduzcan de tamaño!

Un multijugador de risa... ¡y de rivales humillados!

La campaña individual será el corazón de «Duke Nukem Forever», pero sus modos multijugador tendrán un peso específico notable por su desternillante diseño. Desde la posibilidad de humillar a tus rivales matándolos a puñetazos, hasta reducirlos de tamaño. O el cambio de diseño en el clásico "Captura la Bandera" por "Captura a la Chica", en el que, sí, como seguro estás pensando, tienes que echarte al hombro a un pibón, y llevarla a tu zona.

¿Sabías que Duke Nukem es ahora estrella de TV? Tiene admiradores por todas partes... y admiradoras...



Las escenas más hilarantes llegarán cuando reduzcas de tamaño al enemigo y lo pisotees. ¡Ojo, que ellos también podrán!

ríamos que en juegos, en general. Y por ahí, más o menos, será cuando descubras la razón de los secuestros. Pero, eso, ya lo averiguarás mejor por tu cuenta, ¿verdad?

Acción y carcajadas

Es difícil contar cosas de lo qué te espera en «Duke NukemForever» sin hacer "espoilers", o sea, desvelar secretos, pero lo visto hasta aquí, debe darte las pistas necesarias: tiros, explosiones, chicas, aliens, humor grueso –pero humor, que es como hay que tomárselo–, diversión y risas a tutiplén. Y no vamos a contar mucho más... Bueno, sí, pero sin desvelar la trama ni más secuencias.

Y es que tenemos que hablar del multijugador. O, mejor dicho, de algunos de los modos multijugador, que también serán la repanocha.

En la misma línea de todo el juego, «Duke Nukem Forever» no te va a ofrecer un multijugador al uso, no... Tampoco es que se vaya a inventar la rueda en este sentido, pero sí va a dar una vuelta de tuerca más.

Podrás jugar desde el "deathmatch" de toda la vida en distintos escenarios –¡incluyendo algunos mapas de «Duke Nukem 3D»!–, pero con variaciones como encoger a un tamaño minúsculo o usar un jetpac, hasta juego por equipos en los que debes controlar puntos estratégicos, o un, realmente único, "Captura la Bandera", aunque, aquí, la bandera será... una chica. Sí, como puedes leer más arriba, el estilo Duke Nukem inundará el juego en todos estos pequeños detalles. Además, no será simplemente echarte una muchacha de buen ver al hombro, sino que mientras la llevas al terreno de tu equipo, la chica se puede poner nerviosa y taparte la cara. Y, ¿qué mejor modo de "tranquilizarla", ejem, que darle un cachete en el trasero?

En fin, «Duke Nukem Forever», aunque parezca mentira, está casi aquí. Han sido casi tres lustros –¡que no ha llovido!– esperando el regreso del inimitable Duke Nukem, pero te aseguramos que la espera no habrá sido en vano. No hay otro personaje igual ni otro juego como éste. Eso sí, espíritus sensibles y políticamente correctos, amén de menores de edad, os tendréis que abstener. Los demás, reiremos a rabiar. F.D.L.

Tipos con



Gordon Freeman

Aparece en: Todas las entregas de la serie «Half-Life», que para eso es el protagonista principal.

Descripción del personaje: Un científico "gafapasta" que trabajaba en Black Mesa hasta que un "pequeño accidente" desató una invasión alienígena. Y encima llega el ejército intentado arrasar el lugar para no dejar testigos... ¡Pero resultó que el barbitas era un tipo duro y con muchos recursos! Sorpresas te da la vida...

Volverá en: «Half-life 2. Episodio 3»... si es que Valve se anima a hacerlo de una vez, claro.

Geralt de Rivia

Aparece en: «The Witcher» (o sea, "El Brujo", o sea, él) y también, claro está, en la serie de siete novelas que protagoniza.

Descripción del personaje: El cazador de monstruos definitivo, un guerrero mutado con reflejos y habilidades de combate sobrehumanas y con conocimientos de magia y alquimia. Una bestia parda, vamos, que hace esos trabajos sucios que nadie más quiere o se atreve a hacer.

Volverá en: De hecho, ya ha vuelto, en «The Witcher 2», que acaba de llegar a las tiendas. ¡¿Es que todavía no te has leído nuestra review?!

Alcatraz/Prophet

Aparece en: «Crysis 2», se trata de los dos personajes que a lo largo del juego se ponen el Nanotraje 2.0.

Descripción del personaje: Alcatraz es el "prota" del juego, y hereda el traje de Prophet, pero, vamos, que aquí lo que mola no son ellos, sino el Nanotraje. ¿Una armadura ciber-biológica, que aumenta tu fuerza y velocidad y te hace invisible? Como si se la pone Falete...

Volverá en: ¿En «Crysis 3»? Es pronto para saberlo...



carisma

No tienen por qué ser los más du
los más letales o los mas guapos
(aunque ayuda), pero todos tiene
algo en común: cuando los conoc
ya no puedes olvidarlos. Y eso,
amigo, es carisma...

Atlas y P-Body

Aparecen en: «Portal 2», son los protagonistas del modo cooperativo.

Descripción del personaje: Se trata de dos robots que sustituyen a la humana Chell como sujetos de prueba en los locos experimentos de la aún más loca inteligencia artificial GLaDOS. Pese a no decir una palabra, son probablemente la pareja cómica más divertida que se recuerda en un juego.

Volverá en: Estos alegres muchachotes acaban de llegar a nuestros PCs, pero seguro que no pasa mucho antes de que vuelvan en algún DLC...

Sam Shepard

Aparece en: Las dos primeras entregas de la serie «Mass Effect». También puedes crear un personaje femenino, es cierto, pero estamos hablando de tipos, no de "tipas".

Descripción del personaje: Sephard es u tío legal... o no, aunque algo violento... o no, un tanto estricto... o no. Vamos, que tú sabrás cómo es, porque en «Mass Effect» son tus decisiones las que dan forma a tu personaje. Eso sí, el solo ha impedido dos veces la destrucción de la galaxia, así q debe saber lo que se hace.

Volverá en: «Mass Effe 3», la esperada conclusión la saga, prevista para 2012

Duke Nukem

Aparece en: Todos los juegos de la serie «Duke Nukem», por supuesto, que desde 1991 hasta ahora han sido unos cuantos.

Descripción del personaje: Pues coge al tipo más duro, macarra, soez, machista y duro (sí, lo hemos repetido, lo sabemos) que te puedas imaginar... y al lado de Duke Nukem parecerá una monjita de clausura. ¿Te haces una idea?

Volverá en: ¡Que sí!, que va en serio. Que después de 14 años de espera llega «Duke Nukem Forever». ¡Y menuda pinta tiene!

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" –una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.





ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 — **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 (A) 7 (B) 12 (C) 16 (D) 18 (E) F G






J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Bueno, no... ¡lo siguiente!

Portal 2

Resulta que no solo no conseguiste escapar, sino que GLaDOS sigue viva e intentando matarte. Y encima, para colmo de males, tienes un aliado... (No, no lo hemos dicho al revés. Ya nos entenderás...)

infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Puzzles
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Valve ▶ Distribuidor: EA
- Nº de DVDs: 1 ▶ Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 € (Físico), 37,99 € (Steam)
- Web: www.portal2.es Muy completa, con un divertido tutorial para aprender a manejar los portales

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Capítulos en la campaña: 9
- Editor de niveles: Sí, como descarga gratuita aparte
- Multijugador: Sí, cooperativo
- Nº de jugadores: 2
- Multijugador entre plataformas: Si, entre PC, Mac y PS3

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7,6 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB, compatible con Pixel Shader 2.0
- Conexión: ADSL (Requiere cuenta de Steam)

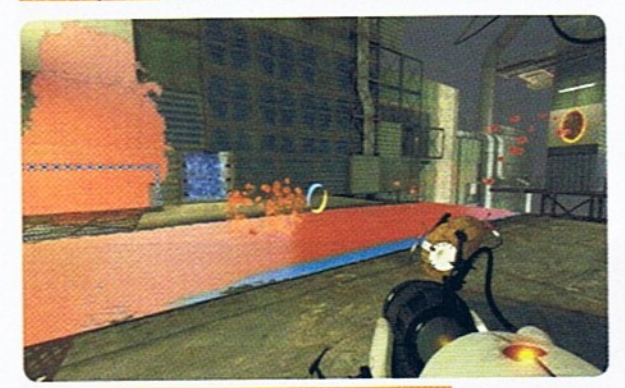
MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 2,6 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB
- Conexión: ADSL

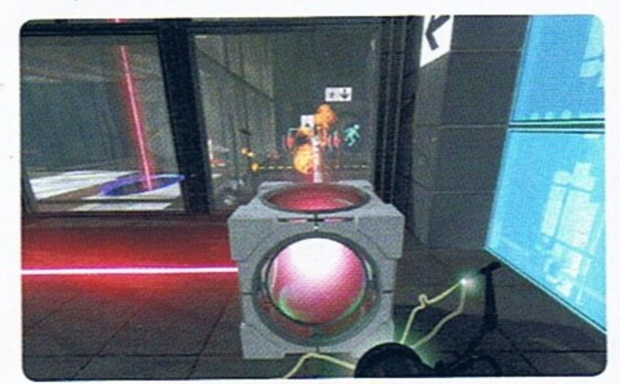
No te pierdas la videoguía de Portal 2 en HOBBYTRUCOS.es



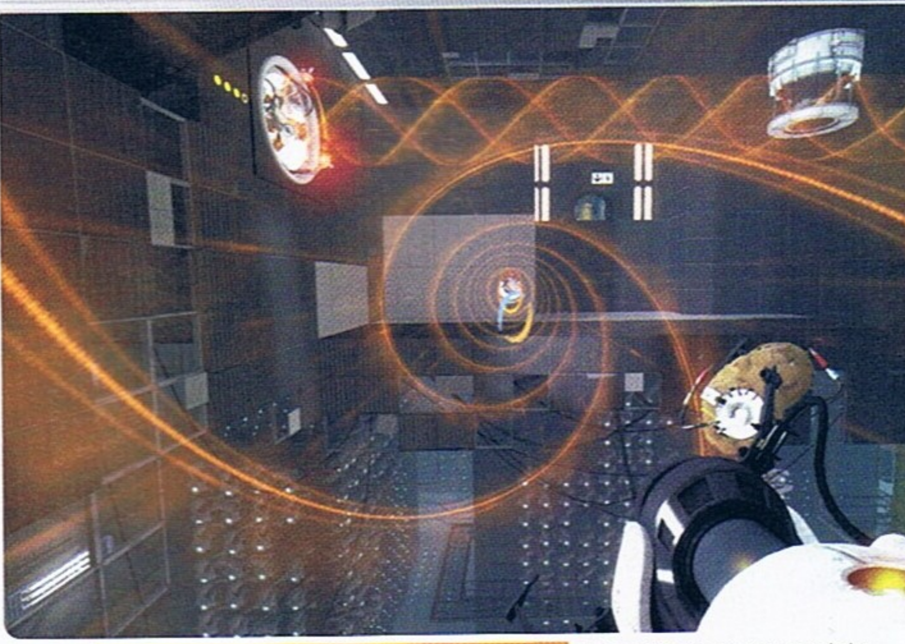
El modo individual está compuesto por una campaña dividida en nueve capítulos, con unas diez horas de juego... si no te atascas mucho.



Otra novedad de esta entrega es este gel naranja que al caer sobre una superficie la hace súper resbaladiza.



Aquí no se trata de correr, sino de pensar, así que casi siempre tendrás tiempo de sobra para buscar la solución, sin prisas ni agobios.



Además de reutilizar prácticamente todos los elementos del original, en «Portal 2» hay muchas novedades que hacen las pruebas todavía más variadas, como los túneles de luz, que te "arrastran" por los aires.



En el fondo «Portal 2» no es "nada más" que una continua sucesión de puzzles que te obligan a buscar la salida de cada escenario. Para resolverlos tendrás que aprender a "pensar con portales".

VUELVE A ENFRENTARTE A GLADOS EN EL JUEGO DE PUZZLES MÁS DIVERTIDO QUE HAS VISTO NUNCA

Con «Portal», Valve dio hace tres años con una formula ganadora que combinaba una tecnología impecable, una jugabilidad brutal y un divertidísimo y disparatado argumento. Su segunda parte, que acaba de llegar a nuestros PCs, no solo ha sido potenciada en todos y cada uno de esos aspectos, sino que ha sido mejorada también con un modo multijugador sencillamente magistral para ofrecernos uno de los juegos más impresionantes de los últimos meses y, sin ningún lugar a dudas, el más divertido que hemos jugado en mucho tiempo.

Todavía viva

«Portal 2» es una continuación directa de su antecesor, de manera que una vez más controlas a Chell, la silenciosa prisionera que tras casi escapar de las instalaciones de la compañía Aperture Science, ha vuelto a ser capturada. El juego comienza cuando te despiertas dentro de una cámara de hibernación y un nuevo personaje, Wheatley, un robot con muy pocas luces, te recluta para que intentéis escaparos juntos. La cosa se complica "ligeramente" cuando os topáis con GLaDOS –la chiflada Inteligencia Artificial de la primera entrega y uno de los personajes más carismáticos de la historia de los videojuegos–, que resulta que no estaba tan muerta como parecía. A partir de ahí se desata una historia divertidísima, con unos diálogos (bueno, en realidad "monólogos", porque Chell, de nuevo, no abre la boca en todo el juego) sarcásticos,

La Referencia

Portal

- Los dos tienen un sistema de juego muy similar, pero en «Portal 2» hay nuevos elementos que aumentan la variedad.
- «Portal 2» incluye un genial modo multijugador que «Portal» no tenía.
- Visualmente los dos son impresionantes, pero la ambientación en esta nueva entrega es más variada y detallada.





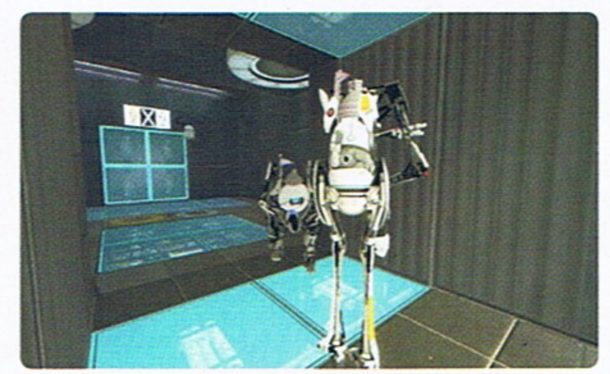
Un ajuste más que perfecto

Más allá de su genial ambientación o de la originalidad de su planteamiento (que es muy grande) lo más impresionante de «Portal 2», lo que le convierte en un juego imprescindible, es su soberbio equilibrio, la forma en que la dificultad está ajustada de manera casi perfecta para que el progreso por la aventura no resulte ni demasiado sencillo ni demasiado frustrante, un riesgo siempre presente en cualquier juego de puzzles.



La ambientación va cambiando magistralmente a lo largo de la aventura, a medida que las instalaciones abandonadas van siendo reparadas y puestas en marcha.





El modo cooperativo está protagonizado por dos carismáticos robots, Atlas y P-Body, que, eso sí, no dicen ni una sola palabra.

Un viaje en el tiempo

Uno de los grandes aciertos de «Portal 2» es su divertidísimo argumento, algo que a priori no se antoja necesario en un juego de puzzles.



Por una parte, el argumento del juego encaja perfectamente con el final de al anterior entrega, y de hecho hasta se incluye un cómic, (disponible tambien www.thinkwithportals.com/comic), que te explica lo que ha pasado entre uno y otro.
Por otro lado, el juego te lleva a hacer un recorrido por la historia de Aperture Science, desde su fundación hasta la actualidad, en el que se explican un montón de misterios de manera que al final y de forma sorprendente, todo "encaje".



Para resolver las pruebas del modo cooperativo tienes que trabajar hombro con hombro con tu compañero. Combinar los portales, ayudarle a saltar, protegerle de las caídas... ¿Serás capaz?

crueles y desternillantes a partes iguales. No te queremos dar detalles para no reventarte la historia, pero te adelantaremos que, sorpresa tras sorpresa, la aventura te lleva a descubrir los misteriosos orígenes de Aperture Science, y que en su desarrollo tienen mucha importancia (aunque no necesariamente en este orden) las cortinas de ducha, las patatas y el mayor cretino de la Historia.

Pruebas científicas

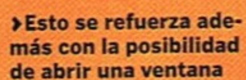
Por lo que respecta al sistema de juego, una vez más se trata de resolver puzzles, básicamente encontrando la salida (y llegando hasta ella, y abriéndola) de cada uno de los escenarios que componen los nueve capítulos de la campaña. Para conseguirlo, claro, tendrás que enfrentarte a todo tipo de complicaciones, desde torretas armadas con ametralladoras a rayos láser, fosos insalvables o saltos imposibles. A tu favor, eso sí, cuentas con una alucinante pistola con la que puedes crear los portales que dan nombre al juego.

Se trata, como en el original, de un dispositivo que te permite fijar en paredes, suelos o techos la entrada y la salida de un mismo portal, de manera que entrando por la primera salgas por la segunda, independientemente de donde esté. Además, claro, también hay otros muchos elementos que hacen la jugabilidad más compleja, variada y, sí, apasionante, entre ellos puentes de luz sólida, plataformas que te lanzan por los aires, tubos que te aspiran o los nuevos geles que al entrar en contacto con una superficie la hacen superdeslizante o elástica, por mencionar unos pocos.

SI EL ORIGINAL TE PARECIÓ DIVERTIDO, EL NUEVO MODO COOPERATIVO... ¡ES ALUCINANTE!

Sujetos de pruebas

Pero sin duda la novedad más esperada de «Portal 2» es su nuevo modo cooperativo en el que dos jugadores deben combinar esfuerzos para enfrentarse a puzzles similares a los del modo individual, dentro de una campaña en toda regla, en la que, por supuesto, GLaDOS vuelve a hacer acto de presencia para dirigir, controlar e increpar a los dos carismáticos y atolondrados robots protagonistas.



Sí, has visto bien: eso que llevas ahí es una patata. Y no, no podemos decirte por qué la llevas. Pero te adelantamos que es muy importante en el desarrollo de la aventura, ¡y que tiene muy "mala leche"!



¡Y tú que pensabas que la habías matado! Por suerte, los rumores sobre su muerte eran muy exagerados y al poco de empezar a jugar te vuelves a topar con GLaDOS, la chiflada, malvada y divertidísima GLaDOS!

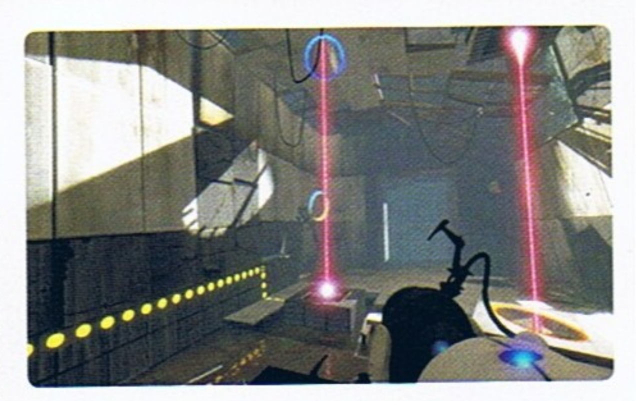
¿Cómo que qué izquierda? ¡MI izquierda!



›Valve ha hecho un grandísimo trabajo en el modo cooperativo implementando un interfaz específico que te permite dar instrucciones a tu compañero con sólo pulsar un botón.



›Esto se refuerza además con la posibilidad de abrir una ventana en la que se te muestra lo que está viento el otro jugador y, claro, con el uso del Chat de voz a través de Steam.





Si ya te parecía complejo el modo individual, imagínate cuando tienes que ponerte de acuerdo con otro jugador para sincronizar esfuerzos, compartiendo portales, lanzando objetos... Afortunadamente, el sistema de control en el multijugador es tan impecable como en el individual y además cuenta con el añadido de un completo sistema de ordenes que te permite señalar puntos concretos a tu compañero. Eso sí, en los niveles especialmente complicados agradecerás y mucho el poder recurrir al chat de voz (integrado a través de Steam) para ponerte de acuerdo a la hora de realizar las maniobras más enrevesadas.

¡No te lo pierdas!

Todo en «Portal 2», en fin, tiene un nivel altísimo, y en ese todo se incluye también su acabado técnico, tanto en lo visual, con una ambientación soberbia, como en el realismo físico, que roza la perfección. ¿Queremos decir entonces que Portal 2 es un juego sin defectos? Pues no, sólo que nos está costando mucho encontrárselos. Eso, y que si no pruebas este juego, estamos seguros, te arrepentirás. ¡No te lo pierdas! J.P.V.

Alternativas

›Half-Life 2
Un genial juego de acción también de Valve, quecomparte el mismo tipo de simulación física.
▶ Más inf. MM 119 ▶ Nota: 94

›Trine
Otro estupendo juego de puzzles y acción, con una ambientación de espada y brujería.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 94

Nuestra opinión

DIVERSIÓN TOTAL. Con una ambientación delirante, unos personajes inolvidables y una jugabilidad brutal de principio a fin. ¡Te divertirás a lo grande!

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ No recordamos un juego más divertido que éste ni unos personajes más carismáticos que GLaDOS, Wheatley y compañía. (Y Cave Johnson, claro)
- ↑ Su jugabilidad es tan impecable como adictiva. Se te pasarán las horas sin darte cuenta.
- ↑ La ambientación, que va cambiando a lo largo de la aventura, es fantástica.

Lo que no nos gusta

- ↓ Pues, por decir algo, que en las tiendas cueste 12 euros más que en Steam.

Modo individual

Imprescindible. Divertido, jugable, adictivo... Si te vas a comprar sólo un juego, ¡que sea éste!

99

Modo multijugador

Dos tipos geniales. Entenderse con otro jugador no es fácil, pero conseguirlo ¡es divertidísimo!

99

JUEGO RECOMENDADO micromanía

Rol, para los amantes del Rol

The Witcher 2 Assassins of Kings

Reyes asesinados. Monstruos. Elfos rebeldes. Hechiceros. Dragones. Ladrones. Magia. Alquimia. Ciencia. Política. Sexo. Acción. Rol... Son los ingredientes de una fórmula magistral, solo al alcance del PC. ¿Te atreves?

infomanía

FICHA TÉCNICA




- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** CD Projekt RED
- **Distribuidor:** Namco Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,95 €
- **Web:** www.thewitcher.com Nueva web repleta de información, vídeos, pantallas... muy recomendable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Actos:** 4 (más prólogo)
- **Personajes:** 1 (Geralt de Rivia)
- **Especializaciones:** 3 (esgrima, magia, alquimia)
- **Finales:** 16
- **Horas de juego:** 50 (aprox.)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, GeForce GTX 550 Ti
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 3850
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación)

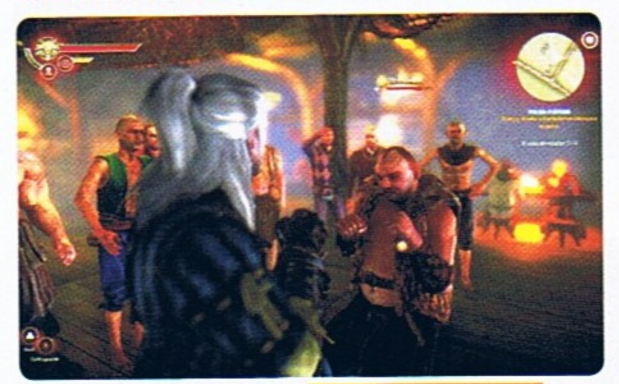
MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 X6800, Core Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 4XX o superior

No te pierdas la review de The Witcher 2 en HOBBYNEWS.es



En el mundo de «The Witcher 2» los hechiceros son personajes de especial relevancia social. Pero también tienen sus debilidades...



¡Que te doy, borrachuzo! A Geralt, una buena pelea de vez en cuando le distrae de tanto monstruo. También hay que divertirse...



¡Qué listos los enanos, ¿no?! Son especialistas artesanos y herreros. Pero también los hay que llevan negocios del más alto nivel...



¿Te gusta el Rol? ¡Pues con «The Witcher 2» vas a gozar como una bestia! Descubre un juego magistral de Rol del bueno, repleto de aventuras, acción, fantasía, magia y una historia tan genial como bien contada.



Si crees que es lo mismo luchar contra un Nekker que contra una Aparición, o un Endriago, o un Scoia'tael, o un humano, mejor búscate otro juego. «The Witcher 2» es tan único en el combate como en lo demás.

MÉTETE EN LA PIEL DE GERALT Y VIVE EL ROL FANTÁSTICO MÁS ADULTO Y REALISTA QUE HAS VISTO

El mundo de Geralt de Rivia es brutal. Tanto, que casi parece la vida real. Y es que se trata de un universo, nacido de la imaginación del polaco Andrej Sapkowski y desarrollado en siete magistrales novelas de fantasía, en que el maniqueísmo queda a un lado y las fronteras entre el bien y el mal, lo noble y lo mezquino, se diluyen, dejando atrás el blanco y negro para entrar en un mundo dominado por una amplia gama de grises. Un mundo donde la lealtad es extraña, los favores rara vez se pagan y los principios y escrúpulos no son moneda común. Un mundo, en fin, donde los héroes dejan paso a los supervivientes. Un mundo, como el nuestro, donde solo hay decisiones y consecuencias. Un mundo en el que Geralt, un mutante, un brujo, sobrevive ejerciendo su profesión: cazador profesional de monstruos. Estriges, endriagos, nekkers, colihendidos... Nada se resiste a Geralt, si la paga es buena. Bueno, nada, excepto aquellas criaturas dotadas de inteligencia. Geralt no mata dragones, por ejemplo.

Y aunque en este mundo la nobleza no abunda, digamos que Geralt, sin ser una buena persona, sí tiene principios. Y lealtad a sus amigos. Pocos, pero como Triss Merigold, la hechicera al servicio de Foltest, rey de Temeria, o Jaskier, el bardo que lo mismo roba corazones a las doncellas que información sensible a los jerifaltes de las aldeas, se cuentan entre ellos. Un mundo, en fin, en una Edad Media un tanto peculiar, y un mo-

La referencia

The Witcher

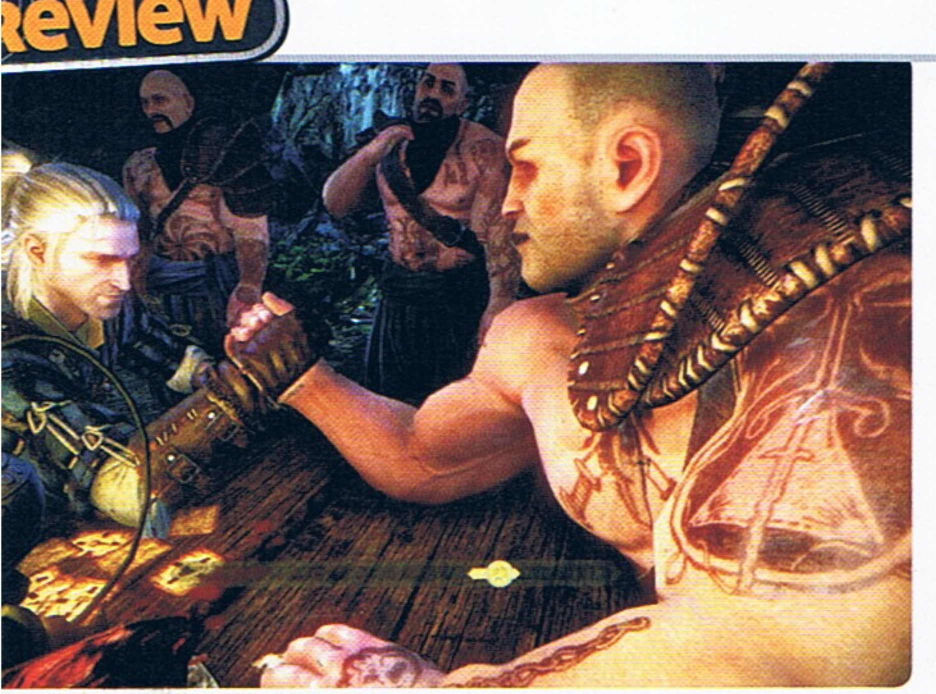
- El sistema de combate en «The Witcher 2» ha sido totalmente rediseñado, siendo mucho más jugable, intuitivo y dinámico.
- La calidad gráfica de «The Witcher 2» es muy, muy superior a la de su predecesor.
- La trama de «The Witcher 2» está magistralmente desarrollada, con unos diálogos y opciones realmente geniales.





Tres caminos diferentes. Un solo brujo

En «The Witcher 2» olvídate de la personalización y creación del personaje desde el comienzo. Geralt de Rivia es el absoluto protagonista de «Assassins of Kings» aunque a medida que la historia evoluciona, puedes escoger tres especializaciones: esgrima, magia o alquimia. Y, pese a todo, es mucho más juego de Rol que muchos que permiten más personalización.



Actividades como los pulsos, el juego de dados o las peleas de bar, se estructuran como minijuegos, pero en ocasiones se consideran como misiones secundarias en toda su plenitud. ¿Podrás vencerle?





Las numerosísimas secuencias cinemáticas ofrecen escenas dignas de película. Película para adultos, porque hay de todo...

Comercio y artesanía

Aunque puedes acabar desarrollando ciertas habilidades y maestrías, el comercio y el trato con los artesanos será vital para conseguir objetos y armas.

Las especializaciones a las que puedes acceder en la piel de Geralt te permiten desarrollar habilidades capaces de crear poderosas pociones y hechizos maravillosos, pero, por narices, en el mundo de «The Witcher 2» debes tratar con todo tipo de personajes –te gusten o no– para mejorar y crear armas, protección, trampas, pociones. Es vital para superar multitud de obstáculos –y los hay a toneladas–. Así que ser algo astuto en los tratos y recolectar objetos sin parar, resulta algo más que conveniente para avanzar...







Para atacar a algunos enemigos es vital conocer el poder de las pociones de los brujos. No sólo son necesarias para según qué criaturas, sino que hasta es necesario desarrollar visión en la oscuridad...

mento en que un desconocido anda asesinando cabezas coronadas. Un momento en que Geralt se ve envuelto en lo que más detesta: la política.

EN EL MUNDO DE GERALT DE RIVIA NO EXISTEN BUENOS O MALOS, SOLO DECISIONES Y CONSECUENCIAS

Asesinos y objetivos

La historia de «The Witcher 2» es la de su subtítulo: asesinos de reyes. Tras un prólogo en que este subtítulo despliega todo su potencial, con algunas secuencias cinemáticas sublimes que parecen sacadas no ya de una película, sino de la imaginación de cualquier lector de una novela de Geralt de Rivia –lo que es infinitamente mejor–, deja bien a las claras varias cosas. La primera es que la calidad gráfica de «The Witcher 2» es para caerse de espaldas, gracias al nuevo motor gráfico «RED Engine». La segunda, que el concepto del Rol de CD Projekt es sensacional y raya en producciones a la altura o por encima de las de BioWare –¡ahí es nada!–. Tercero, que la narrativa de «The Witcher 2», su modo de contar la historia, la libertad que te da para explorarla, vivirla y jugarla, es increíble, única y magistral. Y, finalmente, que en esas casi dos horas que puede durar el prólogo –por favor, juega como mínimo en dificultad media– «The Witcher 2» disecciona a la perfección su potencial.

Diálogos y acción

«The Witcher 2» es un juego de Rol adulto. Eso, ¿en qué se traduce? Por un lado en una definición de personajes poderosa y dotados de dudas, debilidades y deseos. Son, sorprendentemente, humanos. Por otro, en unos diálogos que desarrollan esa humanidad: insultos, ansias, sobornos, amenazas, insinuaciones... Y, en tercer lugar, sexo.

Semejante catálogo de posibilidades se complementa con un sentido de la acción con un ritmo fantástico. Y aquí, no hablamos sólo de combate, aunque sí en gran parte. Si jugaste el «The Witcher» original, recordarás un sistema de combate basado en combos efectuados a un ritmo preciso. Eso desaparece ahora y se sustituye por un combate más dinámico y natural. Eso sí, con cierta dificultad dado su diseño. Y es que no todo consiste en dar espadazos.

No todo son combates en el mundo de Geralt de Rivia



›El uso del sigilo en ciertos momentos es algo más que una opción. Es toda una necesidad y el propio juego activa automáticamente el "modo sigilo" en ciertas misiones a realizar.



›Si Geralt es descubierto durante estas misiones es posible concluirlas con éxito, pero la dificultad se dispara de forma brutal. Usa regularmente el guardado rápido. Por si acaso.

Ya basta. No pegues. Puedo ser bueno.

A veces, los monstruos no se esconden en los bosques ni tienen un aspecto diferente. Aunque tú decides qué hacer, quizá te venga mejor perdonar la vida a según qué criaturas. Pero tú decides.



El combate en «The Witcher 2» es intenso, explosivo y los enemigos, humanos o no, no esperan deportivamente a echarse encima de ti. Atacan todos a la vez. Procura aprender a esquivar.





Geralt es un brujo con dos espadas. Una de acero, para humanos, y otra de plata, para monstruos. Además, los enemigos suelen atacar en grupo y no se distinguen por esperar deportivamente su turno. Y, además, cada enemigo exige tácticas distintas. Contra los monstruos has de combinar sabiamente las pociones que puede crear Geralt con los ataques más efectivos.

Tres caminos

Durante las más de 50 horas de «The Witcher 2» que abarcan sus cuatro actos, podrás desarrollar el camino del brujo por tres caminos principales: esgrima, magia o alquimia. En ellos encontrarás las vías para solventar las misiones principales y secundarias de esta magistral obra y adecuarlas a tus gustos y estilo de juego. Una obra en la que te topas con todo tipo de personajes y en la que tus decisiones tienen consecuencias a largo plazo.

Durante todo este tiempo disfrutas de sensacionales secuencias, diálogos, cinemáticas y animaciones. En suma, «The Witcher 2» es algo genial, único y apto sólo para sibaritas. Una obra de arte imprescindible. F.D.L.

Alternativas

›Mass Effect 2
Otra joya del Rol, pero de ciencia ficción, tan magistralmente narrado y desarrollado como éste.
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

›Dragon Age II
La última obra de BioWare hace un uso más clásico del combate y se basa en la gestión de un grupo.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

Nuestra opinión

EL MEJOR ROL PARA PC. Vive el universo de Geralt de Rivia, donde las fronteras entre el bien y el mal se diluyen, y donde personajes y situaciones son solo para adultos. ¡Brutal!

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ Los gráficos son espectaculares, así como las secuencias cinemáticas.
- ↑ El guión es una maravilla y la narrativa es magistral, con las numerosas opciones que abre cada decisión.
- ↑ Jugabilidad, combate, opciones de especialización... ¡todo es genial!
- ↑ Su perspectiva adulta en el género.

Lo que no nos gusta
- ↓ Que no esté doblado... pese a que el doblaje original en Inglés es genial.
- ↓ Para ponerlo a tope pide mucho PC.

Modo individual

Un juego de Rol imprescindible. CD Projekt ha desarrollado una historia fascinante, que respeta de forma escrupulosa el universo de las novelas, aun siendo inédita, y que roza la perfección en desarrollo, diálogos, jugabilidad y tecnología. ¡Una obra maestra!



JUEGO RECOMENDADO micromanía

¿Para qué dialogar, si podemos pegar tiros?

Brink

Una guerra civil está a punto de librarse en el último reducto de civilización. Y puedes luchar solo, en compañía, o mezclando las dos opciones. ¡A tu aire!



El Ark enfrenta a dos facciones irreconciliables. Resistencia y Seguridad luchan sin cuartel en un juego donde lo importante es cumplir objetivos, solo o en compañía.

El Ark es el último reducto de civilización que le queda a la humanidad, pero lo que en su día fue una ciudad flotante utópica, experimento de autosostenibilidad –¡dilo tres veces sin trabarte la lengua!–, ahora es el campo de batalla de una guerra civil.

Dos facciones, Seguridad y Resistencia, se enfrentan por el control del Ark, unos para salvarla y otros para escapar de allí. Y tú estás en ambos bandos... Sí, lo has oído bien. Estás en ambos bandos. Y puedes librar esa guerra solo y en compañía. No hemos dicho "o", sino "y". Es más, en este mundo de Acción tan inusual que te descubre «Brink», la experiencia no es total si no lo pruebas todo: bandos, modos individual y multijugador, retos, juego libre y personalización de la experiencia, personaje y armamento. ¿Te suena raro? No te extrañes. «Brink» es único, eso no hay quien se lo niegue y, por tanto, a veces es genial y otras no explota todo su potencial, pero la experiencia que ofrece, te lo aseguramos, no tiene igual.

Pero, ¿qué es?

Definir un juego como «Brink» tiene su miga, no te creas. Bueno, en lo más básico es un juego de Acción en primera persona. Pero, después, ¿se puede decir que es multijugador? Sí. ¿Y Acción

Información

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Splash Damage/Bethesda
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.brinkthegame.com Noticias, comunidad, videos, mucha información y bien estructurada.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (Resistencia y Seguridad)
- **Clases:** 4 (soldado, médico, ingeniero y espía)
- **Modos:** 3 (campaña, partida libre y retos). Todos combinan individual y multijugador

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260, GeForce GTX 550 Ti
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 Pro, GeForce 8800 GS o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Quad Core
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 5850, GeForce GTX 480 o superior
- **Conexión:** ADSL







Descubre un nuevo modo de disfrutar de la Acción. «Brink» combina juego individual y multijugador como no has visto en ningún título.



El diseño de los mapas es original, con una dirección artística excelente, pero el irregular funcionamiento del sistema SMART y los cuellos de botella en áreas de objetivos a veces te vuelven un poco loco...

Eres tú... ¡Define tu identidad ante los demás!



›**La personalización es uno de los puntos fuertes de «Brink».** Y puesto que puedes jugar en ambos bandos, también se modifica tu personaje simultáneamente en ambos al cambiarlo.

›**Las combinaciones son casi infinitas.** Las opciones de configuración producen un número de combinaciones exagerado, para crear un personaje totalmente único.

ES UNA MEZCLA TOTAL DE ACCIÓN INDIVIDUAL Y MULTIJUGADOR, EN UN JUEGO INTENSO Y EXPLOSIVO

individual? También. Entonces, ¿es un juego de Acción multijugador con campaña individual con bots? Hmmm, ¡no exactamente! Más bien, lo mezcla todo. Una campaña que se puede jugar de forma individual y multijugador –de nuevo "y"–, pero que puedes combinar con la IA, para jugar de forma cooperativa en un equipo con tus amigos, contra la IA, o competitiva, mezclando hasta 16 jugadores repartidos en ambos bandos. Y, además, tiene retos y juego libre –personalizando mapas y objetivos–, porque en todas las opciones y modos comentados, lo importante es acumular experiencia. ¿Para qué? Pues a eso vamos...

Historia y botín

La campaña de «Brink», tanto multijugador como individual, o "multividual" –¿te imaginas que semejante palabro triunfa?–, te cuenta la historia del bando que has escogido, pero de una forma un tanto peculiar. Y es que todas las misiones –seis principales más dos alternativas, ocho en total, por bando– están abiertas. Desde el comienzo.

No se trata, pues, de un guión normal, narrado de forma lineal. Además, de lo que se trata es de disfrutar de un juego que te ofrece, por un lado, la opción de acumular experiencia. Pero bueno, también la puedes acumular fuera de la campaña, en los otros modos. Esa experiencia la usarás para desbloquear objetos y po-

La referencia
Enemy Territory Quake Wars

- Ambos ofrecen Acción multijugador, tanto cooperativa como competitiva.
- «Brink» combina opciones individual y multijugador de manera casi perfecta..
- Los modos de juego y la personalización de personajes y armas son mejores y más completos en «Brink».





¿Ya has cambiado de clase a tu personaje? ¿Y a qué esperas? Es una de las opciones más originales y potentes de «Brink». Puedes hacerlo en medio del combate, según los objetivos de tu equipo, y cuantas veces quieras. ¡Es genial!

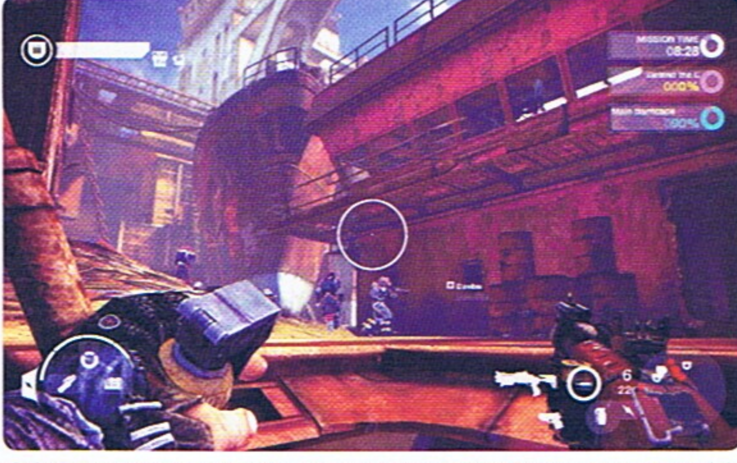


Las armas no se prestan...

Y les ocurre lo mismo que a los personajes, que su nivel de personalización es tal que será muy complicado que te encuentres a alguien online, ya sea compañero o enemigo, que tenga alguna de sus armas igual a la tuya. Teniendo en cuenta la combinación de armas principales y secundarias, y que cada una de las cuatro clases tiene armas específicas, más las opciones de modificación con docenas de elementos distintivos, tu arma podrá llegar a ser legendaria...



Dependiendo del arquetipo de personaje que escojas podrás correr más o menos o utilizar armas pesadas o ligeras. Cada uno tiene sus ventajas e inconvenientes.



¡Dales a tus enemigos con todo! Usa armas personalizadas y ten un buen arsenal de granadas a mano –¡nunca mejor dicho!–. Humanos o IA... ¡no hay que dar tregua!

sibilidad de personalización de armas y personajes. Porque se trata de que tú seas el personaje y lo definas a tu gusto. Y, también, por otro lado, de que ese personaje sea capaz de jugar de cualquier modo. ¿Cómo? Cambiando en plena acción su clase.

Cuestión de clase

Las misiones de «Brink» se desarrollan en base a objetivos. Y se consiguen usando la clase adecuada a cada uno. Las cuatro disponibles –médico, soldado, espía, ingeniero– están a tu alcance a través del Puesto de Mando. Y combinando éste con una buena coordinación de los miembros del equipo, se hacen maravillas.

Luego, además, tienes el sistema SMART, que de forma inteligente activa saltos o deslizamientos para hacer la experiencia más dinámica, pues muchas veces se trata de saber moverte más que de disparar.

«Brink» es distinto, como ves. A veces tanto que cuesta acostumbrarse. Y aunque mezcla momentos geniales con otros un tanto confusos, es un juego de gran potencial y merece la pena darle una oportunidad. F.D.L.

Alternativas

›Team Fortress 2
Todo un clásico de la Acción multijugador, donde también es clave la especialización del personaje.
▶ No comentado en Micromanía

›Battlefield Bad Company 2 Vietnam
La nueva expansión del clásico de DICE, ofrece combates geniales.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 93

Nuestra opinión

ACCIÓN INDIVIDUAL Y MULTIJUGADOR.
Salva el Ark o escapa de ella, en una mezcla de acción online y offline y con posibilidades tremendas de personalización de personajes.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La curiosa mezcla de individual y multijugador con una base similar de modos y diseño de campaña.
- Las posibilidades de personalización.
- La dirección artística. ¡Brillante!
- El diseño del interfaz, con la rueda de selección de objetivos y clases.
- La posibilidad de cambiar de clase en plena acción, para todos los jugadores.

Lo que no nos gusta

- Un potencial a medio gas, en ocasiones.
- El diseño de algunos mapas es irregular.

Modo individual

De entrenamiento. Aunque es difícil separar los modos, éste es mejor como entrenamiento.

90

Modo multijugador

Divertidísimo, pese a todo. Sin ser un juego perfecto, ofrece un potencial pocas veces visto.

92

¡Cruza el portal al nuevo mundo!

RIFT

Las criaturas que se cuelan por las grietas entre los planos de Telara no son precisamente cucarachas... ¡Prepárate para "tapar todos los agujeros"!

La referencia



World of Warcraft

- Sus mecánicas son similares, pero «RIFT» apuesta por un sistema de especialización de clases más flexible.
- Las "quests" de «RIFT» y las misiones públicas superan con mucho al sistema de misiones de «World of Warcraft».
- «WoW» está muy consolidado en general, pero la tecnología de «RIFT» es superior.

Después de un desarrollo de casi seis años en manos de Trion Worlds –que se estrena en esto de los mundos online masivos–, nos llega por fin «RIFT». Un juego que, sin resultar tan innovador como podíamos esperar, sí nos presenta un mundo completísimo y lleno de posibilidades, ¡y desde el mismo día de su lanzamiento! Y es que, aunque esto no debería ser noticia, por primera vez en mucho tiempo encontramos un juego que sale libre de "bugs" –de los gordos, al menos– y con muchísimo contenido en todos sus niveles. Todo ello, sin embargo, no ha impedido que «RIFT» haya recibido ya varios parches con mejoras que ya adelantan el mimo con el que la compañía piensa tratar a su comunidad de jugadores.

La amenaza de Regulos

La historia, muy bien contada, te traslada al fantástico Telara, un mundo con gran riqueza de detalles y escenarios en el que las dos facciones rivales, Guardians y Defiants, luchan con el objetivo común de enmendar los errores del pasado y cerrar las fisuras dimensionales ("rifts") por las que trata de abrirse paso –para destruirlo– el terrorífico dragón Regulos.

Cada facción te da acceso a tres razas diferentes, que a su vez desbloquean dos habilidades raciales únicas, que luego completas con las propias de tu clase. Pero el sistema de especialización no es cerrado ya que para eso están las almas. Tras optar por una clase –guerrero, clérigo, pícaro o mago– eliges tres de las ocho subclases básicas de tu grupo, con las que

DISFRUTA UN MUNDO ONLINE CON GRANDES DESAFÍOS DONDE TODO PUEDE CAMBIAR EN UN SEGUNDO

Información

FICHA TÉCNICA

12

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Inglés
- **Estudio/Compañía:** Trion Worlds
- **Distribuidor:** UbiSoft **Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Cuota mensual:** 12,99 € **Web:** www.riftgame.com

Información, comunidad, soporte y gestión de cuenta.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2 (Guardians y Defiant)
- **Razas:** 6 (Dwarves, High Elves, Mathosian, Bahmi, Eth, Kelari)
- **Clases/Arquetipos:** 32/4 (Pícaro Guerrero, Clérigo y Mago)
- **Planos esenciales:** 6 (mundos)
- **Nivel máximo/PvP:** 50/Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 430-M, Phenom II X4
- **RAM:** 4 GB, 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M, FeForce GTX8800
- **Conexión:** ADSL 8 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core 2 GHz o Athlon/Phenom equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GeForce FX 5900, ATI/AMD Radeon X300
- **Conexión:** ADSL 2 MB (requiere conexión online)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2,2 GHz o superior
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 450, Radeon 6750 superior
- **Conexión:** ADSL 4 MB o superior



En cualquier momento puede abrirse una fisura a otro plano y desatarse una invasión de criaturas sorprendentes.



Tu personaje es tan versátil como quieras. ¡Ya puedes combinar tu alma de sanador con tu pasión por los hechizos a distancia !



Las misiones que guían tu aventura te llevan a enfrentarte a retos y jefes únicos en un mundo que no deja de sorprenderte.



En el rico universo de Telara las dos facciones rivales, los Guardians, movidos por la fe en sus dioses, y los Defiants, convencidos del poder de la tecnología, unen sus fuerzas para derrotar la invasión de Regulos.



definés tu "soul" (alma) y, a medida que subes de nivel, puedes desbloquear dos almas más. En resumen, accedes a otras seis subclases con las que puedes combinar habilidades de curación, daño a distancia o resistencia a tu gusto y –lo mejor– no descubrirás las habilidades de tu oponente hasta que entréis en combate.

Un mundo imprevisible

El estilo de «RIFT» es muy clásico, se basa en la obtención de experiencia y en la exploración y desarrollo de diferentes profesiones. Sin embargo, la cantidad de puzles y retos que esconde en sus numerosas instancias, el contenido preparado para Raids y la evolución que «RIFT» hace de las "misiones públicas" –como las de «Warhammer Online»– lo convierten en un título imprescindible.

En cualquier momento y lugar, se puede abrir una brecha por la que irrumpirán enemigos. Los jugadores a los que les sorprenda tienen que organizarse para detener la invasión y en ese momento te das cuenta de lo divertido que es habitar y compartir este mundo online. Si te defiendes con el Inglés –la ausencia de traducción es la mayor pega–, te va a enganchar, seguro. I.R.L.

Nuestra opinión

EXPLORA EL MUNDO Y ARREGLA EL PASADO. En Telara puedes hacer muchas cosas y de muchas formas. Tanto en PvE como en PvP podrás diseñar a medida tu forma de juego.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El sistema de especialización de almas mejora la personalización de tu avatar.
- Los "rifts" y sus invasiones sorpresa te mantienen en alerta y te hacen cooperar.
- La historia que guía las misiones principales y da vida al mundo de «Rift».

Lo que no nos gusta

- Algunas misiones resultan repetitivas por ser muy parecidas entre sí.
- Los viajes por el mundo se hacen largos.
- No está traducido al Castellano, ni siquiera los textos del juego.

Modo multijugador

¡Sorprendente y emocionante! La sensación de que estás a punto de descubrir algo nuevo es constante y, sea cual sea tu nivel, encuentras siempre retos divertidos. Además su historia te envolverá y harás que te comprometas en la cruzada contra Regulos.

91

Alternativas

Runes of Magic
Otro gran MMO construido sobre los pilares más clásicos del género, en este caso Free2Play.
▶ No comentado en Review (Free2Play)

DC Universe Online
Una buena alternativa para los que busquen un sistema de combate novedoso y más acción.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 88

¡Muévete de una vez, marine!

Operation Flashpoint Red River

Baja del vehículo, corre hasta el muro, tírate a tierra, levanta la cabeza, vuelve a correr si no te la han volado... ¡La guerra moderna es de lo más agotador!

La referencia



Op. Flashpoint Dragon Rising

- Los dos te sumergen en conflictos modernos con escenarios y situaciones ficticias pero fácilmente trasladables a otras reales.
- «Dragon Rising» opta por realismo exigente y libertad de acción y «Red River» es más lineal y asequible.

Sois muchachitos de mamá o marines? ¡Demostrádmelo, maldita sea!". Seguro que has escuchado este tipo de arengas más de una vez; después de todo, forman parte de la mitología que rodea a los marines, y si vas a jugar con estos operativos militares necesitas un sargento malhablado y faltón para dar ambiente. «Operation Flashpoint: Red River» lo tiene. Eso y mucho más, todo con el objetivo de hacerte sentir como un marine más en medio de una guerra.

El infierno está en Tajikistán

La serie «Operation Flashpoint» lleva diez años intentando simular con realismo y fidelidad la guerra en tu PC. Sus autores originales, Bohemia Interactive, desembocaron en la serie rival «ArmA» mientras que Codemasters mantuvo la licencia y son ahora los encargados de mantener la serie. La última entrega, «Dragon Rising», destacó por presentar una simulación exigente y una acción abierta. ¿Se mantiene alguna de estas premisas en «Red River»?

Esta vez se nos traslada a Tajikistán, un lugar ficticio entre Afganistán y China al que llegas como jefe de una escuadra de marines. Tras un original y espectacular vídeo introductorio te pondrás bajo las órdenes del Sargento Knox, el típico mando de película de marines que reparte instrucciones entre taco y taco. Él será el encargado de llevarte de misión en misión a través de una campaña larga y con un argumento más elaborado que en otras ocasiones, introducirte en la mecánica de juego y, de paso, faltarte

LIDERA A LOS MIEMBROS DE TU ESCUADRA Y COMBATE A SU LADO EN EL CONVULSO TAJIKISTÁN

Infomanía

FICHA TÉCNICA



18

- **Género:** Acción/Sim.
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Codemasters **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39.95 €
- **Web:** www.flashpointgame.com/es Información sobre el juego, casi toda en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones Campaña:** 10
- **Clases de soldado:** 4 (Fusilero, Batidor, Granadero, Fusilero Automático)
- **Niveles dificultad:** 3
- **Multijugador:** Sí (Cooperativo para hasta 4 jugadores)

ANALIZADO EN

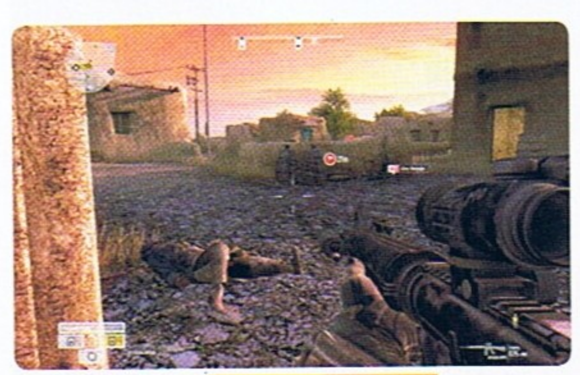
- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

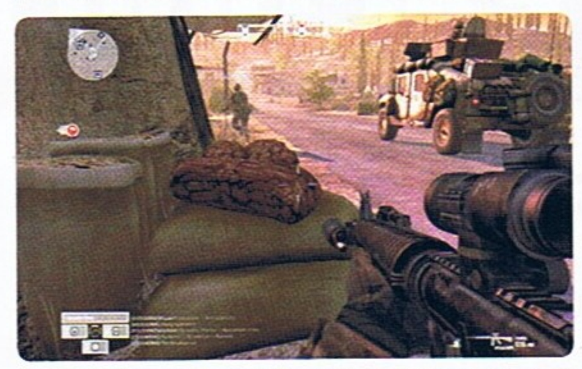
- **CPU:** Core Duo 2.4 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (2 GB Vista/Siete)
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, GeForce 7800 o Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** 3.0 GHz Quad Core
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8800 GTX o ATI 3800
- **Conexión:** ADSL


La pantalla te muestra mucha información valiosa como, por ejemplo, la distancia y la mejor ruta hacia el objetivo principal.


Esta vez el conflicto es en Tajikistán. Te esperan montañas, praderas, desierto y casas llenas de guerrilleros agazapados.


Correr a lo loco en «Operation Flashpoint: Red River» significa una muerte segura. Cada paso o movimiento debe ser medido.


Como jefe de la escuadra de asalto Bravo, tendrás que conocer muy bien las habilidades de cada uno de tus hombres. El equipo estará compuesto por un fusilero, un granadero, un fusilero automático y un batidor.



al respeto decenas de veces. Como ocurre en las pelis de marines, ¿no?

Ser marine no es tan difícil

Hacerse con el manejo en «Red River» no es complicado: con el dial accedes a las órdenes principales y a un conjunto de subórdenes para dar instrucciones directas a tus hombres. Otra cosa será superar las misiones, con objetivos primarios y secundarios y una IA enemiga un tanto errática. Ahí sí que tienes un desafío a la altura de los mejores marines, con altibajos de interés a lo largo de la campaña individual pero que brilla en el multijugador cooperativo, lo mejor con diferencia.

El apartado visual de «Red River» resulta desigual y tan pronto sorprende positivamemente un escenario como decepcionan algunas animaciones. La linealidad de la acción –es irritante moverte en un entorno aparentemente abierto y tocar el límite del mapa 300 metros más allá– y un pequeño descenso del realismo lo hacen más asequible para todos, pero probablemente hará migrar a otros hacia otros juegos, aunque si prueban antes el multijugador seguro que reducen sus quejas. T.G.G.

alternativas

›ArmA II
Una simulación bélica aún más realista y exigente, que destaca además por su gran libertad de acción.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

›Call of Duty. MW 2
Puede que no sea la guerra más realista del género, pero seguramente sí será la más vibrante y espectacular.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 95

nuestra opinión

UNA PELI DE MARINES EN TU PC. Combate codo a codo con tus hombres y vive en primer plano y con realismo la guerra más moderna y exigente. ¡Te quedarás sin resuello!

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ El multijugador cooperativo es una experiencia de lo más divertida y desafiante.
- ↑ La ambientación te hace vivir en una auténtica película de marines.
- ↑ El interfaz es sencillo y eficaz.

Lo que no nos gusta
- ↓ Falta más libertad y sobra linealidad.
- ↓ La IA de los enemigos es mediocre.
- ↓ El Sargento Knox es tan "*@$&*?#*" malhablado que termina pareciendo la parodia de un estereotipo.

Modo individual
Pese a todo.
Errores como la IA enemiga lastran la experiencia, pero aun así te divertirá.
84

Modo multijugador
Acción para cuatro.
La necesidad de unir fuerzas y coordinarse lo hace jugable y adictivo.
91

Los últimos días de Marte

Red Faction Armageddom

El planeta rojo está al borde de la destrucción y algo tendrás que hacer tú, especialmente cuando eres quien ha liberado el mal que lo amenaza...

La referencia



Red Faction: Guerrilla

- Los dos comparten trasfondo de ciencia-ficción y Marte como escenario.
- «Guerrilla» luce un entorno abierto, en vez de la linealidad de «Armageddon».
- Ambos se apoyan en la destrucción del entorno para reforzar la originalidad de su planteamiento.

Volition ha conseguido enganchar a muchos aficionados a la Acción y la ciencia ficción con su serie «Red Faction». La tecnología Geo-Mod permitía al jugador modificar los escenarios en tiempo real y con esa característica han desfilado juegos con mayor o menor fortuna pero siempre poniendo en manos del jugador la posibilidad de destruir y modificar el entorno. «Armageddon» viene con lo mismo bajo el brazo... y mucho más.

Destrucción, reconstrucción

Cincuenta años después de las hazañas de Alec Mason, protagonista de «Guerrilla», la población de Marte vive en redes de cuevas subterráneas tras la destrucción del Terraformador que permitía respirar y vivir en la superficie. Darius Mason es nieto de Alec y un temerario mercenario que realiza todo tipo de misiones siempre y cuando estén bien pagadas. Pero las cosas no siempre salen bien y por accidente, Darius libera un antiguo mal capaz de acabar con todo, de modo que tendrá que solucionar el problema que él mismo ha creado.

En la práctica, Darius protagoniza una Acción en tercera persona en la que pondrá en juego tanto armas de corte clásico como otras bastante más innovadoras. En «Red Faction: Armageddon» hay pistolas o lanzacohetes, pero también hay lanzadores de cargas, pistolas magnéticas o cañones de singularidad, a cual más divertido. Y, claro, un martillo para destruir el escenario y la nanoforja con la que Darius podrá reconstruir una

COMBATE EN MARTE, CON ARMAS ESPECTACULARES, DESTRUYENDO Y RECONSTRUYENDO ESTRUCTURAS

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Volition/ THQ
- Distribuidor: THQ ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 10 junio ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.redfaction.com/es Información en castellano y con una presentación sobria pero atractiva.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 3 (Historia y 2 modos multijugador: Epidemia y Ruina)
- Tipos de mejoras: 6
- Armas: 13 ▶ Logros: Sí
- Extras: Audios, Escenas
- Nº de jugadores: 2-16

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

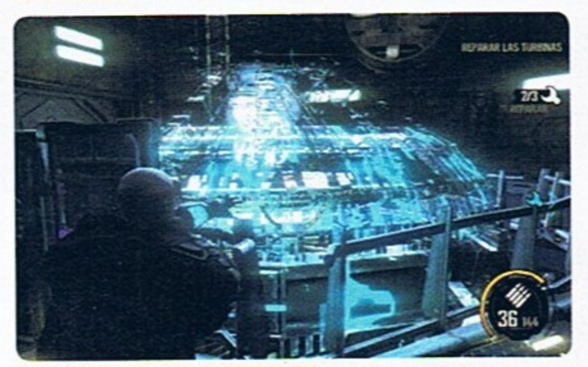
- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7,5 GB
- Tarjeta 3D: 320 MB, GeForce 8800, ATI HD3000
- Conexión: ADSL (Requiere cuenta Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

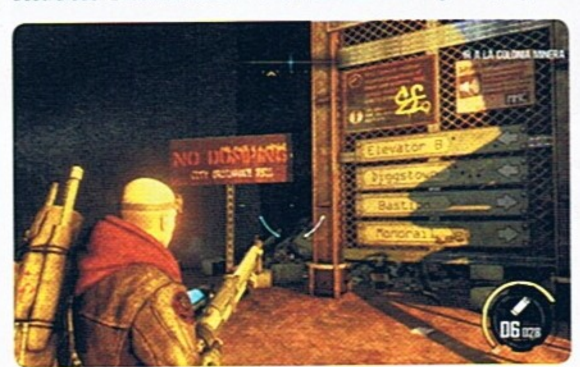
- CPU: Quad Core o Dual Core 3 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 7,5 GB
- Tarjeta 3D: 1 GB, GeForce GTX400, ATI HD5000
- Conexión: ADSL (Requiere cuenta Steam)



«Red Faction: Armageddon» también es Acción en tercera persona de corte clásico, no todo es destruir y reconstruir estructuras.



La nanoforja repara y reconstruye las estructuras previamente destruidas. Encontrarás un montón de usos a lo largo del juego.



Pese a que Marte es el único gran escenario del juego, la variedad de entornos y ambientes que acogen la acción es muy grande.



No faltan los enemigos grandes y peligrosos en «Red Faction: Armageddon» y cuanto más te acerques al final las cosas se pondrán más difíciles. Tendrás que probar diversas tácticas para acabar con ellos.



estructura. Como ves, «Armageddon» está compuesto por ingredientes de lujo. ¿En qué se queda todo?

Salvemos marte... otra vez

Da gusto salvar un planeta cuando es tan divertido. Porque ése es el logro de «Armageddon»: agarra la jugabilidad clásica de un "shooter" lineal, la pone en acción con un apartado visual que cumple pero no impresiona y envuelve el resultado con detalles originales: las armas y sus distintos efectos, la destrucción y reconstrucción de la mano de la tecnología Geo-Mod 2.0 que enriquece el desarrollo con mil usos (destruir el suelo bajo tus enemigos, restaurar las coberturas, reconstruir un puente...), las mejoras que irán potenciando las habilidades de Darius... y una historia que supera en elaboración y atractivo la media del género. Tras el modo Historia quedan sus modos multijugador: el modo cooperativo Epidemia invita a resistir ante oleadas cada vez más letales de enemigos y añade un poco de salsa y el modo Ruina juega con la destrucción y reconstrucción del escenario para potenciar la diversión. ¿Aún te faltan razones para salvar el planeta rojo? T.G.G.

Nuestra opinión

NO TODOS SON IGUALES. Acción directa y muy jugable enriquecida con varios elementos originales que elevan su atractivo sobre la media del género.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●○
- Sonido ●●●●●○
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●○○
- Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- La posibilidad de destruir y construir estructuras compone una jugabilidad original y muy divertida.
- La selección de armas es fantástica.
- Los destellos de originalidad que brillan en los modos multijugador.

Lo que no nos gusta

- El nivel técnico, sin ser en absoluto malo, no llega a la altura del que se puede encontrar en otros rivales del género.
- Sólo tiene dos modos multijugador, nos sabe a poco.

Modo individual

¡Hazlo por Marte!

Una historia interesante y una Acción a la que cuesta resistirse.

91

Modo multijugador

Van más allá.

Dos modos que combinan lo clásico y lo original en una gran jugabilidad.

91

Alternativas

Dead Space 2

Terror espacial en tercera persona, menos original pero con una ambientación espectacular.

► Más inf. MM 194 ► Nota: 98

Mass Effect 2

Acción y Rol galáctico con un guión y un apartado técnico verdaderamente soberbios.

► Más inf. MM 182 ► Nota: 98

Espadas, magia... ¡y sims!

Los Sims Medieval

No, no se trata de disfraces de Halloween, ni de Carnaval, ni nada parecido. Esta vez tus sims llevan espadas, armaduras y escudos de verdad... ¡Y saben usarlos!

La referencia



Los Sims 3

- El sistema de juego en los dos títulos es muy similar en su planteamiento.
- La ambientación es más original en esta entrega, pero no es tan variada como en «Los Sims 3».
- Los dos comparten el mismo motor gráfico, lo que los hace espectaculares por igual.

Con «Los Sims Medieval» la serie de simuladores sociales más popular de la Historia da un sorprendente golpe de timón y abandona su tradicional planteamiento realista para trasportarnos a un reino fantástico medieval. Si estabas un poco harto de que las andanzas de tus Sims fueran demasiado parecidas a las tuyas, éste es el juego que estabas esperando (a no ser que en la vida real sea el soberano de tu propio reino de fantasía. Entonces no, claro).

Nuevas aventuras

Aunque la base del juego se ha conservado, «Los Sims Medieval» introduce lógicamente abundantes novedades en la jugabilidad tradicional de la serie más allá de su ambientación medieval.

Así, como en todos los juegos de «Los Sims», tienes que ponerte en la piel de un personaje que previamente has diseñado a tu medida. Debes cumplir sus tareas diarias, relacionarte con otros sims, satisfacer sus necesidades... La principal novedad es que ahora, además, puedes elegir tus objetivos (llamados en el juego "Aspiraciones") para la aventura, y según cuál elijas el juego te presenta unas misiones que debes cumplir, seleccionando, además, los sims que quieres que se enfrenten a ella. ¿Por qué? Pues porque no todos los Sims son iguales, sino que a la hora de crearlos dispones de diez profesiones diferentes –monarca, caballero, mago, clérigo...– cada una con sus propias habilidades especiales, más o menos apropiadas para cada misión.

VIAJA CON TUS SIMS A LA EDAD MEDIA Y PONTE AL FRENTE DE TU PROPIO REINO FANTÁSTICO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Simulación
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA
- Distribuidor: Electronic Arts ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.lossimsmedieval.com Muy completa, con información y acceso a la comunidad online

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Profesiones disponibles: 10
- Necesidades: 2 (comida y descanso)
- Editor de aspecto: Sí
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 6,3 GB
- Tarjeta 3D: De 256 MB, compatible con Píxel Shader 2.0

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 2,6 GHz
- RAM: 1,5 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB


Cuando crees un Sim puedes elegir entre diez profesiones diferentes, cada una con sus propias habilidades especiales.


Lo primero que tienes que hacer es personalizar el aspecto de tu sim a tu antojo. Las opciones, como era de esperar, son enormes.


¿Que hay bandidos en mi reino? Un buen monarca no puede consentir eso, así que echa mano de tu espada... ¡y a luchar!


Los sims viajan en el tiempo hasta la Edad Media. Hay nuevas opciones, profesiones, misiones y una ambientación genial, pero tranquilo, que en el fondo siguen siendo los mismos Sims que conoces y adoras.



El reino es tuyo

Pese a todo el juego sigue siendo fiel al espíritu de «Los Sims» y de hecho en cualquier momento puedes olvidarte temporalmente de tus misiones para dedicarte a explorar el reino con tus sims, a practicar tus habilidades o a cultivar tus relaciones con sus otros habitantes. Y, como es habitual, podrás gastar tus simoleones, la moneda del juego, en decorar tu vivienda, que lógicamente ahora es un castillo.

Igualmente, como novedad, también puedes mejorar tu reino construyendo diferentes estructuras (la catedral, el monasterio, el puerto...) que a su vez te proporcionan beneficios, como darte acceso a determinadas clases de personaje.

Más y mejor

Si eres un "simadicto" «Los Sims Medieval» no te va a defraudar, porque combina una jugabilidad tradicional con abundantes novedades, una ambientación original y un gran acabado gráfico. Eso sí, ninguna de las novedades es revolucionaria con respecto a lo que ya conoces, así que no esperes que te atraiga este juego si no te gusta ninguno de la serie. ¡Estas avisado! J.P.V.

alternativas

› Dragon Age 2
Descubre otro mundo de espada y brujería, mucho más oscuro y violento eso sí, en este genial juego de Rol.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

› Los Sims 2
Si acabas de llegar a la saga quizá te interese probar su segunda entrega, disponible en serie económica.
▶ Más inf. MM 117 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

LA MAGIA DE LOS SIMS. Este divertido juego reúne la jugabilidad clásica de la serie con un montón de novedades y una ambientación genial.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●
- Sonido ●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El cambio de ambientación, de real a fantástica, es todo un acierto.
- El sistema de ambiciones y misiones hace cada partida única.
- Sus gráficos son tan chulos y detallados como siempre.

Lo que no nos gusta

- Echamos de menos más variedad en la ambientación. Se queda un poco corto en ese apartado.
- Han dejado pasar otra gran oportunidad (y van) para introducir un modo online.

Modo individual

La Edad Media más divertida. Si te gustan «Los Sims», aquí encontrarás toda su magia, combinada además con un montón de novedades que te encantarán. Eso sí, no esperes cambios revolucionarios porque no los vas a encontrar.

90

óximamente



fia II

ña tu querida ametralladora
npson y adueñate de toda
dad a base de tiros, delitos,
ciones y una sonrisa de oreja
la causada por la alegría que
ber que este estupendo título
e su precio a 14,99 euros.



opa Universalis III ronicles

recopilación del popular título
trategia de Paradox incluye
go original y sus cuatro
nsiones, las últimas dos –«Heir
e Throne» y «Divine Wind»– a
nta por primera vez. El pack
leto cuesta 29,99 euros.



us Ex 2: Invisible War

e una serie de Rol legendaria
stá a punto de recibir su tercera
. En «Deus Ex 2: Invisible
, reeditado por Koch Media,
ntrarás todas las virtudes
saga: libertad de acción,
iones con consecuencias...
cio de 4,99 euros.



t 4 Dead GOTY

e ocurre un plan mejor para
la tarde que una buena
nza de zombies? Además de
erbia Acción cooperativa de
uegazo, su edición "Juego del
añade el contenido del pack
vival». EA lo empaqueta y te
ece todo por 9,95 euros.

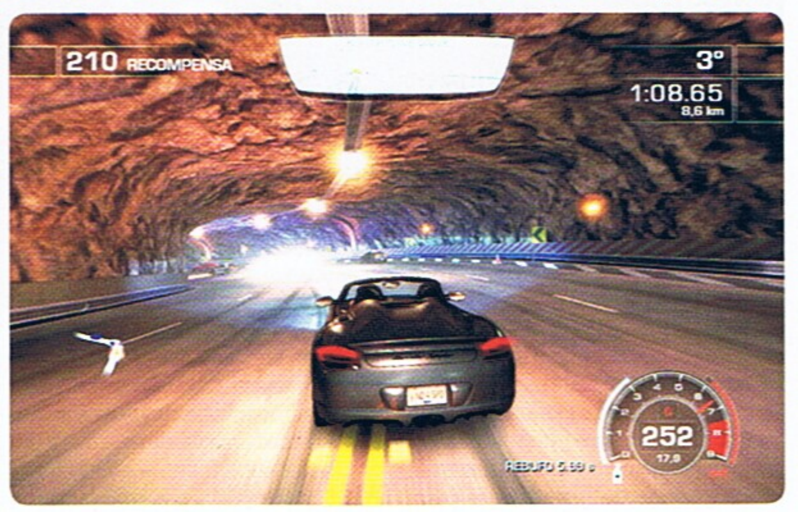
¡No dejes de acelerar!

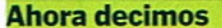
NFS Hot Pursuit

¿Te imaginas el deportivo más lujoso del mundo a precio de utilitario? Así ha vuelto al mercado el último «Need for Speed»

Antes decíamos

Vive la velocidad más extrema al volante de los deportivos más exclusivos del mundo. Esta premisa, sobradamente conocida por los fans de la serie «Need for Speed» se convierte en lema indiscutible de «Hot Pursuit» y se presenta con un envoltorio irresistible: gráficos extraordinarios, sonido y jugabilidad que rozan la perfección y el Autolog, una red social propia para compartir logros y piques que termina de aderezar el pastel. «Hot Pursuit» te invita a a convertirte en policía o corredor y recorrer todo Seacrest Country conduciendo los deportivos más espectaculares. ¿Rechazarás la invitación? Sería un error, porque es una de las mejores ofertas del género.





Ahora decimos

No hay lugar para la duda: si hace tan sólo ¡cuatro meses! te hablábamos de un juegazo de velocidad repleto de alicientes –y mencionábamos su elevado precio como uno de los escasísimos puntos negativos– EA ha escuchado tus plegarias: «Hot Pursuit» vuelve a la carretera sin pisar el freno ni por un segundo y a menos de la mitad de precio, reforzando para colmo su ya de por sí completa oferta con packs de contenido opcionales que añaden coches, eventos, modos de juego... ¿todavía te quedan excusas o ya estás corriendo para comprártelo?





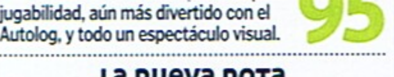


FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Velocidad
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 192 (Enero 2011)
- **Estudio/Cía:** Criterion/DICE/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** hotpursuit.needforspeed.com/es

La antigua nota

Velocidad en su estado puro. Es pura jugabilidad, aún más divertido con el Autolog, y todo un espectáculo visual. **95**



La nueva nota

97 ¿Ya está aquí? Pocos meses después, regresa con su precio muy rebajado e igual de espectacular y adictivo.

Bienvenido a la guerra moderna

Medal of Honor

Acción bélica actual a precios del pasado

Antes decíamos

Vive la guerra moderna en Afganistán luchando en desiertos y montañas en un conflicto tan actual como real. La campaña de «Medal of Honor» es sorprendentemente corta, aunque no le faltan los momentos brillantes. Lo que sí que luce a manos llenas es un nivel visual extraordinario, una ambientación soberbia y un apartado de audio excelente pese a algunos fallos de doblaje y traducción. El resultado final, que se juega más como un conjunto de misiones por su falta de argumento, te ofrece suficientes momentos buenos como para disfrutar de todo el conjunto.

Ahora decimos

Cuando cerramos el análisis de «Medal of Honor», los servidores dedicados a su modo multijugador no estaban disponibles. Y la diferencia debe notarse forzosamente, puesto que si hablábamos de una campaña muy corta y lineal, ahora debemos destacar la presencia del buen hacer de DICE en cuanto al modo multijugador: divertido y satisfactorio, no pasará a la historia por ningún detalle en especial, pero sí eleva el atractivo del juego que, junto a su nuevo precio, se convierte en una opción mucho más recomendable.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 190 (Nov. 2010)
- Estudio/Cía: Danger Close/DICE
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.medalofhonor.com/es

La antigua nota 82

No da mucha guerra. Una campaña corta y algunos altibajos hacen "sólo bueno" lo que debía haber sido genial.

La nueva nota 87

Esta es otra cosa... Su notable modo multijugador y el nuevo precio doblan su atractivo y lo hacen más apetecible.

Lara sigue protagonizando aventuras

Tomb Raider Anniversary

Nadie explora, salta y dispara como la arqueóloga más famosa

Antes decíamos

Lánzate a explorar junto a Lara lugares remotos, templos perdidos, ruinas... Diez años después, «Tomb Raider Anniversary» rehace y refresca el original actualizando no sólo sus gráficos sino también su jugabilidad. Una eficaz puesta al día que está repleta de momentos emocionantes y una protagonista por la que no pasan los años.



Ahora decimos

Con una mayor apuesta por la Aventura y las acrobacias de Lara –reduciendo sensiblemente la dosis de Acción del original– este «Tomb Raider Anniversary» continúa siendo divertido y atractivo, muy jugable y desde luego muy asequible gracias al precio de la serie Megahits de Koch Media.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 4,99 €
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Comentado: MM 149 (Junio 2007)
- Estudio/Cía.: Crystal Dinamics/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.tombraider.com

La antigua nota 93

Mejor que ayer. Recupera lo mejor del original y le añade novedades, formando un título espectacular y muy jugable.

La nueva nota 94

Lara es mucha Lara. Tecnología y precio asequibles y jugabilidad de primera. Estupenda combinación, ¿no?

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD
- Apache: Air Assault 30,
- Call of Duty 4: Modern Warfare 2 30,
- Call of Duty: World at War 30,
- Spider-Man Dimensions 19
- Transformers Cybertron 19

DIGITAL BROS
- ArmA 2 19
- Pro Cycling Manager 2009 19
- PC Fútbol Liga Trivia 9
- Runaway Trilogy 34

ELECTRONIC ARTS
- Battlefield: Bad Company 2 9
- Command & Conquer 4: Tiberian Twilight 9
- Dead Space 9
- Dragon Age: Origins 9
- FIFA 10 9
- FIFA 11 19
- FIFA Manager 11 19
- Harry Potter y las Reliquias de la Muerte 1 19
- Left 4 Dead Game of the Year Edition 9
- Mass Effect 2 9
- Medal of Honor 19
- Need for Speed Hot Pursuit 19
- Need for Speed Undercover 9

FRIENDWARE
- Guild Wars La Colección Completa 44
- The Abbey 19

FX INTERACTIVE
- Call of Juarez Oro 9
- City Life Premium 9
- Drakensang Edición Coleccionista 19
- Imperivm Online 9
- Las Cruzadas 9
- Sparta II 9
- Trackmania United Forever 9

KOCH MEDIA
- Divinity II: Ego Draconis 19
- Mini Ninjas 9
- Sacred 2 Gold Edition 19
- SBK 09 19

KONAMI
- Pro Evolution Soccer 2008 14

MICROSOFT
- Halo 2 19

NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRI
- Fallout 3 GOTY 4
- Gothic Universe 1

NOBILIS IBÉRICA
- King's Bounty The Legend 2
- Sam & Max Primera Temporada 1
- Speedball 2 Tournament

PLANETA DE AGOSTINI INTERACT
- Clive Barker's Jericho
- Colin McRae Dirt
- Overlord

SEGA
- Football Manager 2010 1
- Medieval II Total War
- Rome Total War
- Sonic & SEGA All-stars Racing 1
- Virtua Tennis 2009 1

TAKE 2
- Bioshock 2 2
- Mafia II 1
- NBA 2K10 1

THQ
- Company of Heroes Anthology 4
- Supreme Commander Gold 3
- Warhammer 40K DoW Complete Coll. 2

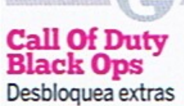
UBI SOFT
- Far Cry 2
- Prince of Persia
- Tom Clancy's End War
- World in Conflict Complete

VIVENDI
- Starcraft + Brood War
- Warcraft III
- World of Warcraft Battlechest

WARNER INTERACTIVE
- F.E.A.R. 2 Project Origin
- LEGO Batman
- Wanted. Weapons of Fate

¡Esto tiene truco!

¿Que no consigues superar esa fase? ¿Acabar con ese enemigo? Pues si te gustan las soluciones alternativas (¡ejem!), echa un vistazo a estas páginas...



Call Of Duty Black Ops

Desbloquea extras



Dónde puedes encontrar más información sobre el proceso de creación y el trasfondo de este juego? Pues en un lugar de lo más lógico: en la sala de interrogatorios, introduce **"help"** como código en el ordenador. Te mostrará una serie de comandos mediante los que obtener todo tipo de extras: música, bocetos, cartas de la familia de Mason...



Darksiders

El Recolector



¿Te mueres de ganas de que tus manos empuñen la guadaña conocida como "El Recolector"? No es tan complicado como pensabas, especialmente si utilizas este truco: pon el juego en pausa y ve a "Opciones" e "Introducir Código". Teclea allí, respetando las mayúsculas, **"The Hollow Lord"**. Ahora sólo te queda visitar a Vulgrim y adquirirla por 1000 almas.

Dead Rising 2

Zumos con ventaja



Chuck puede mejorar sus capacidades mediante los zumos que se puede fabricar él mismo combinando elementos. Y desde luego le hará falta, así que toma buena nota de unas cuantas combinaciones

- **Energético:** Inmunidad. Dura diez segundos.
  Chili + Chili
  Taco + Hamburguesa
- **Néctar:** Coloca a una Reina cerca y atrae a todas las Reinas cercanas. Dura seis minutos.
  Zumo de naranja + Zumo de naranja
  Aros de cebolla + Zumo de naranja
  Gominolas + Cerveza
- **Aleatorio:** Te duele el estómago y vomitas hasta tres veces. Dura tres minutos.
  Cerveza + Aceite
  Vino + Vodka
- **Paso rápido:** Te mueves más rápido. Dura un minuto.
  Leche + Gominolas
  Vino + Cerveza
  Bacon + Pastel
- **Analgésico:** Recibes la mitad de daño. Dura un minuto.
  Cerveza + Cerveza
  Vodka + Vodka

Dead Space 2

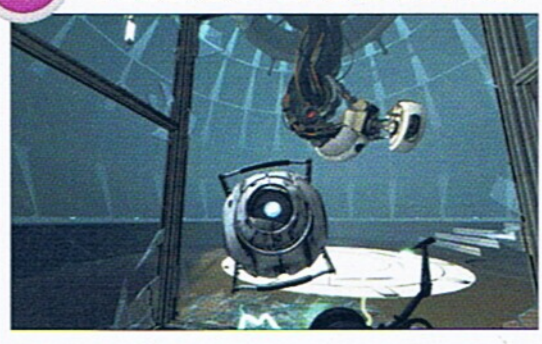
Armas y mejoras

A medida que consigas ir avanzando en esta nueva y terrorífica aventura espacial irás consiguiendo nuevas armas y también irás mejorando muchas de ellas. Aquí te traemos la relación de armas y mejoras que recibirás a tu paso por determinados niveles:



- **Cañón Lineal:** Nivel 7
- **Cargador más grande:** Nivel 25
- **Aumenta el daño:** Nivel 42
- **Cañón de Energía:** Nivel 11
- **Cargador más grande:** Nivel 29
- **Aumenta el daño:** Nivel 46
- **Rifle Buscador:** Nivel 17
- **Cargador más grande:** Nivel 33
- **Aumenta el daño:** Nivel 50
- **Cañón Javalina:** Nivel 28
- **Cargador más grande:** Nivel 44
- **Aumenta el daño:** Nivel 57

TRUCO DEL MES



Portal 2

Modo Dios

¿Problemas con tus portales? Crea y edita un acceso directo al juego, añade a la línea de comandos "-console" e inicia el juego. Abre la consola con la tecla [º] e introduce el primer código:

- **sv_cheats 1:** Activa los trucos.
- **sv_cheats 0:** Desactiva los trucos.
- **god:** Modo Dios.
- **noclip:** Volar y atravesar paredes.
- **notarget:** Las torretas no te disparan.
- **buddha:** Recibes daño pero no mueres.
- **firstperson:** Vista de primera persona.
- **thirdperson:** Vista de tercera persona.
- **ent_create_portal_companion_cube:** Crea un Cubo Companion.
- **ent_create_portal_reflector_cube:** Crea un Cubo reflector.
- **sv_portal_placement_never_fail 1:** Colocar portales en cualquier sitio.
- **sv_gravity X (600=normal):** Cambiar la gravedad al valor X. (600 = normal).
- **ent_create_paint_bomb_jump:** Disparar gel de repulsión.
- **ent_create_paint_bomb_speed:** Disparar gel de propulsión.
- **ent_create_paint_bomb_portal:** Disparar gel de conversión.

EL JUEGO DEL MES



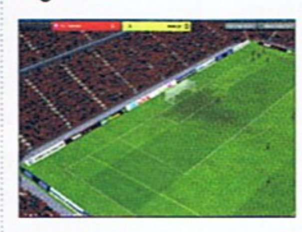
Fenimore Fillmore's Revenge

En la mina

Uno de los momentos clave del juego es la salida de la mina: muévete rápido o Baker morirá. Delante de ti hay una plataforma con dos barriles. Pincha primero el grande y después el pequeño. Pincha las maderas que bloquean el camino de la derecha: Rhiannon dará una patada. Cógelas y ve a la izquierda de la cinta transportadora. Tira los tres barriles, de uno por uno. Usa las maderas en la cinta, vuelve donde estaban y busca una lata de aceite. Se encenderá fuego al cogerla. Baja a la máquina, coge la lata y úsala. Vuelve a pinchar para acelerarla y pulsa los barriles en este orden: 1 grande, 3 pequeños, 1 grande.

Football Manager 2011

Logros Steam



No será una tarea fácil conseguir los 84 logros que en Steam han preparado para tentar a los mejores entrenadores, pero al menos vamos a enumerarte los diez más fáciles para que vayas rompiendo el hielo y animándote a seguir con el resto:

- **¡Contratado!:** Has fichado a un jugador para el equipo.
- **¡Al fondo de las mallas!:** Tu equipo ha marcado un gol.
- **Primera victoria:** Has guiado a tu equipo a la victoria en un partido oficial.
- **Portería a cero:** Has disputado un partido sin conceder un gol.
- **¡Vendido!:** Has vendido un jugador a otro equipo.
- **Hat-Trick:** Tu jugador ha conseguido un hat-trick.
- **Delantera goleadora:** Tu equipo ha marcado en diez partidos consecutivos.
- **¡Qué paliza!:** Tu equipo ha ganado un partido con cinco goles o más.

- **El jefe soy yo:** Has multado a uno de los jugadores del club.
- **¡Imbatible!:** Tu equipo permanece imbatido tras 10 partidos consecutivos.



Grotesque Tactics
Modo Dios

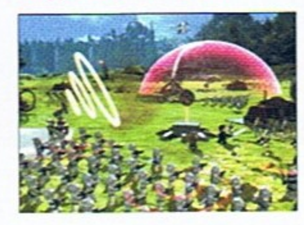


Si se te ha llegado a atragantar este título cargado de rol, estrategia y sobre todo mucho humor, aquí te ofrecemos la solución definitiva para que puedas seguir adelante como si nada hubiera pasado: teclea durante el juego "zaphod" para activar la consola. Pulsa **[º]** para mostrarla y empieza a disfrutar las numerosas ventajas a tu disposición introduciendo estos códigos:

- **god:** modo Dios
- **healall:** cura al grupo.
- **kill:** elimina el objetivo.
- **load x:** carga la partida [x].
- **toggle important:** elimina los diálogos.
- **save x:** guarda partida con el nombre [x].
- **set charlevel x:** Obtienes nivel [x] para tu personaje.
- **set hero x:** Convierte al personaje [x] en héroe.
- **set level x:** Pones el juego en nivel [x].
- **goto x:** Teleporta hasta el personaje [x].



Lego Star Wars III



The Clone Wars
Personajes y vehículos

Todos sabemos que cada juego de esta serie viene cargado de códigos secretos capaces de multiplicar el reparto de personajes, vehículos y otros extras. Ya te ofrecimos una primera entrega, vamos ahora con una segunda lista, centrada esta vez en añadir protagonistas y vehículos característicos de la saga:

- **C9PRKP:** AAT
- **2VG95B:** Aayla Secura
- **G2BFEN:** Adi Gallia
- **272Y9Q:** Almirante Ackbar (Clásico)
- **NG6PYX:** Almirante Yularen
- **2VJ9TH:** Ahsoka
- **RCTFLV:** Starfighter Jedi de Anakin
- **ZY3AE2:** Arc-170 Starfighter
- **YG9DD7:** Asajj Ventress
- **AA279H:** AT-AP Walker
- **Z7H46T:** AT-RT
- **VBEZEZ:** AT-TE
- **M2V1JV:** Aurra Sing
- **GEHX6C:** Bail Organa
- **YMWV33:** BARC Speeder
- **BTVTZ5:** Barriss Offee
- **5Y7MA4:** Droide de Batalla
- **LSU4LJ:** Comandante Droide de Batalla
- **9U4TF3:** Bib Fortuna
- **TY2BYJ:** Bobba Fett (Clásico)
- **Q5Q39P:** Boil
- **2KLW5R:** Bossk



Magicka
Logros Steam

Hasta un total de 51 logros se han dispuesto en Steam para que los jugadores vayan consiguiendo a medida que disfrutan del juego. Difícil será que llegues a tenerlos todos, pero también nos consta que estamos hablando de un juego tan divertido que seguro que le echas un buen puñado de horas, así que por lo menos repasa con nosotros los primeros logros que son mucho más asequibles y lucirán estupendamente en tu perfil:



- **Cocinar según la receta:** Lanzar un Magick correctamente.
- **El alquimista:** Crear un hechizo que contenga como mínimo tres elementos diferentes.
- **Elemento básico:** Utilizar todos los elementos básicos como mínimo una vez.
- **Ojo por ojo:** Derrotar a Contempla, el contemplador.
- **No más Trolls:** Derrotara Ygg.
- **Operación olla a presión:** Crear un hechizo que contenga vapor.
- **Houdini:** Desatarse sin utilizar hechizos ni Magicks.
- **Helado de vainilla:** Crear un hechizo que solo contenga hielo.
- **El Encantador:** Aplicar un hechizo a tu arma.
- **Empacho de rol:** Supera todas las aventuras paralelas de la partida.
- **Serpiente sólida:** Derrotar a Jormungandr.
- **¡Es mi láser y lo utilizo cuando quiero!:** Cruza dos rayos láser para conseguir uno más potente.



Risen
Títulos a ganar



El mejor modo de que tu personaje se muestre orgulloso de sus logros es añadiendo todos estos títulos a su perfil. Podrás conseguirlos a medida que completes las misiones que acompañan a su nombre.

- **Filántropo (10 puntos):** Completa "Rescatar a Sara de la selva".
- **El misericordioso (10 puntos):** Completa "La esposa enferma del granjero".
- **Galán (10 puntos):** Completa "Maltratador de mujeres".
- **Samaritano (20 puntos):** Completa "Curación para todos".
- **Sabio (20 puntos):** Completa "La prueba del maestro Ignatius".
- **Excluido (20 puntos):** Completa "Lucha por el poder".
- **Pequeño héroe (20 puntos):** Completa "Dónde está Patty?".
- **Maestro de las runas (20 puntos):** Completa "El cuarto sello de magia rúnica".
- **Cazafantasmas (20 puntos):** Completa "Encontrar todos los anillos de vasallo".
- **Guardián de la paz (30 puntos):** Completa "Paz y orden".



Test Drive Unlimited 2
Pegatinas extra



Ya te hemos desvelado en números anteriores cómo conseguir una serie de trajes extra y también otros coches ocultos, pero hay más: cumpliendo estas tres condiciones podrás hacerte con otras tantas pegatinas para personalizar tu coche favorito. ¡A ello!

- **Fuera de la ley:** Escapa 2 veces seguidas.
- **Policía:** Arresta a otros jugadores 5 veces.
- **Reloj Solar:** Gana todas las copas.



El truco del lector

Crysis 2
Ascensor discoteca



El nivel "Hombre Muerto" de este título de Acción esconde una sorpresa totalmente inesperada: súbete al ascensor del final del nivel y baja. Sigue el pasillo y gira a la derecha hasta ver una cámara de seguridad. Salta sobre el cordón rojo y pulsa el interruptor de la derecha, se encenderá una luz roja. Vuelve al ascensor, salta otro cordón rojo y sigue hasta llegar a otro ascensor. Pulsa el botón que abre las puertas y disfruta de la escena absurda que tiene lugar en su interior: ¡se ha convertido en una pista de baile!

Ricky Shore

Two Worlds II
Equipo extra



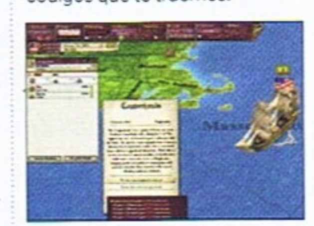
No está de más llenar tu inventario con más armas y armaduras. ¡Anota estos códigos!

- **Armadura de escamas de dragón:** 4149-3083-9823-6545
- **Espada Anathros:** 6770-8976-1634-9490
- **Espada Elexorien de dos manos:** 3542-3274-8350-6064
- **Espada Lucienda:** 9122-5287-3591-0927
- **Hacha:** 1775-3623-3298-1928
- **Mapa laberinto:** 1797-3432-7753-9254
- **Mapa pergamino:** 6972-5760-7685-8477
- **Martillo:** 6231-1890-4345-5988
- **Martillo dos manos:** 3654-0091-3399-0994



Victoria 2
Ventajas victoriosas

No seas duro contigo mismo y date un respiro: pulsa las teclas **[Alt] + [Keypad 2] + [Keypad 1]** durante el juego para mostrar la siempre deseada consola de trucos. Ahora introduce uno o más de estos códigos que te traemos:



- **instantconstruction:** Construcciones se completan en un día.
- **prestige:** Prestigio
- **plurality [x]:** Pluralidad [x]
- **event 4402:** Mejoras relaciones con vecinos.
- **event 4305:** Pierdes militancia.
- **event 3403:** Apoyo para el subsidio ampliado o el salario mínimo.

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a **codigosecreto@micromania.es** o una carta a: **CÓDIGO SECRETO.** Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.



Los más vendidos en:

1. **Total War: Shogun 2 Ed. Limitada (+16)** · Estrategia · Electronic Arts
2. **Assassin's Creed Codegame (+18)** · Acción/Aventura · Ubisoft
3. **Age of Empires Codegame (+3)** · Estrategia · Ubisoft
4. **Dragon Age II (+18)** · Rol · Electronic Arts
5. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** · Rol Online · Activision Blizzard
6. **Los Sims 3 Patios y Jardines (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
7. **Battlefield: Bad Company 2 (+16)** · Acción · Electronic Arts
8. **Medal of Honor (+18)** · Acción · Electronic Arts
9. **Los Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
10. **FIFA 11 (+3)** · Deportivo · Electronic Arts

---

1. **Football Manager 2011 (+3)** · Estrategia · SEGA
2. **Portal 2 (+12)** · Puzzle · Electronic Arts
3. **The Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
4. **StarCraft II Wings of Liberty (+16)** · Estrategia · Activision Blizzard
5. **The Sims 3 Late Night (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
6. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** · Rol Online · Activision Blizzard
7. **The Sims 3 Ambitions (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
8. **The Sims Medieval (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **Assassin's Creed Brotherhood (+18)** · Acción · Ubisoft
10. **Crysis 2 (+16)** · Acción · Electronic Arts

---

1. **Portal 2** · Puzzle · Valve Software
2. **Brink** · Acción · Bethesda
3. **StarCraft II Wings of Liberty** · Estrategia · Blizzard Entertainment
4. **Flight Simulator X Gold Edition** · Simulación · Microsoft
5. **The Sims Medieval** · Estrategia · Electronic Arts
6. **Sid Meier's Civilization V** · Estrategia · Take 2
7. **Darkspore** · Rol · Electronic Arts
8. **The Sims 3 Deluxe** · Estrategia · Electronic Arts
9. **World of Warcraft: Cataclysm** · Rol Online · Blizzard Entertainment
10. **The Sims Late Night** · Estrategia · Electronic Arts

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 The Witcher 2 Assassins of Kings



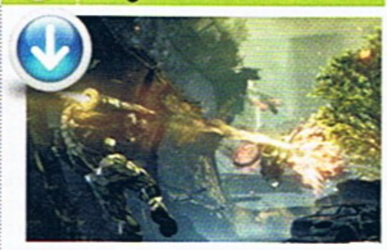
Rol/Acción · CD Projekt RED · Namco Bandai · 50,95 €



Las aventuras de Geralt de Rivia no son cosa de niños: el brujo albino regresa para llenar tu pantalla de Rol y Acción con una orientación adulta que lo hace genial y único. ¡No te lo pierdas!

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

3 Crysis 2



Acción · Crytek · Electronic Arts · 49,95€



Toca salvar el mundo de nuevo, y es un auténtico placer hacerlo alrededor de la ciudad de Nueva York y con el conocido nanotraje como uno más de los protagonistas. Tentador, ¿no?

Comentado en MM 195 · Puntuación: 90

4 Red Faction Armageddon



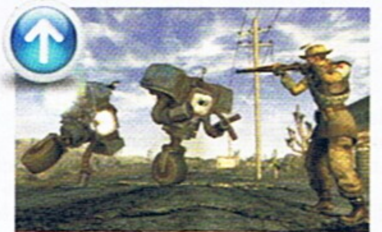
Acción · Volition/THQ · THQ · 49,95 €



La saga de ciencia-ficción de Volition vuelve a combinar Acción con la posibilidad de destruir el escenario añadiendo ahora la opción de reconstruir y logrando una jugabilidad refrescante

Comentado en MM 197 · Puntuación: 91

9 Fallout New Vegas



Estrategia · Obsidian/Bethesda · Namco Bandai · 29,95€



La ciudad de New Vegas continúa albergando aventuras postapocalípticas localizadas en el fascinante universo «Fallout». Necesitarás muchas horas de diversión para vivirlas todas.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 95

10 Men of War Assault Squad



Estrategia · Digitalmindsoft/1C/FX Interactive · FX Interactive · 19,95 €



La guerra más emocionante y realista, desde el punto de vista del soldado de a pie que necesita aprovechar al máximo cada recurso para seguir vivo un minuto más y cumplir sus objetivos.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

11 Bulletstorm



Acción · People Can Fly/Epic Games · Electronic Arts · 50,95 €



Con el motor Unreal por bandera y una Acción violenta y descarnada, la propuesta de este título que le da una vuelta a lo más habitual del género te sorprenderá agradablemente.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 92

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



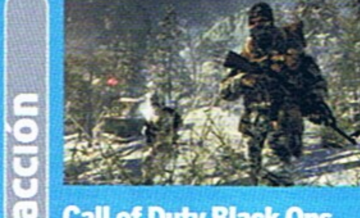
StarCraft II

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

Aventura



Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Sigue siendo la aventura más completa, variada y, sobre todo, revolucionaria de los últimos años

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90

1 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



El triunfo de la excelencia: lo mejor de Valve vuelve al ruedo en forma de secuela de un juego inteligente, original y divertido que ha sido superado en todos sus apartados: una jugabilidad y diseño magistral, mucho humor y una capacidad de enganchar que casi da miedo.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99



5 Assassin's Creed La Hermandad



Acción/Aventura · Ubisoft Montreal
Ubisoft · 59,90 €

La nueva aventura de Ezio ha tardado en llegar al PC más de la cuenta, pero llega con recompensa: más contenido y mejor nivel visual en un juego que no defraudará a los seguidores de la serie.

Comentado en MM 196 · Puntuación: 95

6 Dragon Age II



Rol · BioWare
Electronic Arts · 49,95€



Menos revolucionario que su predecesor pero rebosando calidad por sus cuatro costados, la nueva visita al mundo de Thedas te sumergirá en una aventura de las que no se olvidan.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

7 Dawn of War II Retribution



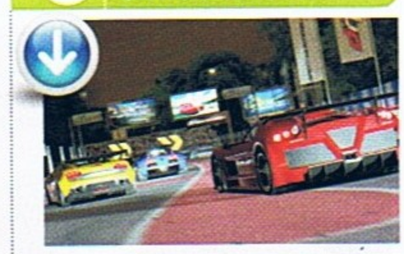
Estrategia · Relic Entertainment
THQ · 34,95€



Nuevas razas y ejércitos, el trasfondo brutal del universo Warhammer y una épica historia que adereza una de las estrategias más divertidas que puedan ocupar tu PC.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 95

8 SHIFT 2 Unleashed



Conducción · Slighty Mad Studios
Electronic Arts · 49,95 €



Velocidad brutal, coches que quitan el hipo y un montón de razones para ponerse al volante de un juego que llega pisando fuerte y con ganas de plantar cara a los demás reyes del género

Comentado en MM 196 · Puntuación: 90

12 Total War Shogun 2



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 59,90€

El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97

13 StarCraft II Wings of Liberty



Estrategia · Blizzard
Activision Blizzard · 59,90€



Era difícil cumplir tanta expectativa como la que había ante el retorno de la serie, pero Blizzard lo ha hecho: vuelve a ser magistral, vuelve a dejar a todo el mundo con la boca abierta.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

14 Battlefield BC 2 Vietnam



Acción · DICE
Electronic Arts · 12,95€



Un puñado de mapas bastan para ofrecerte una experiencia que devolverá, en forma de horas de juego intensas y vibrantes, lo mejor de esta serie de Acción bélica. No puedes perdértela.

Comentado en MM 193 · Puntuación: 93

15 Dead Space 2



Acción · Visceral Games
Electronic Arts · 50,95 €



El retorno de Isaac Clarke viene acompañado por toneladas de enemigos desagradables, situaciones de enorme tensión y unos cuantos sustos. ¿Qué más podríamos pedirle?

Comentado en MM 194 · Puntuación: 98

ROL

Dragon Age Origins

BioWare · Electronic Arts · 19,95€

El rey del Rol desde el mismo instante de su lanzamiento, por jugabilidad, guión y calidad gráfica.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

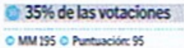
Estrategia

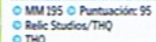
El podio del género se mantiene inamovible a falta de novedades, con «Warhammer 40K DoW II: Retribution» a la cabeza y «Men of War Assault Squad» tras su estela.





1 Warhammer 40k DoW II Retribution
35% de las votaciones





- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



2 Men of War Assault Squad
31% de las votaciones



- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive



3 Total War Shogun 2
21% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA

4 StarCraft II Wings of Liberty
10% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard

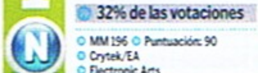
5 Sid Meier's Civilization V
3% de las votaciones
- MM 189 · Puntuación: 96
- Firaxis/2K Games
- Take 2

Acción

Era de esperar: títulos como «Crysis 2» o «AC La Hermandad» estaban llamados a revolver los puestos de la lista y así ha sido, entrando ambos en los dos primeros puestos.



1 Crysis 2
32% de las votaciones



- MM 196 · Puntuación: 90
- Crytek/EA
- Electronic Arts



2 Assassin's Creed La Hermandad
30% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 95
- Ubisoft
- Ubisoft



3 Dead Space 2
22% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 98
- Visceral Games/EA
- Electronic Arts

4 Bulletstorm
10% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 92
- People Can Fly/Epic Games
- Electronic Arts

5 Magicka
2% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 91
- Arrowhead/Paradox
- Friendware

Aventura

Los escasos cambios a los que nos tiene acostumbrados el género no afectan a las tres primeras posiciones, entre las que «Gray Matter» mantiene su primer puesto.



1 Gray Matter
34% de las votaciones



- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware



2 Runaway A Twist of Fate
31% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



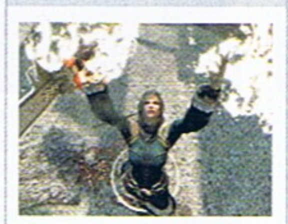
3 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
23% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

4 The Abbey La Abadía
6% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

5 CSI La Conspiracion
6% de las votaciones
- No comentado
- Ubisoft
- Ubisoft

Rol

«Dragon Age II» repite como líder, sin ningún nuevo rival o compañeros de lista que le presenten algo de resistencia, salvo por «Drakensang 2 Phileasson's Secret».



1 Dragon Age II
37% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts



2 Drakensang 2 Phileasson's Secret
29% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 92
- Radon Labs/dtp Entertainment
- FX Interactive



3 Fallout New Vegas
22% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 95
- Obsidian/Bethesda
- Namco Bandai

4 World of Warcraft Cataclysm
8% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 97
- Blizzard
- Activision Blizzard

5 ArcaniA Gothic 4
4% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Spellbound/JoWooD
- Digital Bros

Velocidad

Este mes el más rápido es también el más nuevo, «SHIFT 2 Unleashed», aunque «NFS Hot Pursuit» y «Test Drive Unlimited 2» han demostrado también ser bastante veloces.



1 SHIFT 2 Unleashed
30% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts



2 Need For Speed Hot Pursuit
28% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/NCE/EA
- Electronic Arts



3 Test Drive Unlimited 2
26% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai

4 Colin McRae DiRT 2
12% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.

5 Nail'd
4% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 85
- Techland/Deep Silver
- Koch Media

EL ESPONTÁNEO

Hemos trabajado con Nvidia muy estrechamente para que la versión PC de «Alice Madness Returns» sea la mejor de todas.



American McGee

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

SIMULACIÓN

El veterano «Silent Hunter 5» recupera el liderazgo, arrebatándoselo al usurpador, «Rise of Flight», quien cae al tercer puesto al ser superado por «Los Sims 3 Al Caer la Noche».





1 Silent Hunter 5



31% de las votaciones



- MM 185 • Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Los Sims 3 Al Caer la Noche



26% de las votaciones

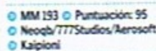
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 Rise of Flight

22% de las votaciones





- MM 193 • Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

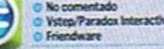


4 Ship Simulator Extremes





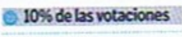
11% de las votaciones



- No comentado
- Vstep/Paradox Interactive
- Friendware



5 X-Plane 9



10% de las votaciones



- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

DEPORTIVOS

Impresionante el subidón de «NBA 2K11» que del quinto puesto del mes pasado salta al tercero de un podio completado por los dos títulos de siempre, «FIFA 11» y «PES 2011».

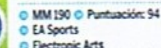




1 FIFA 11



34% de las votaciones



- MM 190 • Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts





2 Pro Evolution Soccer 2011

31% de las votaciones



- MM 190 • Puntuación: 92
- Konami
- Konami





3 NBA 2K11



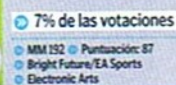
25% de las votaciones

- MM 191 • Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2



4 FIFA Manager 11

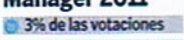
7% de las votaciones



- MM 192 • Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts



5 Football Manager 2011



3% de las votaciones



- MM 192 • Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. StarCraft
54% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2. Civilization IV
36% de las votaciones
- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96
- Firaxis

3. Commandos
10% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 92
- Pyro Studios

ACCIÓN

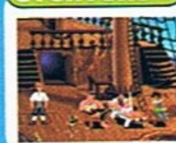


1. Max Payne
39% de las votaciones
- Comentado en MM 80
- Puntuación: 86
- Remedy Entertainment

2. Half-Life 2
33% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

3. Half-Life
28% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

AVENTURA



1. Monkey Island
42% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

2. G. Knight III
34% de las votaciones
- Comentado en MM 60
- Puntuación: 86
- Sierra

3. Sam & Max
24% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

ROL



1. Oblivion
48% de las votaciones
- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95
- Bethesda Softworks

2. Ultima VII
29% de las votaciones
- Comentado en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

3. Baldur's Gate
23% de las votaciones
- Comentado en MM 49
- Puntuación: 93
- BioWare

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.
40% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2. Need for Speed
31% de las votaciones
- Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

3. Grand Prix 4
29% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4
43% de las votaciones
- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94
- Ubisoft/Ubisoft

2. IL-2 Sturmovik
30% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3. Flight Sim. 2002
27% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 88
- Microsoft

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis
39% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

2. Sensible Soccer
35% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

3. FIFA 2002
26% de las votaciones
- Comentado en MM 82
- Puntuación: 90
- EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera vota

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡Frogster prepara el lanzamiento en Europa!

TERA

ACTUALIDAD



Descubre "Godness of Destruction"

«Lineage II» se renueva con un nuevo capítulo!

NOVEDADES



¡Llega el "hack'n slash" más esperado!

¡«Mythos» ya está disponible y es gratuito!

COMUNIDAD



¡El parche 4.1 pone WoW patas arriba

¡La Rebelión de los Zandalari ha estallado!

avance

¡Frogster presenta su gran apuesta de 2011 para Europa!

TERA

MMORPG · Actualidad · Bluehole/Frogster · Tera · Próximamente

Cuando aún no existe fecha para su debut en Europa, «TERA» se presenta en sociedad a lo grande.

La compañía Frogster convocó a la prensa en Berlín el pasado 5 de Mayo para presentar «TERA», su gran apuesta para 2011. No en vano, este título representa para la compañía su mayor desafío hasta la fecha, ya que después de sus éxitos «Runes of Magic» y «Bounty Bay Online», se aleja por primera vez del modelo "Free-2Play". «TERA» será, en efecto, un juego de Rol y Acción online de pago y está llamado a disputarle los jugadores a los más grandes MMO del momento y quizás a atraer unos cuantos miles al género.

Por ahora, dentro del ámbito de los MMO, «TERA» ya se ha convertido en uno de los éxitos más fulgurantes tras su lanzamiento en Corea el pasado 25 de Enero. Sin embargo, ni Frogster ni Bluehole, –desarrolladora del juego– se quedarán sentadas confiando en repetir sus buenos resultados en Europa sin más. Muy al contrario, se están preparando una batería de novedades, adaptaciones y añadidos que pretenden adaptar y, sobre todo, mejorar «TERA» en su versión para Europa, tal como nos aseguró Henning Schmidt, jefe de producto del juego. Como aspectos distintivos, «TERA» destacará por su enfoque a la Acción directa así como por su sistema político y por su arquitectura "sin costuras". Todo ello en un mundo de fantasía con siete razas y ocho clases. ¿Intrigado? Pues no te pierdas las novedades aquí, en su web **www.tera-europe.com** y en los fansites como **www.teraworld.es**.

Presentada la quinta raza de «Guild Wars 2»

¡Por fin se dan a conocer jugosos detalles sobre los agresivos felinos Charr!

Rol Online · Actualidad · NCSoft · «Guild Wars 2» · 2011

Seguramente los chicos de NCSoft han desvelado en último lugar a los Charr –tras los Humanos, Asura, Sylvari y Norn– conscientes de la expectación que habían despertado. Estos felinos de Tyria se presentan como una raza guerrera y orgullosa, con una larga historia de guerra y violencia, y que confía más en sus jefes tiránicos que en falsos dioses. Son, además, la raza más avanzada en tecnología y tácticas y su armamento es superior al de cualquier otra nación de Tyria. Si quieres conocer su historia, su zona de inicio o verlos en acción, no te pierdas la última entrada dedicada a ellos en la página oficial del juego y el acceso a los fansites hispanos donde la información está traducida. Lo tienes en: **www.guildwars2.com/en/the-game/races/charr/**





espectacularidad del juego está asegurada, ...ndo el motor «Unreal Engine 3». Lo que no está claro es que vaya a salir traducido al Castellano.

Aunque será un juego de Rol su enfoque a la Acción directa en combates PvP y PvE será su seña más distintiva.



Aún hay muchos detalles por concretar del lanzamiento de «TERA» en Europa. Por ahora, no hay fecha establecida, ni se han dado detalles sobre la cuantía de las cuotas.

¿Sabías que...



...Turbine ha anunciado que a partir del 1 de junio asumirá el control total de «El Señor de los Anillos Online» en Europa, en manos de Codemasters hasta el momento? Tras el cambio, los jugadores de este título, recientemente transformado en Free2Play, tendrán que migrar sus cuentas a la nueva plataforma.

¡Elige en qué héroe de Marvel querrás convertirte!

Gazillion Entertainment desvela los primeros detalles de su nuevo MMO basado en el mundo de Marvel

Rol Online · **Actualidad** · **Gazillion** · **«Marvel Universe»** · **Sin fecha confirmada**



Después de «Marvel Superhero Squad Online» –dirigido al público infantil– Gazillion afronta su nuevo proyecto Marvel Universe y deja claro que los amantes de Spider-Man, Iron Man o el Capitán América, tendrán un mundo a medida en el que el Doctor Doom será el villano principal. ¡Este MMO será el primero que te permitirá encarnar a tu superhéroe favorito, en lugar de acompañarlo en sus aventuras, se presenta además como Free2Play y contará como guionista principal con Brian Michael Bendis, autor de numerosos cómics de Marvel. Piénsatelo porque aún tardará, no esperes una beta hasta 2012. Más detalles en **www.gazillion.com**

ÚLTIMA HORA

«Gods & Heroes» se estrena en junio



El próximo 21 de junio es la fecha señalada por Heatwave Interactive para el lanzamiento de la "resurrección" de «Gods & Heroes», juego que ya puedes reservar desde su página oficial.

«Black Prophecy» se expande



La aventura espacial de Gamigo acaba de recibir un nuevo parche de contenido que, además de remodelar la distribución de daños de la nave e incluir mejoras en el

Sube más rápido en «Fiesta Online»



Con la expansión "Burning Rock" si eres jugadore de este free2play pueden ya descubrir muchísimo contenido nuevo y subir de nivel más rápido gracias a los ajustes realizados en las zonas de misión.

Juega gratis a «Global Agenda»



Según ha anunciado Hi-Rez, el juego pasa a llamarse «Global Agenda: Free Agent» dando el salto al modelo free2play, que ya puedes descargar en su versión 1.4.

Estrategia total en «Dawn of Fantasy»



Digital Bros. comenzará en junio la distribución de este espectacular juego de Estrategia de Reverie World. ¡Batallas a lo grande en un mundo online y sin cuotas!

¡YA EN BETA!

Renacimiento de «APB Reloaded»



Beta abierta · Free2play

La nueva versión gratuita de este título, retomado por Gamefirst tras el fracaso del lanzamiento original por Realtime Worlds, camina con paso firme hacia su salida y ha iniciado su fase de beta abierta ofreciendo tanto a los criminales como a los defensores del orden nuevos objetos, armas y opciones de personalización.

Apúntate en: www.gamersfirst.com/apb

«Drakensang Online» en Castellano

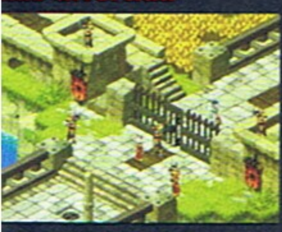


Beta cerrada · Navegador · Free2Play

Llega el momento de probar uno de los juegos para navegador más prometedores, y podrás hacerlo en Castellano. Este mes de junio, la fantasía medieval del esperado MMO de acción en 3D de Bigpoint, entra en beta abierta en cinco idiomas –Alemán, Francés, Inglés, Castellano e Italiano– aunque espera superar los 30 disponibles.

Regístrate ya en: www.drakensang-online.com/

«Wakfu», la apuesta más divertida



Beta abierta · Free2Play

Estrena su beta abierta el desternillante nuevo mundo de Ankama, los creadores de «Dofus», que promete mantener el sentido del humor único del original. El fantástico y colorido título, que mantiene su clásico sistema de combate por turnos, te permitirá probar en esta fase de las 14 clases previstas y visitar varias zonas nuevas.

No te lo pierdas: www.wakfu.com/es/mmorpg/descargar

La batalla entre Shilen, Diosa de la Destrucción, contra las razas de Aden, dejará un mundo devastado difícil de reconocer. ¡Un nuevo comienzo!



El nuevo tope de nivel del juego se incrementa hasta 99 y se introducen ocho nuevas clases para los que alcancen el nivel 85.

¡«Lineage II» estrenará un nuevo capítulo!

Llega la "Diosa de la Destrucción" para poner este mundo online patas arriba

» Rol » Actualidad » NCSoft » Nuevo capítulo » «Lineage II» » Próximamente

El nuevo capítulo de «Lineage II», «Goddness of Destruction», promete revolucionar por completo este juego y dejarlo irreconocible, siete años después de su aparición.

De forma similar a la llegada del dragón Alamuerte al mundo de Azeroth, en esta actualización gratuita Shilen, la Diosa de la Destrucción, librará una épica batalla contra las razas de Aden, a las que se unirá ahora la raza de Gigantes. La guerra devastará el mundo de «Lineage II». A partir de aquí, se aumentará el tope de nivel de tu personaje hasta el 99 y se añadirán ocho nuevas clases para personajes de alto nivel –con sus correspondientes habilidades–, para que así puedas prepararte para el enfrentamiento con Shilen y sus acólitos. También se introducirá mucho más contenido que en cualquiera de las actualizaciones anteriores: 30 nuevos entornos para caza, una nueva zona de inicio, 60 raid boss y más de 400 armas y piezas de armadura. ¡Casi nada! Además, se aprovechará el lanzamiento para realizar una profunda actualización de gráficos y animaciones que afectarán directamente a las estrategias en combate y se mejorará la curva de dificultad del juego. Como ves, una renovación profunda de uno de los mundos más completos del género. Tienes más detalles en: **www.lineage2.com/gd**



¡La Caldera del Hechicero!

Trion Worlds presenta su nueva mazmorra de alto nivel

» Rol » Actualidad » Trion Worlds » Mazmorra » «RIFT» » 2011

Acabamos de estrenar la última actualización llena de contenido y ya nos frotamos las manos con las imágenes de la próxima mazmorra de alto nivel que Trion Worlds ha preparado para «RIFT». Localizada en Shimmersand, Charmer's Caldera está diseñada para grupos de cinco héroes Ascendidos, de nivel entre 48 y 50, a los que llevará a un auténtico infierno en llamas para buscar un objeto fascinante. ¿Te atreves? Visita **eu.riftgame.com/en/world/instances/charmers-caldera.php**

ONLINE

- ↑ BURDA:IC, cuyo popular juego para navegador «Forsakia – The Lost Clans» acaba de recibir una actualización que incluye la localización al Castellano.
- ↑ GRAVITY INTERACTIVE, que se une a las compañías que dan el salto al modelo free2play eliminando las suscripciones de cuotas mensuales para «Ragnarok Online».
- ↑ «BASKET DUDES», el más que prometedor MMO de baloncesto desarrollado por Bitoon Games, que ahora permite que invites a cinco amigos a probar su beta.

OFFLINE

- ↓ «THE AGENCY», el esperado juego de espías de SOE, ha sido cancelado tras el cierre del estudio que la compañía mantenía en Denver.
- ↓ SPANIARD BLEND, el estudio español responsable del proyecto «Anmynor», ha anunciado un retraso del juego hasta el próximo verano.
- ↓ SONY ONLINE ENTERTAINMENT, que tras el asalto a su Red ha confirmado el posible robo de los datos personales y bancarios de sus 24 millones de usuarios.

Novedades Free2Play

Organiza tu agenda este verano si quieres que dé el Sol... Te costará abandonar las mazmorras de «Mythos» y dejar a medias las batallas de «ARGO» y «Battlefield».





¡Acción y Rol en mazmorras online!

Mythos

¡Ya está aquí el free2play más esperado para los cazadores de dragones y monstruos!

INFOMANÍA

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **HanbitSoft / Frogster**
- Distribuidor: **Frogster**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

mythos-europe.com/en

Tras un largo desarrollo, que fue puesto en marcha por Flagship Studios y que, tras la desaparición del estudio pasó a manos de la coreana HanbitSoft, nos llega por fin a Europa «Mythos», recuperando la fórmula "Hack'n Slash" –o si lo prefieres, a lo «Diablo»– para un juego online free2play sobresaliente.

«Mythos» está ambientado en un universo de fantasía medieval basado en un entorno persistente y en mazmorras que se generan aleatoriamente. El juego cuenta con sistema de logros y recompensas y permite también mejorar objetos mediante artesanía. Permite elegir entre tres clases de personajes y cuatro razas totalmente personalizables. En el juego, están comprendidas modalidades PvP y batallas para un sólo jugador contra el entorno. Siempre divertidísimo, y todo con una calidad gráfica excelente. ¡Tienes que probarlo!

›Interés ●●●●●●





La guerra moderna estalla en la Red

Battlefield Play4free

La Acción bélica online más emocionante se juega gratis

La serie «Battlefield» fue pionera en esto de la Acción multijugador online, incluso tuvo su bautismo de fuego entre los free2play con «Battlefield Heroes» y su caricaturesca Guerra Mundial. Ahora, tras el éxito de la beta, vuelve a la carga con este «Battlefield juega por la patilla», es decir, Play4Free, para el que se pone un poquito más serio. Basado un el modelo gratuito tradicional con micropagos opcionales, te permite alistarte en un moderno ejército y combatir en grandes mapas, con toda clase de vehículos y armas a tu disposición. Su ritmo de juego vertiginoso, su variedad de modalidades y las posibilidades tácticas que admite hacen de él un juego genial.



INFOMANÍA

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Junio de 2011**

battlefield.play4free.com/en

¡El MMO más innovador del año!

ARGO Online

Rol Online postapocalíptico ya al estilo steampunk

¿Quieres jugar un MMO diferente, dejando a un lado tanto paladín, elfo, orco, dragón, etc.? Pues aquí tienes, desde finales del mes de Abril, este fenomenal «ARGO», un juegazo orientado especialmente al modo de combate entre jugadores (PvP), con campos de batalla y hasta un modo de Estrategia en tiempo real. «ARGO» está ambientado en un mundo postapocalíptico, con espíritu artístico inspirado en el "steampunk", y una historia en la que tanto la tecnología como la magia tienen su lugar. Cuenta con todos los elementos típicos de los MMO, pero además, destaca su cuidada localización al Castellano.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **MGame/Burda:ic**
- Distribuidor: **Burda: ic (portal Alaplaya**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

argo.alaplaya.net

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Victoriego

- **Estoy en el Reino Los Errantes** de «World of Warcraft», un servidor PvE. Me encanta el ambiente que hay. Llevo relativamente poco tiempo jugando, pero mis amigos de nivel más alto alucinan con lo rápido que se sube "ahora".
- **Soy un Huargen Guerrero,** por lo que yo soy mi propia montura terrestre y me encanta. También soy minero y herrero por lo que saco buenos oros haciendo armaduras "verdecitas".
- **Aún no tengo Hermandad,** mi objetivo es llegar sin ayuda hasta nivel 85 y una vez conseguido mi propósito unirme a alguna para poder completar los retos añadidos con el último parche.
- **Mi nivel actual es 59,** pero espero que cuando esto salga publicado ya esté enfrentándome al mismísimo Alamuerte.
- **Acabo de completar las misiones de Silithus** y estoy buscando nuevas misiones para cruzar el Portal Oscuro y viajar a Terrallende bien preparado y, a poder ser, con nueva montura voladora, aunque desgraciadamente no tengo mucho tiempo y no puedo jugar todo lo que me gustaría.



Con La Rebelión de los Zandalari el parche 4.1 devuelve a «World of Warcraft» las mazmorras de Zul'Gurub y Zul'Aman.



Los nuevos retos de hermandad y un nuevo buscador de mazmorras dinamizan más el juego en grupo.

¡Los Zandalari se rebelan en Azeroth!

Así son los cambios que el parche 4.1 ha introducido en «World of Warcraft»

Rol Online · World of Warcraft · Blizzard · Parche · Ya disponible

La llegada de este parche al universo de «World of Warcraft» ofrece interesantes novedades para todo Azeroth. Por una parte, los jugadores de más nivel encontrarán una nueva línea de misiones en Tuercespina y nuevos retos en las mazmorras de Zul'Gurub y Zul'Aman, que pasan a ser aptas en modo heroico para cinco jugadores de nivel 85. Éstas ofrecen valiosos tesoros y recompensas, y además de nuevo equipamiento épico permitirán conseguir monturas poco comunes. Por otra, ha llegado el momento de que las hermandades se pongan las pilas ya que llegan los nuevos retos de hermandad, que se incorporan al panel "Info" de la interfaz de hermandad y se presentan como tareas semanales divididas en tres categorías: Mazmorras, Bandas y Campos de Batalla puntuados. Además se incluye, por supuesto, una larga batería de cambios y mejoras que afectan a todo el juego y, por si fuera poco, desde la página oficial ya se anuncian los detalles del próximo parche, el 4.2, que, no sólo ofrecerá nuevas misiones épicas y misiones diarias, sino que rodeará a los jugadores de fuego y llamas en las Tierras de Fuego, donde se abrirá una enorme banda a campo abierto de máxima dificultad hasta 25 jugadores, donde el botín promete armaduras Tier12. ¡Prepárate!

www.wow-europe.com

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

¡Un capricho de marca!

Si tu color es el azul de la Alianza o el rojo de la Horda, entonces te pirrarás por el nuevo Jersey de Hockey, producto oficial Reebok, presentado por SwagDog y que cuenta además con una versión Premium personalizable en la que puedes elegir un número y un nombre para lucir en la espalda. El precio de lanzamiento es de unos 68€ para la versión normal y de algo más de 100€ para la Premium. Lo tienes en la página:

www.swagdog.com/armoryinterface.aspx

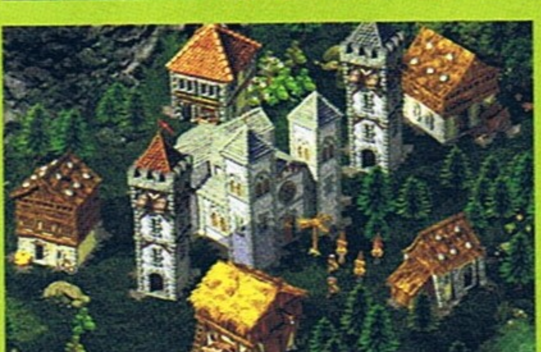


¡PvP hasta en la cocina!

Si adoras el PvP (combate entre jugadores), entonces este delantal de algodón de alta calidad, con el eslogan "I Love PvP" impreso, cordón ajustable en cuello y cintura y dos generosos bolsillos, dejará clara tu pasión en la cocina o barbacoa y te proporcionará un punto de partida estupendo para una conversación sobre el tema. Lo encontrarás en varios colores en la sección "gaming/MMORPG" de www.offlinetshirts.com a un precio aproximado de 15€.







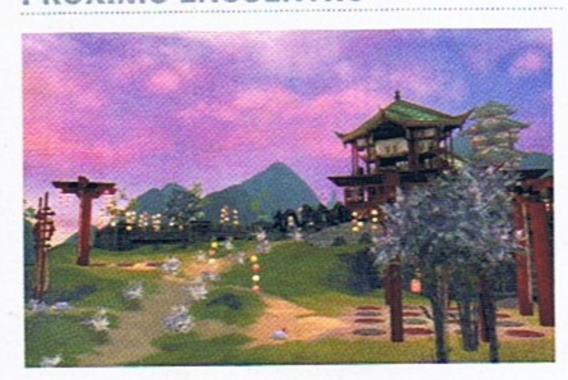
¡Desembarco Vikingo en Asia!

Llegan nuevos retos de estrategia al mundo de «Cultures Online»

Rol Online · Gamigo · Expansión · Mayo 2011

Los estrategas que juegan «Cultures» en su navegador ya pueden ampliar los horizontes de su aventura con la nueva expansión que abre el mundo de «Cultures Online» hasta Extremo Oriente. Los vikingos dejan así su isla natal para enfrentarse a los retos de la cultura asiática donde encontrarán otras tribus, nuevas posibilidades de comercio y muchas misiones, que les llevarán a recorrer escenarios diferentes y a enfrentarse a extraordinarios rivales. Ha llegado el momento de poner a punto tu embarcación y de buscar una buena tripulación, pues el nuevo continente está diseñado para sorprenderte en cada una de las 64 regiones explorables -dividas por rango de niveles- que incluye la expansión. Además encontrarás una nueva isla en la que podrás construir una aldea con nuevos edificios y explorar nuevas tecnologías. ¡Prepárate para la expedición! Tienes más información en **cultures-online.gamigo.es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Seis años de «Guild Wars»

Además de la gran fiesta de aniversario que se celebró en mayo en el Monasterio de Shing Jea, los chicos de NCSoft y ArenaNet han premiado a todos los personajes que cumplan seis años en el juego con un flamante tónico eterno. Pero además, ha sorprendido a toda la comunidad con una gran actualización que incluye muchísimo contenido, destacando un buscador de amigos mutuos, nuevas misiones en modo difícil, texturas de alta resolución y un nuevo sistema de flujo en PvP. Lo tienes en **Guildwars.com** ¡Y que cumplas muchos más!

LO MÁS COTIZADO

¡Mejora tu hándicap en «Shot Online»!





Tras la última actualización de «Shot Online», que mejora notablemente los gráficos del juego e introduce un nuevo sistema de clasificación, este mes nos hemos ido a comprar unos palos que estuviesen a la altura. Nosotros nos hemos hecho, por 960 CC, con una Colección de Hierros Werdandi, que suman 2 a todos los valores, pero en su tienda encontrarás gran variedad de modelos y precios, además de todo tipo de ropa y accesorios.
gamigo.shot-online.es/itemshop

JUEGA EN LA RED



Chatea a distancia con tu Hermandad

eu.battle.net/wow/es/blog/2220748#blog

Blizzard estrena el nuevo Chat de Hermandad a Distancia para «World of Warcraft» disponible para móviles Android, iPhone y iPodtouch que te permite estar en contacto con tus compañeros desde cualquier lugar.



¡Apúntate a la liga de chapas!

www.facebook.com/apps/application.php?id=129447350433277

EMahou Cinco Estrellas te propone una liga en Facebook. Se trata de un juego online gratuito. Escoge cualquiera de los 20 clubes de primera división de la Liga Española y compite con tus amigos en la Red.



Una chispa de estrategia en Facebook

http://apps.facebook.com/kingdomsofcamelot/

Si amas la estrategia clásica disfrutarás retando a tus amigos en «Kingdoms of Camelot». Es un juego de estrategia en tiempo real donde, puedes convertirte en el Señor de Camelot. Forma tu propio clan, participa en distintos torneos.

ESTAMOS JUGANDO A...

City of Heroes



El clásico universo de superhéroes de NCSoft que está celebrando su séptimo aniversario por todo lo alto y acaba de lanzar su vigésima actualización gratuita, "Issue 20: Incarnates", repleta de desafíos.

King of Kings III



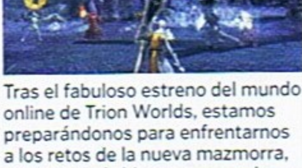
El popular juego de Gamigo para amantes del combate entre jugadores que acaba de estrenar su primera gran expansión, «Dragon God Resurrection», repleta de contenidos, nuevas zonas y extraños artefactos.

Mythos



El esperadísimo MMO "hack and slash" gratuito de Frogster que acaba de abrir sus puertas y que por ahora, con su estilo «Diablo», nos está demostrando que el frenesí prometido en sus mazmorras era real.

RIFT





Tras el fabuloso estreno del mundo online de Trion Worlds, estamos preparándonos para enfrentarnos a los retos de la nueva mazmorra, «Chamer's Caldera», reservada para los más experimentados.

¡Participa en la Comunid

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Spr España S.A. Micromanía. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Agenda Online

Mayo fue un mes cargado de lanzamientos, y juegos como «RIFT» o «Mythos» aún se están asentando, mientras que otros como «WoW» reciben novedades.

JUNIO

LUNES · MARTES · MIÉRCOLES · JUEVES · VIERNES · SÁBADO · DOMINGO



1 — **Desde el 17 de Mayo, SOE ha conseguido restablecer algunos de sus juegos en PlayStation Network.** Los MMORPG «DC Universe Online», «EverQuest II» «Free Realms» vuelven a estar operativos.

2 — **¡Gamigo celebra su 10º Aniversario!** Atento a las celebraciones para sus juegos «Last Chaos», «Fiesta», «Black Prophecy», «Cultures», «King of Kings III» y «Level-R»: **gamigo.com**

4 — **¿Te gustaría jugar todos los capítulos de «Guild Wars»?** «Prophecies», «Factions» y «Nightfall» están disponibles en la edición "Trilogy" que NCSoft lanza a la venta el día 3. **es.guildwars.com**

5 — **Ankama ha realizado una nueva versión** de su famoso juego «Dofus» que ahora puedes disfrutar en un Iphone o un Ipad: **ankama-group.com**

6 — **¿Quieres jugar «RIFT» pero te gustaría probarlo antes?** No te preocupes, Trion Worlds te ofrece una versión de evaluación gratuita durante 7 días. El juego ha sido actualizado a la con el parche1.2. Está disponible en **eu.riftgame.com**

7 — **«Mythos»** supera los 250.000 jugadores. Para agradecerlo, Frogster doblará la obtención de experiencia algunos fines de semana. Más info.: **mythos-europe.com/en/index.html**

8

10

11 — **Con la expansión Burning Rock,** «Fiesta Online» recibirá nuevas y emocionantes zonas, misiones y enemigos finales. Para saber más visita: **fiesta-online.gamigo.es**

12 — **Ya está disponible «Shards of the Dreams»,** uno de los MMORPG más completos que puedes jugar desde tu navegador y además en Castellano. Lo tienes en **www.sodgame.es**

14 — **Firaxis prepara la beta cerrada de «Civ Word»** para Facebook. Permanece atento a su página en la famosa red social: **facebook.com/civworld**

15

16 — **Hoy es el día señalado por 505 Games** para el lanzamiento de «Dawn of Fantasy» un impresonante MMORTS. Visita la web oficial del juego para saber más: **dawnoffantasy.com**

18 — **Los seguidores del proyecto «Guild Wars 2»** tienen una nueva cita en el blog de ArenaNet para conocer nuevos detalles. Lo último es una descripción de la ciudad de Arco de León, "la más diversa y cosmopolita ciudad de Tyria". Lo tienes en: **arena.net/blog**



20 — **Si te cuesta hacer avanzar a tus tanques en «World of Tanks»** no te pierdas los tutoriales en Castellano de Youtube: **youtube.com/watch?v=d8RVBJOxJaESi**

21 — **Se pone en marcha la beta cerrada de «Troy».** Será un MMO basado en los mitos de la famosa Troya, en el que los dioses volverán a poner a los Troyanos en pie de guerra.

23

26 — **El lanzamiento de «Anmynor»** se ha retrasado hasta el verano. No obstante, la página web oficial está introduciendo nuevos vídeos y detalles sobre el juego: **www.anmynor.com**

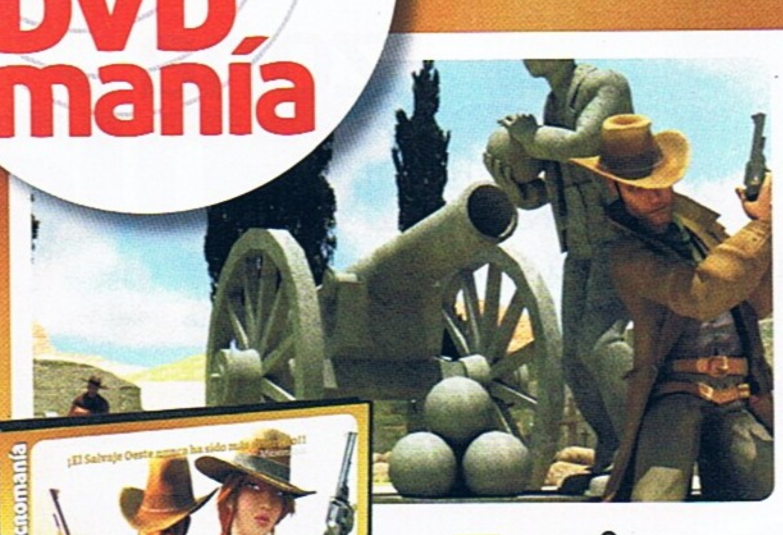
27 — **Próximamente estarán disponibles los reinos de prueba del parche 4.2** para «World of Warcraft». El parche contendrá un montón de novedades, tal y como se anuncia en la página oficial del juego. Toma nota en: **eu.battle.net/wow/es/blog/2251127#blog**

28 — **Siguiendo con «WoW Cataclysm»** no dejes de echarles un vistazo a los nuevos sets de armaduras Tier 12 podrás conseguir tras adentrarse en las Tierras de Fuego, con el parche 4.2.

29 — **Y si se te da bien dibujar** no dejes de participar en el concurso de Blizzard "¿Quién protege tu cuenta?" (Battle.net). Las bases en y el plazo en: **eu.blizzard.com/es-es/community**

30 — **The9 Interactive ha lanzado su MMO** «Three Kingdoms Online» que ya está disponible en Castellano. **http://tkb.the9hub.com/index.html**







Acompaña a Fenimore y Rhiannon en una fabulosa aventura en el Oeste, llena de peligros y tesoros.

Fenimore Fillmore's Revenge

¿Te gustan las pelis del Oeste? Pues ahora puedes disfrutar de una en tu PC con una aventura... ¡genial!

Si la Aventura ha sido –y sigue siendo– uno de los grandes géneros en el PC, y «Fenimore Fillmore's Revenge» llega, además, con el sello de "made in Spain". Prepárate para vivir a lo grande un auténtico "western" en tu PC, con todo lo que puedes esperar de un título así: acción, enigmas, malvados enemigos, duelos al sol, mucho humor y un gran tesoro como objetivo final, al que todo el mundo desea echar mano.

Únete a Fenimore Fillmore, el simpar protagonista de «3 Skulls of the Toltecs» y «The Westerner», y su novia Rhiannon, que se las verán con una banda de peligrosos bandidos que no cejarán en su intento por hacerse con el tesoro a toda costa. Despliega toda tu astucia y sagacidad para resolver complicados desafíos haciendo gala de tu capacidad lógica y analítica. Conoce a personajes de lo más peculiar en un Oeste lleno de peligros y acción, y ten siempre a mano tu colt, por lo que pueda pasar... ya sabes, esto es tierra de forajidos. Vive, en fin, una aventura en la que podrás manejar a los dos protagonistas y poner a prueba tu inteligencia en puzzles realmente divertidos, con una historia plagada de emoción y giros inesperados en el guión. Si te gusta la Aventura, lo vas a pasar en grande con «Fenimore Fillmore's Revenge». Si no, es la oportunidad perfecta para descubrir un género que brilla en el PC.

Infomanía

DATOS

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Revistronic/Nobilis**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Espacio en disco: **2 GB**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**

Lo que hay que tener: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 · RAM: 1 GB · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: 256 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos: Ratón: Acciones principales

Las claves de un clásico de Micromanía

El bueno, la guapa y los malos...



En el número 167 de Micromanía (Diciembre de 2008) aparecía la review de «Fenimore Fillmore's Revenge» última entrega de la trilogía iniciada con «3 Skulls of the Toltecs», y consagración de Revistronic como uno de los estudios más interesantes de España.

Aventura con sabor español.

La Aventura ha sido un terreno en que muchos estudios españoles han destacado. Y el caso de «F.F. Revenge» es uno de los más significativos. Su factura técnica y su desarrollo se suman a un sentido del humor muy español, primando la diversión ante todo.

Un género nacido en PC.

Una Aventura nacida con el PC en mente. Además de ser un género nacido en el PC, nos encontramos en este caso con una Aventura pensada exclusivamente para ordenador, donde tanto los controles como el desarrollo se ajustan a una jugabilidad muy concreta.

Para todos los jugador

Si te gustan las Ave «Fenimore Fillmore' Revenge» te encant Su combinación de h acción y puzzles esta pensada para ser dis por todo tipo de juga expertos y novatos, todas las edades. Un auténtica pasada.

Infomanía

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

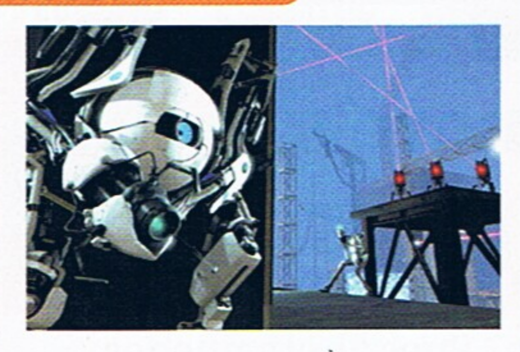
Si tienes cualquier problema con los programas in en el DVD, puedes contactar con nuestro Servici Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónic

satmicromania@micromania.es

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

El juego del mes



«Portal 2»

¡Pensar nunca fue tan divertido!

La decisión este mes ha sido durísima, y es que han coincidido en el tiempo dos juegazos soberbios: «Portal 2» y «The Witcher 2». Al final, eso sí, ha habido unanimidad al elegir el último juego de Valve, con su genial combinación de jugabilidad, tecnología y el humor más sarcástico y cruel que se recuerda en un videojuego. Y no os queremos contar el "enganchón" que tenemos con el modo cooperativo, ¡los piques para ver qué pareja se lo acababa antes han sido de los que hacen época! En cuanto a vuestra elección para el mes pasado, la mayoría (justita) habéis preferido «Assassin's Creed. La Hermandad» frente a «Crysis 2».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es

No conseguimos que el dire suelte «The Witcher 2»

Paco sigue haciendo brujerías



Desde el mes pasado que lleva enganchado Paco a «The Witcher 2: Assassins of Kings» (aunque hay que reconocerle que ha bajado algo el ritmo para "darle" al cooperativo de «Portal 2»). Al parecer está empeñado en limpiar Temeria de monstruos y asesinos y, claro, entre eso y que el juego está lleno de decisiones que abren caminos alternativos, pues eso, que cada misión se la juega cuatro veces por aquello del "¿Qué pasaría si ahora hago esto otro?"

Si te lo encuentras en la red... ¡huye!

Santi causa terror en el Ark



Si hay armas y tiros de por medio (virtuales, se entiende, porque luego el pobre no es capaz de matar una mosca) Santi es el hombre que tienes que tener a tu lado, y con «Brink» nos lo ha demostrado una vez más. No importa la clase de personaje que elija (aunque él prefiere el ingeniero), cada vez que nos conectamos al servidor online, el tío empieza a repartir estopa y no hay objetivo que se nos resista.

Ganadores de concursos

CONCURSO DE FALLOUT NEW VEGAS (MICROMANIA 193)

› PC Medion Akoya P6624 + litografía + guía + Edición Coleccionista
Aitor Zubitur Sasturaín .... Cáceres

› Edición. Coleccionista + Guía Oficial
Esteban Navarro Gómez ...... Madrid
J. Antonio García Romero..... Málaga

› Juego Fallout + Guía
Jorge Gisbert Catalá....... Alicante
Fco. Javier Villalba López... Cádiz
Flavio Pérez Soler......... Cantabria
Pelayo Villasol Suárez.......... León
Alberto Pérez Sanz............ Teruel

CONCURSO LOS MEJORES DE 2010 (MICROMANIA 193)

› Pack Logitech
Jaime Valverde Martín ....Tarragona

› Pack Mad Catz
Virginia Corrales Torres ....Cáceres

› Pack Microsoft
Mercedes García Betegón........Valladolid

› Ordenador Medion PC 7594
Jorge Julián Martín Sauque..........Huesca

nguas trapo

rto que la película de
n» no funcionó bien,
eso es agua pasada. Si
wood hace una película
lack Ops», lucharé
nseguir un papel
gonista.

Dwayne "The Rock" Johnson, actor



"En la industria de los videojuegos la mayoría de los ejecutivos, como por ejemplo Bobby Kotick, no juegan. Toman sus decisiones basándose únicamente en informes y estudios de mercado. Yo, sin embargo, soy un ejecutivo, pero sí juego. Por eso soy un genio de este negocio."

Danny Bilson,
Productor y Ejecutivo de THQ

"La piratería es preocupante. Debemos luchar contra ella. Aunque también debo ser honesto y reconocer que la mitad de los programadores que trabajan para mí tienen un oscuro pasado como hackers. Hay mucho talento entre los hackers, y sería de tontos no aprovecharlo."

Christofer Sundberg,
Jefe de Estudio de «Just Cause 2»



¡Participa en La Comunidad!

¿Quieres salir en esta página? Manda tu foto con lo que más te ha gustado de Micromanía y la publicaremos. ¡También en la página de Facebook!

facebook
www.facebook.com/revistamicromania

¡Que alguien le quite el martillo!

Jorge tiene la redacción llena de agujeros

Aunque eso sí, el los llama "portales". Si hay que pasar a la sala de reuniones... ¿para qué va a dar la vuelta por el pasillo? Martillazo que te crío en el Pladur y, listo, ¡ya hay un atajo de metro y medio de diámetro en forma de portal. ¡Y el tío encima lleva un par de botes de pintura, naranja y azul, para pintar los bordes y que quede más realista! En fin, si no fuera porque luego se da tanta maña en el juego que hay tortas para pillarle de compañero en el modo cooperativo, ya le habríamos mandado a una clínica de reposo. ¿Os hemos dicho ya que le ha gustado mucho «Portal 2»?

¡Se ha visto cuatro veces seguidas "Desafío Total"!

Tomás está decidido a salvar Marte

Y para conseguirlo no piensa detenerse ante nada. Con la excusa de "documentarse" se pasa el día en el Planetario, se ha leído las Crónicas Marcianas y hasta está twiteando a Arnold Schwarzenegger para pedirle su opinión como "experto"... ¿Será que ha jugado demasiado a «Red Faction Armageddom»? Nosotros por si acaso, le hemos quitado el DVD, pero no estamos seguros de si va a ser peor el remedio que la enfermedad, porque ni corto ni perezoso él ha agarrado «Deus Ex: Human Revolution» y ya ha empezado a construirse un brazo biónico... ¿Es que no hay nadie normal en esta redacción?

Hace 10 años



Unos robots con muy malas pulgas

La portada de nuestro número 73 estaba dedicada «Z Steel Soldiers», el fantástico juego de Estrategia desarrollado por los legendarios The Bitmap Brothers, del que os ofrecíamos un completo avance. Luego, en el interior descubríamos los secretos de la nueva consola de Microsoft, un misterioso aparato llamado Xbox... «Ultima Online», «Black & White» o «The Longest Journey» eran otros de los juegos que tuvieron su espacio en aquella revista.

Hace 20 años



¿Piratas del Caribe? ¡Aficionados...!

Hace ya 20 años LucasArts ponía las bases de lo que tenía que ser una buena historia de piratas con «The Secret of Monkey Island», una de las aventuras más influyentes y recordadas de todos los tiempos. En nuestro número 35 os ofrecíamos la solución completa, para que pudieras acompañar a Guybrush en sus andanzas sin atascarte ni una sola vez. ¡Aquello eran aventuras y no las de Jack Sparrow!



CONCURSO ESPECIAL NINTENDO 3DS (MICROMANÍA 194)

Jesus Pla González	Sevilla
Álvaro carretera	El Prat Llobregat
Francisco Escamilla Martinez	Almería
Adrián Diaz	Madrid
Javier Cano, Montefrío	Granada
Santiago Sanchez Pérez	Zaragoza
Arturo Gómez	Málaga
Rebeca Fernandez	Santander
Ray Ruiz	Sabadell
Marcos Ibáñez	Cabanillas del Campo
Carlos Chema	Martorell
Miguel Pazos	La Coruña
Fuencisla Sanz Martin	Segovia
Yago Ochoa	Zaragoza
José Manuel Robles	Murcia
Emilio Lara	Málaga
Rubén Ariza	Sant Boi de Llobregat
Carlos Recasens	Tarragona
Carlos Guzman Perez	Málaga
Iker Alonso	Bilbao
Francisco Javier Llanos Cerrato	Zafra
Antonio Gómez, Elgoibar	Guipúzcoa
José Chaves	Málaga
Ana Maria Garcia de Deus	Terrassa
Daniel del Puerto Garcia	Málaga

...mos desarrollado ...attlefield 3» con un ...ivo tan simple como ...bicioso: arrebatarle ...no de los FPS a «Call ...uty». Para lograrlo, ...remos en publicidad ...o el dinero que sea necesario.

...n Riccitiello, ...ector Ejecutivo de EA

"Hablamos con muchos jugadores durante el desarrollo del juego y, para nuestra sorpresa, la mayoría dedica casi el mismo tiempo a los juegos gratuitos que a los juegos de pago."

Ben Cousins, Director de EA Easy, hablando de "Battlefield Play4Free"



"Los ordenadores actuales tienen 10 veces más potencia que las consolas de última generación. Pero, obviamente, sus gráficos no son 10 veces mejores. Este mal aprovechamiento de los recursos es culpa de DirectX. En las consolas los programadores pueden manejar directamente el hardware, mientras que en PC están obligados a pasar primero por el "embudo" de DirectX."

Richard Huddy, Mánager de Desarrollo de AMD

Escríbenos y partic... en La Comunida...

■ Participa en esta sección enviando un e-... a **lacomunidad@micromania.es** o una ... Axel Springer España S.A. Micromanía, C/... de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales... las aportaciones seleccionadas, recibirán... camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

ACTUALIDAD «MOUNT & BLADE: »

Espadas y arcabuces en Mount & Blade

Tras convertirse en el más popular juego de Acción el Medievo nos lleva al Siglo XVII en su nuevo capítulo!

El nuevo «Mount & Blade» se basa en una novela de A. Trubnikov ambientada en el siglo XVII.

Si hay un juego de Acción –y Rol– que a través de su combates consigue llevarte y hacerte sentir dentro de a convulsa Edad Medieval ese es «Mount & Blade». Desarrollado como juego independiente por los estudios turcos de TaleWorlds, pasó mucho tiempo en fase de beta gratuita hasta que Paradox se hizo cargo de su distribución.

Después de la entrega «Warband», TaleWorlds vuelve a la carga con nuevo capítulo titulado «With Fire & Sword», una expansión autojugable que, por primera vez en la serie, viene dotada de su propio contexto narrativo. Antes sólo podías jugar en un entorno "sandbox" abierto, sin misiones enunciadas de ningún tipo, lo que muchos jugadores habían echado de menos.

¡A Sangre y Fuego!

Tras el Renacimiento, con un despertar científico de por medio y con el Imperio Español en su máximo apogeo, el Siglo XVII fue uno de los más belicosos. Pero «Mount & Blade: With Fire & Sword» se fija, sobre todo, en la Historia menos conocida de Europa del Este, siguiendo los hechos que relata el escritor Alex Trubnikov en su novela "The Black Hetman". Ésta, a su vez, se inspira en algunos personajes y sucesos de la famosa novela "A Sangre y Fuego" (1884) de Henryk Sienkiewicz. Con esta historia, «Mount & Blade» introduce una campaña cuyo desenlace permite diversos finales.

Como corresponde al título y a la época, otra de las novedades es la introducción de armas de fuego, como arcabuces, mosquetes y pistolas de pedernal. A todo esto hay que añadir una IA más refinada, un sistema de gestión de pueblos más sencillo y nuevos modos multijugador.

Como en anteriores entregas, Friendware se encarga de la distribución de «M&B: With Fire & Sword» en España. Está disponible desde el 23 de Mayo. Más información en: friendware.info

Xtras!

¡Tu propio "Independence Day"!

ACTUALIDAD JUEGO «SANCTUM»



«Sanctum» es un juego independiente en el que debes defender tu ciudad natal de una invasión alienígena. Resulta especialmente interesante por su enfoque táctico, en la construcción de estructuras que sirvan como defensas para contener los ataques. Está a la venta en Steam a un precio de 14,99 €. **Lo encontrarás en: store.steampowered.com**

¡Venga a la Raza Humana!

ACTUALIDAD «YAR'S REVENGE»



«Yar's Revenge» es un juego de acción independiente que por 9,99 € te desafía a explorar mundos alienígenas con una nave espacial para vengar la desaparición de la civilización humana. El título incluye seis ambientaciones completamente distintas y un modo cooperativo para que un amigo pueda echarte una mano. **Lo encontrarás en: store.steampowered.com**

Mods en descarga

Nueva oleada zombi en «L4D2»



«Drop Dead Gorges» es un mod para «Left 4 Dead 2» que nos invita a participar en una nueva campaña de supervivencia. Nuestro grupo de héroes deberá enfrentarse una vez más a oleadas y oleadas de muertos vivientes, pero en este caso, los mapas han sido diseñados de forma más enrevesada, lo que dificulta encontrar el camino y permite a los zombis realizar ataques por sorpresa, como caer desde arriba.

Lo econtrarás en: http://drop-dead-gorges.net/

Pon la ciudad a tus pies en «Mafia II»



Hace unos cuantos meses, varios aficionados a «Mafia II» lanzaron un mod que permitía recorrer la ciudad libremente, como en la primera parte del juego. La idea era buena, pero el mod adolecía de muchos errores. Ahora por fin hay una nueva versión del mod que, además de corregir los problemas de la primera versión, incluye nuevas y numerosas opciones.

En: www.megaupload.com/?d=5BRQSG16

Nuevos trajes para Batman

¿Quieres que el Batman de **«Batman: Arkham Asylum»** se parezca más al héroe de los tebeos clásicos? Pues entonces no puedes perderte estos dos pequeños mods para el mencionado juego que te permiten utilizar el traje azul y gris original de Batman, o el negro con "varios complementos" de las películas de Christian Bale. No te va a dar ninguna ventaja en combate, claro, pero no desestimes la inyección de moral que supone vestir al gusto de uno.

Lo encontrarás: www.mediafire.com/?vsrdcgqx40ljasv y en www.mediafire.com/?jj5wj4zzgbi

ACTUALIDAD «A GAME OF THRONES - GENESIS»

Vive una novelesca historia de ambición

¡Ha comenzado la cuenta atrás para la adaptación de "Canción de Hielo y Fuego" a un juego de Estrategia!



La saga también ha sido adaptada a una serie de televisión para la cadena norteamericana HBO, que en España ha estrenado Canal+.

Como ya te adelantamos en la sección de noticas en el número 195 de Micromanía, Cyanide Studio prepara el lanzamiento para este verano de la adaptación de la exitosa saga literaria "Canción de Hielo y Fuego" del autor George R.R. Martin. Se van dando a conocer nuevos detalles y el juego parece cada vez más prometedor. Ahora que la serie de televisión "Juego de Tronos" sobre la misma obra acaba de estrenarse en Canal+ (el pasado 9 de mayo), ¿echamos un vistazo más a fondo al juego?

Los comienzos de la saga

Con una campaña cuyo guión ha sido supervisado por el mismísimo George R.R. Martin, «Juego de Tronos-Génesis» te llevará la vivir la despiadada pugna por el poder que relata la saga. Estarás en medio de las intrigas palaciegas y luchas fatricidas de las casas nobles que formaron el Reino de Poniente. Desde la llegada Nymeria en el Reino de Dorne al despertar de los "Otros" más allá del Muro, vas a vivir los orígenes de la "Canción de Hielo y Fuego" a través de más de 1000 años de Historia. Con el juego, podrás participar en la fundación del Reino de Poniente y combatir en grandes batallas, como la invasión de Aegon el Conquistador o la Guerra del Usurpador.

Roba, engaña y pelea por el trono

Pero si no conoces la saga, baste decir que «Juego de Tronos» se presenta como un título de alta Estrategia, en el que la victoria no es necesariamente el resultado de una lucha en el campo de batalla. Podrás optar por utilizar un enfoque militar y asediar a tus oponentes, por estrangularlos con un bloqueo económico e incluso directamente por el magnicidio, todo vale. La traición y el engaño estarán acechando en todos los rincones del reino. En el modo multijugador, hasta 8 jugadores podrán reclamar el Trono de Hierro. Y, por supuesto, aquí también se contemplan las alianzas, traiciones, golpes bajos y batallas en tiempo real. Si ya tienes tantas ganas de jugar como nosotros, sigue las novedades en la web oficial: **www.agot-genesis.com**



La destreza diplomática y el olfato político serán tan importantes como tu talento táctico en el campo de batalla.

DLCS EN DESCARGA

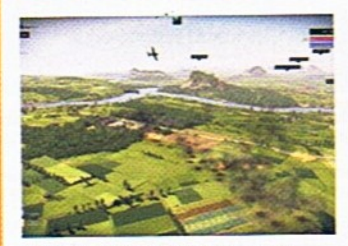
Ángeles Oscuros en «Retribution»



De entre todos los capítulos de marines espaciales que luchan en el universo de «Warhammer 40,000», quizás el más espectacular sea el de los Ángeles Oscuros. El DLC «Dark Angels» los añade a «DoW II: Retribution» recreando su estética de forma rigurosa. No faltan las túnicas blancas de las escuadras tácticas, ni los adornos de plumas de los exterminadores del Ala de la Muerte. Está disponible por 5,99 €.

Más info.: www.gamersgate.com /DD-W40KDOW2RDA/ warhammer-40000-dawn-of-war-ii-retribution-dark-angels-dlc-pack

Ofensiva japonesa en «R.U.S.E.»



«Pack of the Rising Sun» es un nuevo contenido descargable para «R.U.S.E.» que te permite ponerte al mando del Ejército Imperial del Japón de la Segunda Guerra Mundial. Esta nueva facción se añade tanto al modo individual como al multijugador. Incluye 28 nuevas unidades y edificios, además de tres escenarios protagonizados por la Armada Japonesa: For Honour, Ostfriesland y Fort Knox. En este último la Guardia Nacional de los Estados Unidos debe resistir un ataque de las tropas japonesas, que pretenden robar el oro de la Reserva Federal. El precio del «Pack of the Rising Sun» es de 9,99 € en Steam.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/ app/21996/

¡EXTRAS!

Sigue la pista

ACTUALIDAD «CONFRONTATION»



Los autores de «Bloodbowl», -también Cyanide Studio- están trabajando actualmente en «Confrontation», un juego que combina Rol y Estrategia en tiempo real. Las primeras capturas prometen un diseño de altísima calidad. Échales un vistazo en la web oficial y verás a qué nos referimos.

Lo encontrarás en: confrontation-thegame.com

Aprende Estrategia de los grandes

MÚSICA «VIDEO GAMES LIVE»

«Video Games Live» es una iniciativa musical puesta en marcha hace ya seis años por Tommy Tallarico, el compositor de las bandas sonoras de «Prince of Persia» y «Another World». Desde entonces, Tommy ha recorrido el mundo con la batuta en la mano para interpretar en directo con las más prestigiosas orquestas filarmónicas un repertorio de las mejores bandas sonoras de la historia de los videojuegos. Está previsto que «Video Games Live» pase por España en 2011, aunque la fecha todavía está por confirmar. De momento puedes disfrutar de su álbum homónimo, «Video Games Live», en iTunes por 9,99 Ð. Incluye el tema central de «Civilization IV», que ganó un Grammy recientemente, y el de «WarCraft», además de otras melodías inolvidables como las de «Tetris» y «Castlevania».

Los encontrarás en: www.videogameslive.com



a nueva
omunidad

Rol

ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «DUNGEONS»

¿Quieres ser tú el Amo del Calabozo?

i el mago, ni el arquero, ni la acróbata, ni el caballero... No debes dejar que nadie escape de tu mazmorra!



rea mazmorras con tesoros para atraer a ladrones intrépidos y rápalos para cobrarte sus almas. ¡Qué bueno es ser malo!

no juegas a Rol en tu PC no será por falta de juegos. ¡Fíjate n los lanzamientos de este mes: «Fable III», «The Witcher », «Darkspore» y pronto, «Deus Ex». Al tiempo, estos días emos conocido algunos detalles sobre «Diablo III» –poco elevantes– y también sobre el guión de «Mass Effect 3», que te recomendamos ignorar a no ser que no te moles- n los spoilers, especialmente teniendo en cuenta que juego se retrasa hasta 2012... De vuelta al presente, este es dejamos los grandes lanzamientos a un lado y recla- amos tu atención para «Dungeons», disponible sólo me- ante descarga. ¿A que ya sabes de qué va?

Mazmorras sin dragones

habitual en los juegos de mazmorras es encarnar al éroe que se adentra en ellas. Véase, por ejemplo, la saga Diablo». Pero «Dungeons» le da la vuelta a ese plantea- iento, tal y como lo hacía el clásico «Dungeon Keeper», porque nos pone en el papel del amo del calabozo, un ser malvado que disfruta haciendo sufrir a los osados aventureros que osan adentrarse en sus tinieblas.

Tienta a tu víctima y atrápala

Todas las partidas se desarrollan en dos etapas. En la primera los héroes aguardan a las puertas de la mazmorra durante un rato que debes emplear en llenar tus dominios de tesoros y pequeños obstáculos. La segunda etapa, que es la más divertida y frenética, comienza cuando los héroes ya han acumulado un gran botín y mucha experiencia. En ese momento sus almas estarán pletóricas de tantos éxitos, y es cuando debes arrebatárselas. Ellos intentarán escapar, como es lógico, y tú tienes que impedírselo construyendo laberintos y desplegando a tus más feroces criaturas; todo en tiempo real. Y en los niveles avanzados tendrás que lidiar al mismo tiempo con los amos de otros calabozos.

«Dungeons» tiene una larga campaña, y un montón de personajes y artefactos para tus mazmorras. La pega es que no tiene multijugador –resultaría ideal dado su planteamiento–, aunque la posibilidad de añadírlo en un futuro no se ha descartado. Por ahora, «Dungeons» es un juego individual y está disponible por por 39,95 € en **dungeons-game.com**



mods en descarga

¿Esto es... «WoW»?



«Warcraft III: WoW» es una nueva campaña de Rol que puedes jugar en tu «WarCraft III» de toda la vida. Se trata de una lograda aproximación no oficial al mundo de «World of WarCraft» que puedes jugar sin estar conectado a un servidor online. Permite elegir la clase y la raza, se desarrolla en Azeroth y se juega en tercera persona. En la versión 2.0 hay ya un buen puñado de quest. De lo más curioso, ¿no?

» **En: www.moddb.com/mods/ warcraft-iii-world-of-warcraft**

Zombis del pantano para «Magicka»



¿Tienes 2 € en el bolsillo y te gusta «Magicka»? Entonces puedes permitirte jugar el DLC «Marshlands». Serás dado por muerto y tendrás que vértelas contra oleadas de muertos vivientes. Este desafío incluye escenarios abiertos en los que puedes verte rodeado junto a tu grupo mientras arrastras tu túnica por aguas cenagosas. ¡Vaya, qué miedo!

» **Lo encontrarás en: store.steampowered.com/ app/73033/**

Juega el primer «The Witcher»



¿Estás tan atrapado como nosotros por el embrujo de «The Witcher 2»? ¿Aún no? Si piensas jugarlo, pero te perdiste algo de la primera entrega, atento a esta oportunidad: **«The Witcher: Enhanced Edition»** está disponible por 9,99 $ en descarga directa. Una versión en Castellano y con todos los extras que, una vez instalado no requerirá ningún tipo de conexión. En total 9 GB con la historia que hizo a Geralt de Rivia tan famoso en PC. ¿Te lo vas a perder?

» **Lo encontrarás en: www.gog.com/en/gamecard/ the_witcher**

tras!

Más vale Premium que nada!

ACTUALIDAD » EDICIÓN ESPECIAL DE «THE WITCHER 2»

Tal como mencionamos en el reportaje sobre ediciones de lujo en el número 195 de Micromanía, la espectacular edición de coleccionista de «The Witcher 2» no saldrá a la venta en España... ¡Pero sí la Premium, más modesta y asequible (51 €), pero aún muy interesante! Contiene el juego, una tonelada de material gráfico, la BSO, una caja especial, la guía y un mapa de los territorios, y más objetos y descargas en el juego.

is detalles en: www.es.namcobandaigames.eu/producto/ e-witcher-2-assassins-of-kings-premium-edition/pc

¡Extras dentro del juego!

» ACTUALIDAD » «DUNGEON SIEGE III» ED. LIMITADA

Además de la edición estándar, Square Enix va a lanzar una edición limitada de «Dungeon Siege III» por 44,95 €. Lo cierto es que no contiene ningún elemento físico coleccionable, pero sí introduce cuatro elementos dentro del juego que, por 5 eurillos más sobre la versión estándar, conviene considerar: Mejoras para las armas, talismanes para contrarrestar el daño y para mejorar la salud.

Tienes la descripción en: www.dungeonsiege.com



Aventura

ACTUALIDAD «HOLLYWOOD MONSTERS 2»

¡Los monstruos también ríen!

Pendulo y FX se alían para lanzar «Hollywood Monster 2» en una edición que homenajea al juego original.

Si no te perdiste el reportaje del número pasado, ya sabrás que la nueva aventura de Pendulo Studios –creadores de la saga «Runaway»– se estrena en España con el título de «Hollywood Monsters 2», nueva entrega de uno de los más brillantes clásicos de la Aventura, hecho, además, en España. Para recordarlo, FX lanza esta nueva entrega en una Edición de Coleccionista que incluye el juego original.

Cine cómico de terror

Años 40, Edad de Oro del cine. En «Hollywood Monsters 2» manejas a Dan, un periodista deportivo venido a menos, y a Liz, una "niña de papá" hiperactiva que busca el reportaje de su vida. Y lo encuentran: los monstruos de Hollywood son de verdad. «Hollywood Monsters 2» será la primera aventura en Full HD, con un aspecto de verdadera película de animación. Llegará en junio en la mencionada edición de coleccionista, en Castellano, incluyendo la guía y el «Hollywood Monsters» original. Todo ello por 19,95 €. Sigue su estreno en: **www.fxinteractive.com**



El profesor Mosca, Big Albert, Krom-Ha, Eva Morte... Unos monstruos te ayudarán te ayudarán, otros te harán la vida imposible.

¡en la red!

El Futuro, ¡gratis!



¿Aún no has probado la divertida aventura de «Regreso al Futuro»? Ya no tienes excusa: Telltale te regala el primer capítulo por la patilla. Eso sí, si lo juegas te enganchas seguro.

Lo encontrarás en: www.telltalegames.com/bttf

Otra vez Amanita



Si te gustó la saga de «Samorost» o «Machinarium», los dos juegos insignia de los estudios Amanita Design, te alegrará saber que han anunciado «Samorost 3». Mientras sale, puedes jugar gratis los anteriores.

Lo encontrarás en: amanita-design.net/games.html

Velocidad

DESCARGAS DLC PARA «SHIFT 2 UNLEASHED»

Pruebas al límite con SpeedHunters

Después de dos parches que añaden nuevo contenido, Slightly Mad Studios lanza el primer DLC para «SHIFT 2».

Apenas han pasado un par de meses desde el lanzamiento de «SHIFT 2 Unleashed», pero ya se han lanzado dos parches repletos de correcciones y se planea contenido adicional. El primer gran pack ya está a la vuelta de la esquina bajo el título de «SpeedHunters».

¡Ya está listo para los DLC!

Con el segundo parche para «SHIFT 2» se preparaba al juego para recibir DLCs. Así, el Pack «SpeedHunter» –lanzado el 17 de Mayo para consolas por 9,95 €– estará muy pronto disponible en PC. Incluirá dos nuevos modos de juego, "Drag" y "Standing Mile", cada uno de ellos con 9 eventos. Además habrá seis nuevos circuitos y un total de 14 variantes de coches nuevas y con dos modelos totalmente nuevos: el World Racing Pro-FWD Reaper Scion tC y el Dodge Viper GTS Twins Turbo. Todos los detalles en: **www.needforspeed.com**

en boxes

«Proun» te desafía



¿Velocidad sin coches? ¡Pues claro que es posible! Si no lo crees, prueba la demo de «Proun», un juego "indie" de Joost Van Dongen. ¡Hipnótica!

Lo encontrarás en: www.proun-game.com

«Driver» tiene fecha



¡Por fin algo nuevo sobre «Driver: San Francisco»! El juego se deja ver con trailer en Castellano y confirma su fecha de salida: 1 de Septiembre.

Vídeo: videos.es.ubi.com/index.php?=gt86n8ny

Simulación

ACTUALIDAD/DESCARGAS «UNIVERSE SANDBOX»

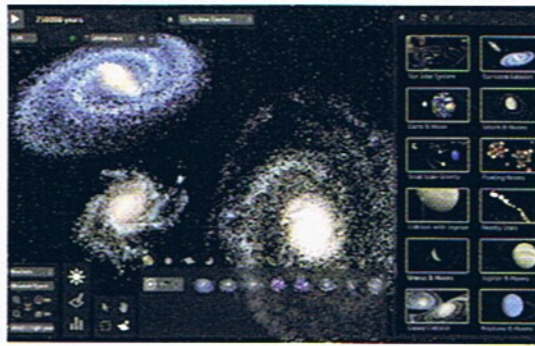
El cosmos en tus manos con Universe Sandbox

¿Quieres jugar a ser Dios, crear y destruir estrellas y planetas? ¡Entonces no te pierdas el simulador de este mes!

Dejemos por una vez los ingenios mecánicos que los amantes de la simulación nos empeñamos en dominar en sus silos y hangares. ¿Qué tal si, en su lugar, te atreves con algo mucho mayor? ¡El Universo, nada menos!

El Universo y las leyes que lo rigen

Si eres tan osado, «Universe Sandbox» te permite enredar cuanto quieras con una galaxia. Puedes poner a prueba el poder de un agujero negro, ver estallar una supernova, hacer colisionar galaxias, manipular la gravedad... Todo ello –físicas, unidades, proporciones y fuerzas– está inspirado en un software de simulación que emplean los astrónomos. También puedes crear, por descontado, tu propio sistema solar. Además, «Universe Sandbox» soporta visión estereoscópica si tienes las gafas y el monitor apropiado. El programa, en su versión 2.0 ha aparecido en Steam y está disponible por un precio de 9,99€ en: **store.steampowered.com/app/72200**



Está enfocado a la exploración. El simulador contiene un buen puñado de tutoriales pero también puedes desbloquear logros.

en descarga

Demo de «Sail Simulator 2005»



Si lo tuyo es la navegación más realista este mes te invitamos a fijarte en «Sail Simulator 2005», un simulador naval bajo las reglas del viento.

Demo: www.sailsimulator.com

Training del A-10 en Castellano



«DCS: A-10C Warthog» es el mejor y más difícil simulador de vuelo visto en PC, pero "Nanberguan" –miembro del "Escuadrón69"– ha traducido las misiones de entrenamiento. ¡Muchas gracias!

Lo encontrarás en: www.escuadron69.net

Deportivos

ACTUALIDAD «SEGA BASS FISHING»

¡Coge tus aparejos, nos vamos de pesca!

El deporte no tiene porque ser agotador. La pesca es tranquilita pero, incluso en PC, requiere técnica y paciencia.

Seguro que como buen aficionado al deporte, no te cansarás de ver y jugar toda clase de partidos hasta acabar exhausto. ¿Porqué no colgar las botas un poco y probar algo más relajante, como la pesca? Puedes hacerlo con «SEGA Bass Fishing», una rareza de la consola Dreamcast que ahora está disponible también en PC. Eso sí, la caña y los aparejos los pones tú...

¡Haz que piquen el anzuelo!

«SEGA Bass Fishing» cuenta con ocho escenarios distintos y se basa en la pesca con caña. El objetivo es conseguir tantas percas como sea posible. Permite participar en cuatro torneos, utilizar varios tipos de señuelos y elegir entre una amplia variedad de técnicas de pesca. De hecho, no se trata simplemente de lanzar el cebo y sentarse a esperar. Hay que estudiar la conducta de los peces para elaborar estrategias. El juego está disponible en Steam por 9,99 € en **store.steampowered.com/app/71240**



El juego fue diseñado hace una década para Dreamcast, pero sigue siendo único en su especie y muy divertido.

mods en descarga

Fotos de jugadores



Si quieres que las fichas de los jugadores de tu «FIFA Manager 11» sean más mucho más completas descárgate los mods de "managerfifa".

www.managerfifa.com/fotoplayers.html

¡Ponte las botas!



Calzar llamativas botas se ha puesto de moda entre los futbolistas y los chicos de "Pesoccerworld" reproducen 60 pares de ellas en este pack.

Lo encontrarás en: www.pesoccerworld.com

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



Ya a la venta en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €

Intel Core I7 2600K

Listos para un overcloking total

PROCESADOR · Precio: 280 € (en caja)
Más información: Intel · *www.intel.es*

Basado en la arquitectura **Sandy Brigde** de 32 nm, el Core i7 2600K es el **último y más potente** procesador de Intel que puedes instalar en una placa base con socket 1155. ¡Idóneo para jugar en PC! Cuenta con **cuatro núcleos a 3400 MHz,** 8MB de caché L3 y soporte para módulos RAM DDR3 a 1333MHz en doble canal. Además, integra una **GPU Intel HD 3000**. La "K" delata que sus multiplicadores están desbloqueados, admitiendo **overcloking.** De hecho, en modo Dynamic Turbo puedes elevar la frecuencia de su reloj interno un 30% en "frío".

›Interés ●●●●●●

Cooler Master CM Storm Spawn

¡Dispara primero y con precisión!

RATÓN PARA JUEGOS · Precio: 41,99 €
Más info.: COOLER MASTER · *www.coolermaster.es*

Presentado en el pasado CES de Las Vegas, el Spawn es el tercer ratón para juegos que Cooler Master lanza bajo su sello **CM Storm**. Está diseñado especialmente, para **juegos de acción en primera persona** y presenta un diseño muy cuidado, buenas prestaciones y una gran rapidez de respuesta, (1 ms). Dispone de un sensor láser con un **conmutador de modos** ajustable instantáneamente a 800, 1800 o 3500 ppp. La rueda tiene un codificador ultra-paso que le proporciona una **precisión extrema** y sus siete botones son programables.

›Interés ●●●●●●





Las claves

- Alto rendimiento gracias al procesador Core i5 y 4GB y GPU GeForce GT540M.
- Pantalla LED de 15,6" con alta definición (3D opcional).
- Diseño lujoso.
- Alta conectividad y sonido Dolby Advanced.

Toshiba Satellite P750

¡Llévate los juegos en 3D!

GAMA DE PORTÁTILES MULTIMEDIA Y JUEGOS · Precio: A partir de 699 €.
Modelo Satellite P750 11-G incorpora 3D estereoscópico · Más información: Toshiba · *www.toshiba.eu*

Si estás pensando en cambiar tu equipo de sobremesa por un portátil, tienes que ver los nuevos Satellite que acaba de presentar Toshiba. Se trata de las **series P775, P770 y P750** y ofrecen destacadas funciones multimedia, una notable potencia de proceso –con los **últimos procesadores Core i5 e I7–** y un consumo reducido.

De todos ellos, los de la serie p750 son por ahora los únicos disponibles en España pero vienen muy bien equipados. Cuentan con un **chip Core i5 2410M** a 2,30 GHz (hasta 2,90 GHz con TurboBoost 2.0) y 4 GB de RAM DDR3 a 1333 MHz, ampliables hasta los 8 GB. Para el procesamiento de gráficos, los Satellite P750 integran lo último, una **GPU GeForce GT540M** con 2 GB de VRAM.

La pantalla del P750 de 15,6 pulgadas ofrece una resolución de 1366x768 píxeles. Presenta también una de las innovaciones más llamativas de la nueva serie Satellite, la tecnología **Resolution+**, que mejora la definición aprovechando la calidad de su LED ultrabrillante, con hasta 200 cd/m2 de brillo. Aparte, la variante **Satellite p750-11G**, incorpora una pantalla capaz de ofrecer imágenes en 3D estereoscópico, con su correspondiente kit de gafas.

El sonido está a cargo de dos potentes altavoces estéreo Harman/Kardon, con soporte para **Dolby Advanced Audio**. Pero además, los P750 cuentan con la función Sleep-&-Music que te permite escuchar música sin necesidad de encender para nada el equipo.

Los Satellite P750 se completan con un disco duro de 500 a 640 GB (según variante) con Windows 7 Home Premium 64 bit. Tienen web cam, unidad DVD multidrive, conectividad 3xUSB 2.0, 1xUSB3.0, Bluetooth, conexión de red WLAN y Gigabit, salida HDMI y un lector multitarjetas. Además, el lujoso diseño exterior presenta un acabado con **material de la firma Louis Vuitton**, un polímero de fibra de vidrio muy ligero, a prueba de huellas, que confiere a todos los modelos un tacto aterciopelado y un color negro brillante.

›Interés ●●●●●●



LAS CLAVES

- Doble procesador gráfico AMD de última generación.
- Soporte de OpenGL 4.0, Shader Model 5.0 y DirectX 11.
- Consumo moderado.
- VRAM de 4 GB GDDR5 con interfaz de 2x256bit.

Club 3D HD 6990

¡Potencia exclusiva!

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 629 €**
Más información: Club3D ***www.club-3d.com***

Hasta la aparición de los imponentes modelos basados en GeForce GTX590 –y por poco– las tarjetas basadas en en la arquitectura AMD HD 6990 "Antilles" eran lo más potente que podías instalar en un PC. Por supuesto, pocos meses después siguen siendo unas **tarjetas bestiales y este modelo de Club 3D**, en particular, presenta unas características soberbias si lo que buscas es poner a tope los juegos más exigentes bajo cualquier condición y puedes invertir en tu gráfica. Dispone de **dos GPU Cayman fabricadas en 40 nm** con un total de 3072 procesadores en Stream y **4 GB de memoria GDDR5** con un interfaz doble de 256 bit. Es capaz de desplegar una potencia gráfica total y mostrarla en hasta **4 monitores simultáneamente**, gracias a la función AMD Eyefinity, hasta una resolución máxima de 2560x1600 píxeles. Admite configuraciones CrossFireXpero la HD 6990 ocupa el espacio de dos slot PCI.

›Interés ●●●●●●●

Creative HS1200

¡Sonido extremo y sin cables!

AURICULARES INALÁMBRICOS **Precio: 69,99 €**
Más información: Creative ***www.creative.com***

La aparición de nuevos auriculares de Creative WP-300 Bluetooth ha sido, quizá, lo que motivado el descenso en el precio de algunos modelos de alta gama, como el del Aurvana X-Fi –antes a 249,99 € y ahora a 99,99 €–, y, lo que es mejor, el del headset inalámbrico para juegos **HS1200, que pasa de costar 99,99€ a 69,99€.** Se trata de una gran oportunidad para hacerse con un **sistema de sonido**, ya que el headset integra **su propia tarjeta de sonido X-Fi.** Por medio de una conexión inalámbrica de 2,4 GHz, el módulo transmisor/receptor que conectas al USB puede llevar a tus auriculares el **sonido 3D de tus juegos**, gracias a la tecnología X-Fi CMSS 3D. El HS-1200 posee un micrófono con cancelación de ruido para el chat de voz y **conos de imán de neodimio** que mejoran la calidad del sonido en los auriculares.

›Interés ●●●●●●



LAS CLAVES

- Headset para juegos con tarjeta de sonido X-Fi y micrófono integrados.
- Auriculares con sonido de alta calidad y reproducción de entornos 3D.
- Precio reducido.
- Cómodo diseño y fiable.

Thermaltake TtESPORTS Meka G1

Teclas mecánicas para jugar



Termaltake ha introducido los nuevos teclados Meka y Meka G1 en su línea de periféricos para juegos. Se trata de dos **modelos mecánicos** pensados especialmente para juegos de acción, ofreciendo un **tacto y respuesta insuperables.** Ambos tienen **conectores USB** y cables con malla de protección. El **Meka G1** incorpora, además, **conectores minijack de audio,** teclas multimedia de acceso rápido y un apoyo desmontable para la palma de las manos. El Meka G1 estará disponible por unos 90€, más información en **www.ttesports.com**

ADATA Nobility NH01

Toda la información, en el bolsillo

La ventajas de los discos portátiles son tan evidentes que han empezado a utilizarse en masa y hoy la mayoría de los fabricantes ofrecen ya una nueva generación de modelos con **conexión a puerto USB 3.0.** Uno de los adelantados es ADATA con el disco Noblity NH1 que es, además, uno de los modelos **más asequibles del momento.** Su formato de 2,5 pulgadas resulta ideal para llevártelo en el bolsillo y es entre un **300 a 400% más rápido** que los discos duros externos con conexión USB 2.0 tanto en lectura como en escritura. El Nobility NH01 tiene una capacidad de 500 GB y está a la venta por 82 €. Tienes más información en: **www.adata.com**

PNY GeForce GTX 560 Ti OC²

Overclocking gráfico a tope

¿Te gusta exprimir al máximo el rendimiento de tu equipo? ¿Forzar la tarjeta gráfica con los gráficos más realistas y exigentes? Entonces fíjate en las nuevas tarjetas de PNY GTX 560 Ti OC (229 €) y GTX 560 Ti OC² (239 €). Además de la, ya de por sí, potente tecnología de las **GPU GTX 560 de Nvidia** con interfaz de 256 bit (DX11, CUDA, PhysX etc.), cuentan con un **overcloking de serie,** seguro pero eficaz, que eleva las prestaciones de estas tarjetas hasta **altísimos niveles**. Disponen de **1GB de GDDR5 y conexiones HDMI y DVI-I.** Tienes más información en **www.pny.eu**

Samsumg Serie 7 S2A750 3D

Nueva generación estereoscópica

La compañía Samsung acaba de renovar su línea de monitores con nuevos model 3D. Dentro de la serie 7, introduce el modelo S2A750 de 23 pulgadas, que emplea **tecnología LED,** ofrece una resolució **1980x1080** y **reproducirá imágene en 3D.** De hecho, los nuevos modelos Samsung pueden convertir ciertos tip imágenes y vídeos de 2D a 3D y vicev monitor dispone de un sincronizador cluye un juego de **gafas con obturac tivo.** La velocidad de respuesta del S es de sólo 2ms, ideal para videojuego Estará disponible a partir de junio por Más información en **www.samsung**

Cooler Master Storm Enforcer

¡Blinda tu máquina!



Una caja con diseño "gaming", la tecnología más avanzada y con un equipamiento completo no tiene porqué resultar cara. Prueba de ello es la fenomenal Enforcer de la serie **CM Storm de Cooler Master**. Se trata de una caja de minitorre que incluye puertos **2xUSB 3.0,** 2xUSB 2.0 y audio en su panel frontal. Ofrece soporte para **discos SSD** y discos extraíbles en una **bahía giratoria,** para facilitar la instalación de otros componentes como tarjetas gráficas. Cuenta con tres ventiladores, 7+1 slots, puerta reforzada, **canalización de cables y radiador de disipación.** Tienes más información en **www.coolermaster.com**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	629 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	520 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	930 €
RAM: GSkill D3 24 GB 2000-898 Trid-FTD K6	1.379 €
T. Gráfica: 2 x GeForce GTX 590 FTW Hydro Copper 2	1.600 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	179,99 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	114,90 €
Monitor: Acer 27" HN274Hbmiiib (1920x1080)	630 €
Altavoces: Creative ZiiSound T6 2.1	399,99 €
Teclado y ratón: Cyborg R.A.T.9 Logitech +G19+G13	359 €
TOTAL	**7242 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	150 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	399 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

Adaptable y preciso

Actualmente, no existe un ratón que supere la agilidad que te permite el **Cyborg R.A.T. 9** de Mad Catz en los juegos de Acción. Además de unas altas prestaciones, con un **sensor láser** de hasta 5600ppp y **tecnología inalámbrica**, destaca por su excepcional adaptabilidad y **posibilidades de configuración.**



Imagen 3D a lo grande

La llegada de una generación de monitores 3D que no requieran gafas no se espera hasta el año que viene. Hasta el momento, monitores como el BenQ XL2410T son una de las mejores opciones para jugar en estereoscópico. Ofrece resoluciones de 1920x1080 y se comercializa en conjunto con gafas 3D.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibl

Componente	Presupues
Caja: Corsair Graphite 600T	149,90
Placa base: MSI P67A-GD65 B3 Military Class II	163
Procesador: Phenom Intel Core i5 2500K	179
RAM: 8 GB DDR3 1600 MHz (2 módulos)	124
Tarjeta gráfica: MSI N560GTX-Ti Twin Forzr II	223
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	90
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	80
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	72
Monitor: LG EV2360V	225
Altavoces: Creative Inspire T6160	79
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	233
TOTAL	**1609**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39
Sennheiser PC 333D G4ME	150
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120

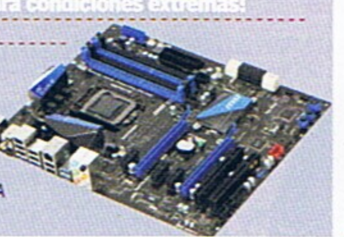
RECOMENDADO MICROMANÍA

Placas base

MSI P67A-GD65 B3 • ¡Tecnología para condiciones extremas!

163 € • Información: MSI • es.msi.com

El chipset Intel P67 Sandy Bridge ha irrumpido en el panorama de hardware aportando innovaciones en nuevas placas base. Esta MSI P67-GD65 B3 cuenta con componentes de alta calidad –etiquetados como Military Class II– y está equipada con sonido THX. Soporta gráficas SLI o CrossFireX, dispone de conexiones USB 3.0 y eSATA 600, y permite instalar hasta 32 GB de RAM DDR3.

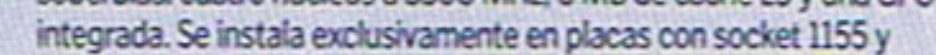


Procesador

Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge

179 € • Más información: amd • www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overclocking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DD3 en doble canal a 1600 MHz.

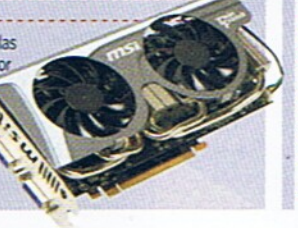


Tarjeta gráfica

MSI N560 GTX-Ti Twin Forzr II • Potencia gráfica bien refrigerada

223 € • Información: MSI • es.msi.com

La GPU GTX 560 de Nvidia de última generación se integra en las tarjetas más asequibles de las aptas para jugar a tope. La mayor parte de las tarjetas comercializadas añaden el sufijo "Ti" en su nomenclatura, lo que implica que se mejoran el rendimiento y las prestaciones respecto al modelo de referencia. La N560 GTX-Ti de MSI de 1 GB incorpora, además, dos ventiladores Twin Forzr II que consiguen reducir hasta en 20° C la temperatura de la GPU.

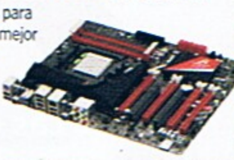


ALTERNATIVAS

ASUS Crosshair IV Formula

200 € • Más información: ASUS • www.asus.com

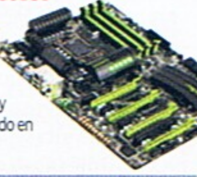
Es una de las placas para procesadores AMD mejor equipadas. Se basa en el chipset 890FX, admite 16 GB de RAM DDR3 y soporta USB 3.0.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la temática militar.



AMD Phenom II X6 1100T

190 € • Información: AMD • www.amd.com

Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

930 € • Mas información: Intel • www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

149 € • Mas información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas salida HDMI, DVI-D.

EVGA GeForce GTX 590 FTW HC 2

799,90 € • Más información: EVGA • www.evga.com

Basada en la GPU GTX 590 de Nvidia, la más potente del momento, y equipada con 3GB, este modelo de EVGA tiene también un eficiente sistema de refrigeración líquida.





omunicación total

hermaltake ha incorporado su catálogo "gaming" fenomenal headset **eSPORTS Shock One.** Los riculares ofrecen un sonido **rround virtual,** bajo la rtificación **DTS,** de lo más nvincente y con una calidad cepcional. El Shock One enta con un micro abatible y n módulo de control en el cable.

Conducción deportiva

El **Ferrari el F430 Force Feedback** de Thrustmaster es uno de los conjuntos que ofrecen mejor relación entre precio y calidad. Se trata de una réplica del Ferrari 430 con **cambio secuencial por levas** detrás del volante, botón de arranque y el exclusivo "manettino".

AL DÍA PARA JUGAR

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

	Presupuesto
Caja:	
Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze	69,90 €
Placa base: **Chipsets AMD 890GX o Intel P55**	100 €
Procesador: **Phenom II X4 o Intel Core i5**	120 €
RAM: **4 GB de memoria DDR2 1066 MHz**	80 €
Gráfica: **Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460**	160 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 300**	41 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)**	110 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**810 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg V5 RumblePad	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Un arma láser en tus manos

Si quieres pasarte a las ventajas que ofrece un ratón láser, ahora están disponibles nuevos modelos de gran calidad como este ROCCAT Kova, con un diseño especialmente pensado para los juegos y un precio de 45 €. El Kova dispone de una iluminación multicolor personalizable y su sensor láser puede ajustarse al instante a 400, 800, 1600 o 3200 ppp. Cuenta con 5+2 botones.

Interfaz para juegos

La compañía Logitech ha diversificado su gama de productos para juegos introduciendo modelos más asequibles y el **teclado G110** es, sin duda, una de las incorporaciones más destacadas. El G110 cuenta con **iluminación**, **teclas gaming** y una extensión para apoyar las manos durante largas partidas.

RECOMENDADO MICROMANÍA

Cajas PC



Corsair Graphite 600T• Alojamiento de lujo

147,90 € · Más info: Corsair · www.corsair.com

El elegante diseño de la Graphite 600T responde a la búsqueda de una aplicación práctica en cada elemento. El interior desvela el potencial de esta formidable torre mediana, que admite placas base ATX y micro-ATX con cualquier configuración. Dispone de 8 slots de expansión, 4 bahías de 5,25" y seis de 3,5", canalización de cableado y refrigeración con 2 ventiladores de 200 mm iluminados y otro de 120 mm. En la parte superior ofrece un panel de conexiones y un control de volumen.

Memoria

Patriot kit 8 GB DDR3-1600 Viper II Sector 5• Rendimiento superior

124 € · Información: Patriot · www.patriotmemory.com

Este kit doble de módulos de memoria DIMM en la serie Viper II Sector 5 (su denominación exacta es PVV38G1600LLK) está especialmente indicado para sacar el máximo rendimiento en juegos en una configuración de doble canal. Consiste en 8 GB de RAM a 1600MHz, con latencias de 8-9-8-24 que garantizan un buen rendimiento. Han sido probados en placas con chiptset de última generación y están equipados con una corona de disipadores de aluminio.

Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

90 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ALTERNATIVAS

In Win Dragon Slayer

55,38 € · Más info: Sistemas Ibertrónica · ibertronica.es

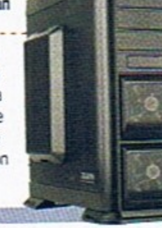
Si tu presupuesto es limitado, esta caja te ofrece un buen equilibrio entre potencia, dimensiones y refrigeración. Incluye puertos 1xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio, además de 3 ventiladores y 5 slots.



Zalman GS1200

225 € · Más info: Zalman · www.zalman.com

Además de ser una caja de lo más imponente y elegante, la GS1200 es también avanzada e innovadora, con infinidad de opciones de montaje. Incluye un puerto para HDD, panel con eSATA, USB 3.0 y audio.



G.Skill kit 4GB DDR3-1333 RipjawsX

49,50 € · Mas información: G.Skill · www.gskill.com

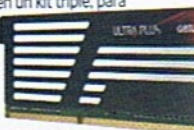
Con 4GB de RAM superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos y más aún si se trata de este kit que DDR3 a 1333MHz en doble canal. Sus latencias son de 9-9-9-24.



GeIL 12 GB DDR3-2000 Ultra Plus

519 € · Mas información: GeIL · www.geil.com.tw/spanish

La gama Ultra Plus es una de las más ambiciosas de GeIL y aquí aparece en un kit triple, para configuraciones de triple canal, con una velocidad de reloj de 2000 MHz y una latencia de 9-9-9-28.



ASUS Xonar D1

47 € · Más información: ASUS · www.asus.com

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.

Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € · Más información: Creative · es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.



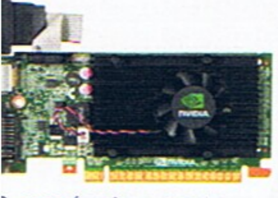
Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

TARJETAS GRÁFICAS

Menos de 100 €

Estoy buscando actualizar la tarjeta gráfica de mi equipo y en diversos comercios online he visto que existen modelos de última generación por menos de 100 € con muy buena pinta. En particular me han llamado la atención los modelos de AMD HD 6670, 6570 y 6450, y por parte de Nvidia los modelos GeForce GT520. ■ Laura Melero



Pues será mejor que no te dejes llevar por las pintas. Estas tarjetas, aunque son de nueva generación, no son la mejor opción si quieres jugar en tu PC con garantías de rendimiento y calidad. Quizá de aquí podemos salvar los modelos HD6670, pero no esperes poder jugar con una GeForce GT520 o con una Radeon 6450 a nada que no sea una aventura gráfica, por eso cuestan poco más de 50€. Sin embargo, es cierto que hay modelos que rondan o superan por poco los 100 € y son muy recomendables para jugar. De parte de AMD tienes opciones como las Radeon HD 6770 o HD 6850, y de parte de Nvidia las GeForce GTX460 e incluso las GTX550 resultan idóneas.

COMPONENTES



¿Qué equipo tengo?

Tengo algunas dudas sobre la compatibilidad y potencia de mi equipo, ¿me podéis ayudar? Mi equipo tiene un procesador Intel de doble núcleo, una gráfica Radeon HD5770 y 2 GB de RAM. ¿Me funcionarán los juegos «Duke Nukem Forever», «Assassin's Creed: La Hermandad» y «Crysis 2»? En qué nivel de gama situaríais mi equipo y mi tarjeta gráfica actuales. ■ Andrés García M.

Podríamos decir que tu equipo está en un nivel de configuración básica-media para jugar, aunque no nos dices exactamente qué tipo de procesador tienes. Nos extrañaría muchísimo que tuvieras problemas para jugar a alguno de los títulos que nos planteas aunque, eso sí, tendrás que hacerlo con nivel de detalle medio, en algún caso. Sobre «Duke Nukem Forever» es imposible confirmarte nada ya que el juego aún no ha salido, pero por lo que hemos podido comprobar en la beta de preview no parece que vaya a ser más exigente que los demás. Lo mejor de tu equipo es la gráfica, que podríamos situar en una gama media-alta, aunque no sea de última generación (más bien de penúltima). Si estás pensando en actualizar tu PC, es más aconsejable que empieces por ampliar la memoria, ya que 2 GB empiezan a ser algo justitos para algunos juegos.

Blu-Ray Externo



Hace unos meses me compré un portátil ASUS y la verdad es que estoy encantado con él, incluso por el rendimiento que me da con los juegos. Renuncié a la opción de equiparlo con una unidad lectora de Blu-ray, que tampoco tengo en mi equipo de sobremesa. Me pregunto: ¿qué tal sería la idea de comprarme una unidad lectora externa para poder usarla tanto en el portátil como en el sobremesa? ¿Qué me decís? ¿Algún modelo recomendable? ■ Rubén David Almagro

Seguramente, en su día te ahorraste un buen dinero cuando no añadiste la unidad de Blu-ray a tu equipo, así que aquella no fue una mala idea. En cuanto a la posibilidad de adquirir ahora una unidad lectora externa de Blu-ray, también nos parece muy acertado por la posibilidad de usarla en ambos equipos, si bien las externas son algo más caras. Podemos recomendarte una unidad combo como el modelo ASUS SBC-06D1S-U que cuesta unos 133 € y que lee de todo y graba DVD. Tampoco es mala opción la Systea Slim-BD-Combo que hace más o menos lo mismo y cuesta unos 90 €. Un mero lector externo de Blu-ray cuesta unos 80 €, así que te recomendamos que vayas directamente a por un combo.

La pregunta del mes



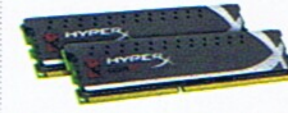
¡«Deus Ex» a lo grande en PC!

Ya tenía un gran interés en «Deus Ex: Human Revolution», pero ahora que acabo estrenar PC, me han dicho que el juego incorporará funciones exclusivas para PC, especialmente con tarjetas AMD. ¿Podéis darme más detalles? ¿Cuáles serán los requisitos recomendados? ■ Jesús Villalobos

Koch Media confirmó hace unos días que el juego incorporaría características técnicas exclusivas en PC. Algunas se basan en la compatibilidad con DirectX 11, como el antialiasing y filtrado de sombras de alta calidad. Aparte, los usuarios de gráficas de AMD –a partir de la serie HD 5000– también podrán disfrutar de la tecnología AMD Eyefinity (multimonitor) e imágenes estereoscópicas con la tecnología HD3D, aunque en este caso, sólo si dispones del equipo de monitor y gafas 3D adecuado. En cuanto a los requisitos, se recomienda Windows 7, procesadores a partir de los Phenom II X4 o Core 2 Quad y una gráfica Radeon HD 5850 o superior. No está confirmado que vaya requerir una activación online.

Memoria recomendable

Tenía pensado cambiar los 2 GB RAM que mi equipo heredó de mi viejo PC por nuevos módulos en una configuración de triple canal. Un amigo mío –que sabe de estas cosas– me ha hablado muy bien de los módulos HyperX PnP, pero no sé si son aptos para mi placa y para chip Core i7. ■ José María Tejada

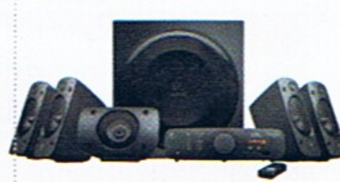


Te refieres a los nuevos módulos del fabricante Kingston, HyperX PnP, que acaban de salir. Este tipo de memorias están programadas con frecuencias muy veloces, y al conectarlas en un chipset del tipo Sandy Bridge funcionan a velocidades de 1600 MHz o 1866 MHz (estándar JEDEC). Van fenomenal, pero por lo que nos dices, no están especialmente indicadas para tu equipo. Y es que, verás, tú buscas una configuración en triple canal, lo que implica que tu placa ha de disponer de un chipset X58 y no de un chipset basado en la arquitectura SandyBridge. El malentendido está servido desde que salieron los modelos de chips nombrados como Core i7 (antes sólo compatibles con placas X58) que son compatibles con placas con chipset P67 y H61 (arquitectura Sandy Bridge). Para tu equipo, te recomendamos que te fijes en los llamados Tri-kits, que son kits de tres módulos especialmente pensados para configuraciones de triple canal. Tanto Kingston como GeIL, OCZ, G.Skill o Patriot, entre otros, tiene estupendos tri-kits o hexa-kits de 6, 9, 12 y 24 GB.

SONIDO

Altavoces 5.1

He revisado varios catálogos de las tiendas y cada vez me resulta más difícil encontrar un conjunto de altavoces 5.1 de calidad. No lo entiendo, ¿a qué viene tanto insistir con sistemas 7.1 en las tarjetas de sonido, incluso en los chips de audio integrado en las placas base? Los fabricantes de placas base lo han convertido en un estándar y sin embargo luego casi no hay sistemas de altavoces multicanal. ¿Podéis recomendarme alguno? En principio buscaba un 5.1 al menos, con un buen altavoz de subgraves y, si es posible, con satélites inalámbricos. ■ Jesús Heras Montilla



Tienes razón. En su día, a todos los fabricantes especializados en altavoces les dio por lanzar conjuntos de 5, 6 o 7 altavoces y luego la moda se pasó, a excepción de los sistemas Home Cinema, que son mucho más caros. Hoy día, los altavoces han ido evolucionando en sistemas 2.1 y casi es más fácil disfrutar de sonido de entorno con unos auriculares. Sin embargo, recientemente han salido nuevos conjuntos multicanal. Los más interesantes, a



El modelo Logitech Driving Force GT cuesta poco más de 100 €.

¡Resolvemos tus dudas!

Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.
No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

nuestro juicio, son los nuevos altavoces Logitech Z906 que cuestan 349 €. También están los Creative ZiiSound T6 que son una configuración 4.1 y cuestan 399 €, pero tienen satélites inalámbricos.

MONITOR

Un modelo 3D

Después de darle muchas vueltas, voy a comprarme un monitor y un kit de gafas para jugar en 3D estereoscópico. Los modelos de los que mejor me han hablado son el Zalman ZM24240W y el BenQ XL2410T pero sé que hay unos cuantos más. Quisiera saber qué opciones tengo. ¿Qué modelo me recomendáis y con qué precio? ■ Jesús Alonso Fernández



El Zalman ZM24-240W hace un fenomenal 3D y es un monitor de 24 pulgadas, pero su precio de 530 € se nos antoja bastante elevado en contraste con los últimos modelos de características similares. El BenQ XL2410T nos gusta más. Aunque es algo menor (tiene 23,6"), cuenta con un utilísimo ajuste de altura, pantalla con tecnología LED y en un bundle que cuesta 380 € incluye un juego de gafas 3D. Otros modelos que quizá puedas encontrar a buen precio son el Samsung 2233RZ (22") o el Acer GD245HQbid de 23,6". Y si quieres tirar la casa por la ventana, tienes el Acer 27 L HN274Hbmiiid 3D OneBox. Cuesta 630 € en **Alternate.es** pero es que es un pedazo de monitor de 27 pulgadas...

PROCESADORES

Pentium Sandy Bridge



Seguro que estáis al tanto de la noticia de los nuevos procesadores Pentium anunciados por Intel con arquitectura Sandy Bridge. ¿Son aptos para juegos? ¿Qué opinión os merecen? ■ Marta Benedicto

En efecto, Intel resucita la marca Pentium para los nuevos procesadores que deberíamos situar en la gama más básica y que deberían estar ya a la venta cuando leas estas líneas. Por las prestaciones que se conocen de esta nueva familia, en cuanto a si serán aptos para juegos podemos decir que sí, aunque con matices y, desde luego, no serán los procesadores más recomendables para un aficionado a juegos en PC que busque jugar a lo más avanzado con espectacularidad. Estarán enfocados fundamentalmente a equipos de gama básica. Tendrán dos núcleos y dos hilos de procesamiento nativo, frecuencias desde 2,6 a 2,9 GHz, 3 Mbytes de caché de tercer nivel, soporte para memorias DDR3-1066 y chip gráfico en el mismo encapsulado. No tendrán TurboBoost ni Hyperthreading por lo que no podrán duplicar múltiples hilos en paralelo como sus hermanos mayores. A cambio serán los procesadores más baratos de toda la serie (de 64 a 86 $). Su rendimiento podríamos situarlo justo por debajo de los actuales Core i3.

PERIFÉRICOS

Para ponerse a 100

Con «SHIFT 2» recién estrenado me he dado cuenta de que necesito un conjunto de volante y pedales para disfrutar del juego, tal como mencionásteis en la review, por cierto. El asunto es que, aunque el Thrustmaster T500 RS resulta muy tentador, no quisiera gastarme más de 100 €. Fijándome en vuestra Guía de Compras he visto modelos como el G25 y el G27 de Logitech o el Lamborghini Atomic Lenk Super Sport. ■ Eduardo Jiménez



El Atomic Lenk es una buena opción si tienes un presupuesto mínimo, pero los modelos de Logitech te darán muchísmo mejor rendimiento y precisión. Un G27 no lo vas a encontrar por menos de 250 €, pero puedes dar con el Driving Force GT por poco más de 100 €. También, por un precio parecido, tienes el Thrustmaster Ferrari F430 FF, que está en nuestra Guía de Compras (Selección Micromanía) y da un rendimiento estupendo para juegos de velocidad arcade, como los de la saga «Need For Speed», y hasta para «SHIFT 2».

Teclado con "Ñ"



Consultando las Tecnomanías, he descubierto la marca de periféricos Roccat. En la página web vi el teclado Arvo y creo que sería perfecto para mí, al igual que otro modelo TteSports. Lo que no sé es si estos teclados tienen el alfabeto español, es decir con la tecla "Ñ". ■ Gregorio Casas Gamero

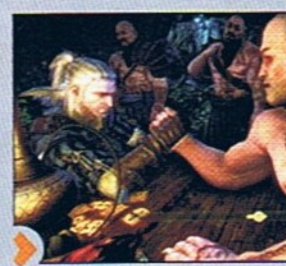
Podemos confirmarte que el Roccat Arvo se comercializa en su versión localizada a nuestro alfabeto, con la "Ñ", si bien, no estaría de más que el comerciante te lo confirmase. Con respecto al TteSports, tanto si te refieres a los teclados de la familia Challenger como a los nuevos MEKA, ambos también han aparecido con la tecla "Ñ". Tienes más información en: **www.ttesports.es**

¿FUNCION... EN MI PC...

Los mejores juegos tienen re... altos o características especia... ¡Asegúrate de que tu PC las s...



Portal 2
Además de ser un juego genial, su realización técnica es brillante y, a... tiempo, muy poco exigente. Pued... con una CPU Pentium 4 a 3 GHz, ... de RAM y con una gráfica de gam... DX9. Eso sí, la conexión a Internet... activación en Steam es imprescin...



The Witcher 2 Assassins of Kings
En ambos aspectos, artístico y... «es lo mejor que hemos visto. P... sus requisitos mínimos son está... review). Sin embargo, te hará f... CPU multinúcleo, 2 GB y una gráfi... gama para sacarle todo el partido...



Brink
Su estilo gráfico tan particular n... lo más avanzado pero sí exige un... potencia de proceso considerable... de RAM, gráfica de gama media, ... de doble núcleo a 3 GHz y conexi... Internet son requisitos imprescin...



¡El tiempo bala vuelve con Max!

Max Payne 3

¿Calvo? ¿Con barba? ¿Max Payne?... ¡Venga ya, hombre! ¡Ah!, que va en serio. Y ya no es poli. Y ahora vive en Brasil. Bueno, vale, pero... ¿hay "tiempo bala"? ¡Entonces sí es Max!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rockstar/Take 2**
- Fecha prevista: **Otoño 2011**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción protagonizado por Max Payne**, que continuará la historia del poli de Nueva York, ahora metido a guardaespaldas en Brasil.
- Utilizará como **una característica principal el "tiempo bala"** que hicieran famoso sus dos predecesores.
- El guión del juego irá narrando una **caída del protagonista no sólo anímica**, sino también física, con importantes cambios en su aspecto.
- Podrás manejar, como en los juegos anteriores, **dos armas simultáneas**, ahora también distintas.
- Usará un **sistema de coberturas** que añadirás más variedad a la acción.
- Las animaciones usarán **Motion Capture**, para conseguir mayor realismo.

Han pasado diez años desde «Max Payne». Ocho desde «Max Payne 2». En todo este tiempo, el protagonista de una de las series de Acción más explosivas y revolucionarias que ha visto el PC, ha tenido tiempo para hundirse, aún más, en esa espiral de depresión, locura y remordimiento que le provocó el asesinato de su familia por los adictos y mafiosos del V... ¡y Rockstar de desarrollar una tercera parte de sus aventuras que va a ser algo alucinante! Sí, porque Max vuelve, lo hace de la mano de un nuevo estudio –Remedy deja paso directamente a Rockstar– y además está más viejo, más cínico, se ha hecho guardaespaldas de unos ricachones y ha cambiado Nueva York.... ¡por Sao Paulo! Y sí, sigue habiendo tiempo bala. ¡Bien!

Acción al máximo

«Max Payne 3» te ofrecerá una historia en la que verás, como ya se ha mencionado, a Max dejando atrás todo su pasado. Los ocho años transcurridos desde su anterior aventura han acabado convirtiéndolo en un profesional de la seguridad para millonarios. En concreto, se ha convertido en guardaespaldas de Rodrigo Branco, un magnate inmobiliario brasileño, y su familia: sus hermanos Victor, un joven político local, y Marcelo, un vividor y playboy, además de Fabiana, la mujer de Rodrigo y la hermana de aquella, Giovanna.

Durante la acción de «Max Payne 3» verás cómo las primeras misiones de Max como guardaespaldas lo llevarán a enfrentarse al Comando Sombre, responsables del secuestro de Fabiana. Su tarea, llevar el dinero del rescate junto a un ayudante, Passos, y entregarlo a los hombres del Comando, acaba como



TRAS UNA DÉCADA VUELVE A TU PC LA ACCIÓN MÁS CINEMATOGRÁFICA

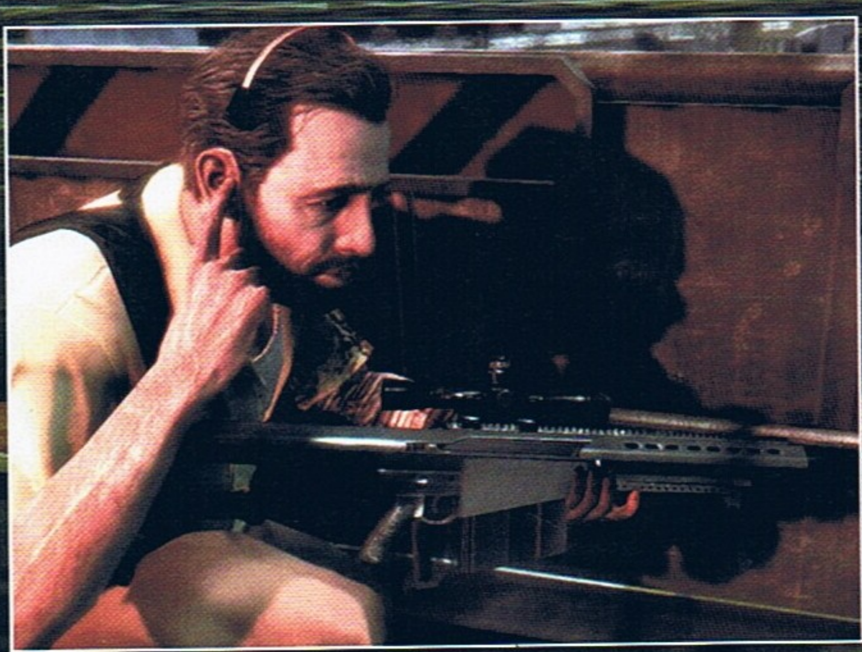


¡Más Max! Realismo al máximo con «Max Payne 3»

En «Max Payne 3» volverá a poner voz al personaje –al menos, en la versión original; la misma que se puede encontrar en Steam– James McCaffrey, aunque esta vez su actuación será completa, y es que Rockstar ha querido que los actores realicen una interpretación total usando Motion Capture para crear unas animaciones más realistas que nunca, grabando escenas completas en plena interacción con el entorno, no solo movimientos sueltos...



¡Vuelve el tiempo bala! ¡Vuelve la Acción más cinematográfica! ¡Vuelve Max Payne al PC! El poli más antiheroico de la última década volverá en breve a pegar tiros...



¿Cómo dices? ¿Qué ahora no estaré solo frente a los malos? Bueno, más o menos, porque los personajes secundarios en «Max Payne 3» tendrán un importantísimo peso específico.



¡Lo vas a arrasar todo! Los escenarios en «Max Payne 3», desde las favelas de Sao Paulo a cualquier otro lugar, podrán ser destruidas casi por completo. ¡Una interacción brutal!

el rosario de la aurora y, a partir de ese instante, comienza una nueva caída en picado de Max. ¿El resultado? Ya lo está viendo en estas imágenes... ¡se le ha caído el pelo!

Un nuevo estilo

Bromas aparte, el nuevo Max y el viejo Max se unen en «Max Payne 3» en una evolución del personaje hacia algo diferente a lo que conocías de los anteriores juegos. Rockstar ha retomado la serie dándole un giro total en desarrollo de acción, historia y tecnología gráfica –ocho años dan mucho de sí–.

En «Max Payne 3» verás un realismo inusitado en todos sus apartados. Para empezar, el gráfico, como puedes apreciar aquí, pero, además, el uso de "Motion Capture" para las animaciones de cuerpo y faciales, grabadas como secuencias en escenario con los actores para aportar mayor verosimilitud en la interacción con el entorno, serán de quitarse el sombrero.

También hay que hacer mención de que Rockstar usará en el juego la simulacion física del motor "Euphoria", utilizada en juegos como «Red Dead Redemption» para que todo lo que veas en tu monitor parezca real, no sólo por la destrucción total de los escenarios, sino por su uso acorde a la acción. Y es que «Max Payne 3» usará un sistema de coberturas inédito en la serie que, combinado con el motor "Euphoria", las animaciones antes mencionadas y, sí –¡oh, sí!– la vuelta del "tiempo bala", te van a ofrecer una acción tan brutal, intensa y espectacular como no te puedes imaginar. Algo realmente único y diferente.

Esencia "Payne"

Aunque la espiral de decadencia en que se verá envuelto Max Payne seguirá haciendo de él el antihéroe que todos adoramos, será en su nuevo aspecto físico donde más se notará. Sí, ya lo hemos comentado y lo estás viendo: Max se va quedando sin pelo a medida que avanza el juego. No es que se haga viejo, es que se afeita la cabeza. ¿Las razones? Digamos que las circunstancias le obligarán a cambiar. La novedad más llamativa, sin duda, pero, es que este «Max Payne 3» va a ser una mezcla del viejo Max y el nuevo Max. Un juego capaz de reinventarse al personaje y a su estilo siendo, a la vez, fiel a ambos. ¿Imposible? Estando detrás Rockstar nada es imposible. Y ya deseamos ponerle las manos encima... muy... des...pa...cio... **F.D.L.**



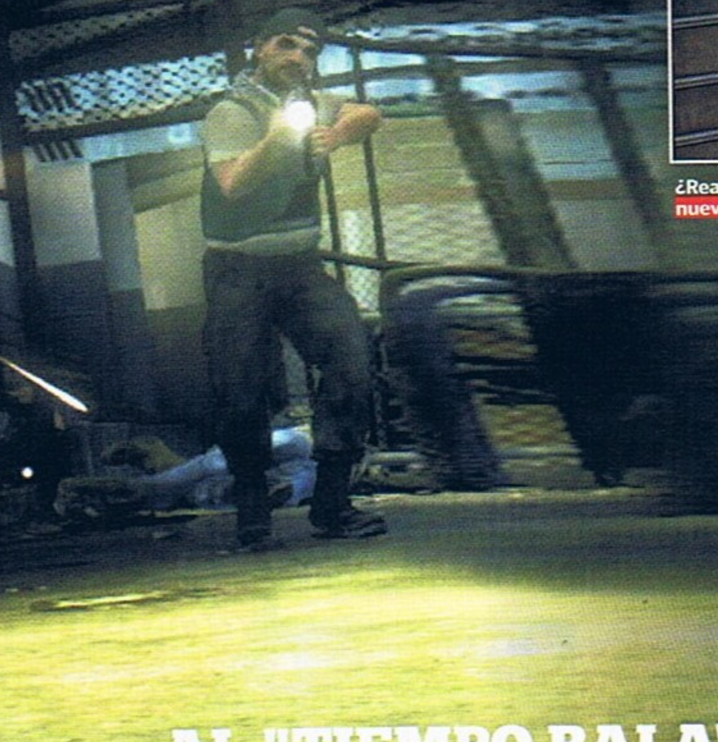




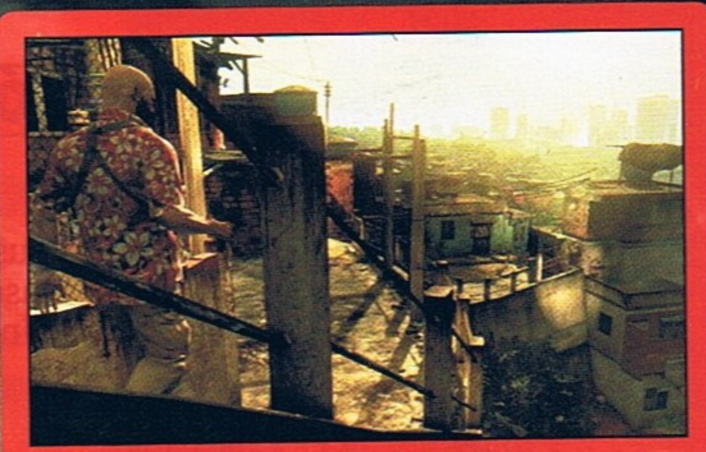
El manejo de dos armas simultáneas no es algo nuevo en la serie, pero sí el manejo simultáneo de dos armas diferentes... ¡Ahora Max no tiene límites para dar caña!



¿Realismo? ¿Quieres realismo? ¡Pues en «Max Payne 3» tendrás para dar y tomar! El nuevo sistema de Motion Capture de Rockstar ofrecerá unas animaciones... ¡increíbles!



AL "TIEMPO BALA" SE UNE UN ENORME REALISMO GRÁFICO Y DE ANIMACIONES



De Nueva York a Sao Paulo...

¿Por qué Sao Paulo? Bueno, según Rockstar, la ciudad brasileña, además de una de las mayores megaurbes del mundo, está llena de contrastes y posibilidades para un diseño de acción impactante. Y, por otro lado, la nueva situación de Max, convertido en guardaespaldas de ricachones, le va totalmente al nuevo escenario.

Y en el próximo número de Micromanía



Dungeon Siege III

¡Ya está aquí la nueva entrega de una de las series más famosas de Rol para PC!

E3 2011

¡Nos vamos a Los Ángeles y te lo contamos TODO sobre la feria! ¡Que viva el E3 2011!



Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios se saca de la manga una obra maestra del género. ¡Descúbrelo!

No te pierdas...

Duke Nukem Forever

¡El rey ha vuelto! Ponemos bajo la lupa el regreso del rey de la Acción. ¡No te lo pierdas!

No es una aventura... ¡es la aventura de tu vida! Micromanía

BEYOND GOOD & EVIL

UBISOFT

7+

Selección Micromanía

Beyond Good & Evil

Ayuda a Jade y sus amigos a combatir a unos misteriosos invasores, en la mejor aventura de Michel Ancel. ¡Un imprescindible en tu colección!

JUEGO COMPLETO PARA PC





Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.